JACUE

MUNDIAL OFICIOSO

AÑO XXIX № 529 550 PTS



KRAMNIK venció a Kaspárov

NUNCAUN JAQUE FUE TAN VALIOSO



Juego de maletas Príncipe de Gales (Maleta di porter, bolsa de viaje, bolsa reporter y neceser)

Ahora, si usted se suscribe a JAQUE (24 números) o renueva su suscripción, recibirá gratis uno de estos dos fantásticos regalos



Fritz 6 en castellano, el mejor programa del mundo

año (24 números)	12.500	pesetas /	75 euros
año Portugal		pesetas /	
			4 150 euros
año resto del mundo	35.000	pesetas /	210 euros

• Oferta válida hasta el 31 de diciembre. La promoción no incluye los gastos de envío por mensajero de los regalos (1.000 pesetas). Los suscriptores que deseen acogerse a esta oferta podrán hacerlo adelantando su renovación. Todos las renovaciones posteriores a la fecha de la oferta tendrán derecho a un o unos regalo por un valor aproximado al de la actual promoción. Los suscriptores de fuera de España sólo podrán acogerse a la oferta del Fritz ó.



Telf. 91 522 59 60 - 96 382 28 75 E.mail.: jaque@jaque. tv Martín el Humano, 30 - 1° - 1ª 46008 - Valencia

SUM ARIO



JA UE

DIRECTOR Leontxo García leontxogarcia@jaque.tv REDACTOR JEFE Antonio Gude gude@jaque.iv REDACCIÓN G.M. Jesús de la Villa delavilla@jaque.tv G.M. Jordi Magem magem@jaque.tv M.I. Pablo Glavina glavina@jaque.tv ADMINISTRACIÓN Y EDICIÓN Mª Carmen Elizalde elizalde@jaque.tv EDITA COEXPUL, S.L.

Tfno. 91 522 59 60 * Fax 91 522 27 54
E-mail: jaque@jaque.tv
COLABORADORES

COLABORADORES
G.M. V.Anand (India), MI J.Arizmendi, GM
J.M.Bellón, MI R.Calvo, GMF M.Calzetta,
GM R.Cifuentes (Chile), GM L.Comas, MI
O.De la Riva, MI J.Eslon (Suecia), MI
S.Estremera, GM Z.Franco, GM B.Gélfand
(Israel), GM Gufeld (Rusia), GM Gilberto
Hernández (México), Gregorio Hernández,
GM A.Jálifman (Rusia), A.I. Antonio Juano,
MI J.M.López, GM M.Marín (Rumania), MI
Matamoros (Ecuador), R.Milián González
(Cuba), MI M.Narciso, MI M.Sión, J.Ma
Solare, J.Sutmuller (Holanda), GM
F.Vallejo, MI M.Vasallo (Argentina), GM
R.Vera (Cuba), J.Welling (Holanda)
Depósito legal: S.S. 767-1970

DISTRIBUYE S.G.E.L. - Avda. Valdelaparra, 29 P° Ind. - Alcobendas (Madrid) Printed in Spain - 03/01

Distribución en Argentina: Interior: D.G.P.

Especial monográfico sobre el encuentro Krámnik — Kaspárov

<u>5</u>

EDITORIAL

AL DIA

6

El verdadero ogro fue Krámnik
Crónica del Mundial oficioso de Londres
Antonio Gude

10

El rey ha muerto, ¡viva el rey! Leontxo García

11

Lo que dio de sí el Mundial K-K
Todas las partidas del encuentro comentadas
Miguel Illescas, Jesús de la Villa y Jordi Magem

44

Acerca de una novedad teórica Jesús de la Villa

47

El final de torres de 4 peones contra 3

Miguel Illescas

<u>50</u>

Carta abierta de Borís Gélfand

52

Ultima hora

SECCIONES

<u>55</u>

Recoja el guante

Luis Eceizabarrena

59

Calendario de torneos abiertos

VIII Abierto «Aníbal»

Linares, del 8 al 18 de enero 2001 (11 rondas) Jugadores con 2580 Elo según lista FIDE julio 2000 o enero 2001: pensión completa en habitación individual e inscripción gratis. G.M. y M.I. alojamiento gratuito en hotel 3 estrellas. Desayuno, comida y cena, 2.000 pts. por persona y día en habitación doble (suplemento habitación individual: 4.000 pts./día)

Resto de jugadores alojamiento en hotel 3 estrellas, 3.600 pts. por persona y día en habitación doble (suplemento habitación individual, 4.000 pts./día). Desayuno, comida y cena, 2.000 pts. por persona y día

Premios

1º	1.000.000 pts.	11º-20º	50.000 pts.
2⁰	500.000 pts.	21º-30º	30.000 pts.
3⁰	250.000 pts.	31º-50º	25.000 pts.
4 º	200.000 pts.	1º jugadora	femenina, 1er. jugador
5º	150.000 pts.	menos 2300	Elo y 1er. jugador
6-10⁰	100.000 pts.	jiennense, 50	0.000 pts. c/uno

Jugadores con 2580 Elo según lista FIDE julio 2000 o enero 2001: pensión completa en habitación individual e inscripción gratis. G.M. y M.I. alojamiento gratuito en hotel 4 estrellas. Desayuno, comida y cena, 2.000 pts. por persona y día en habitación doble (suplemento habitación individual: 4.000 pts./día)

Resto de jugadores alojamiento en hotel de 4 estrellas, 3.600 pts. por persona y día en habitación doble (suplemento habitación individual, 4.000 pts./día). Desayuno, comida y cena, 2.000 pts. por persona y día

Premios

1° 500.000 pts. 6° - 15° 75.000 pts	
2º 250.000 pts. 16º-50º 50.000 pts	
3º 150.000 pts. 1ª jugadora femenina, 1er	: jugado
4º 125.000 pts. menos 2300 Elo y 1er. jug	gador
5º 100.000 pts. jiennense, 50.000 pts. c/c	ıno

VI Abierto
«Ciudad de
U b e d a »
Ubeda, del 21 al
30 de enero
2001
(10 rondas)

Los premios estarán sujetos al 25% de impuestos.

Inscripción: 7.500 pts. hasta 31 de diciembre 2000. A partir del 1 de enero 2001, 10.000 pts.

Transferencia a Banco de Andalucía cta. cte. nº 0004 3270 84 0601005803

VIII Abierto «Anibal», Tlf. 953 65 04 00 - Fax 953 65 22 04 (Srta. Flori)

VI Abierto «Ciudad de Ubeda», Tlf. 953 79 10 11 - Fax 953 79 10 12 (Srta. Tana)

e-mail: linareschess@wanadoo.es - linareschess@teleline.es

I milagro se ha consumado: Vladímir Krámnik venció a Gari Kaspárov por 2-0 y 13 tablas. Algo que ni en sueños podría suceder, según las quinielas de los expertos. Pero ya se sabe que las quinielas están para no acertarse, sobre todo cuando los vaticinios corren a cargo de los expertos.

La preparación teórica del aspirante resultó ser una desagradable sorpresa para Kaspárov, que seguramente había asumido de antemano que no valía la pena arriesgarse con su favorita Escocesa, pero no pudo prever que Krámnik optaría por una defensa tan insulsa como la Berlinesa. Los esfuerzos del supercampeón se estrellaron contra el muro de Berlín, años después de que fuese abatido. Claro que aquí hablamos de ajedrez y eso es otro cantar.

Krámnik le sorprendió también en la Grünfeld (con blancas) y eso debió resultar un golpe muy duro, porque se trata de una defensa que merece toda la confianza del Ogro de Bakú. Por si fuera poco, su joven rival no tuvo el menor empacho en aceptar el Gambito de Dama y, abundando en su estrategia berlinesa, reducir la lucha a medios juegos anodinos, sin damas, lo que no significa exentos de interés técnico.

La impresión general fue que Kaspárov estaba desconcertado tanto por la preparación como por la estrategia de su rocoso oponente y, tras perder en la segunda y estar muy cerca de volver a inclinar su rey en la cuarta, deambuló por el tablero como alma en pena. Un síntoma de indecisión fue su desafortunada apuesta por la Nimzoindia, pues la segunda victoria de Krámnik (en la décima partida) se produjo precisamente con ese planteo, sucumbiendo Kaspárov en una miniatura, tras haber dado claras muestras de inconsistencia. Malas caras en su entorno, respuestas desangeladas en las ruedas de prensa y ni el menor 5 asomo de su característica arrogancia. Son malos tiempos para él y ahora tendrá que realizar un enorme esfuerzo de voluntad si quiere volver a dominar el tablero mundial, el verdadero terreno en que han de plasmarse su creatividad y su lucha, y no en todas esas iniciativas comerciales y demostraciones públicas, quizá excesivas, en que se ha prodigado en los últimos años. Que Kaspárov es uno de los más grandes jugadores de la historia nadie lo duda. Pero es muy raro, como dice De la Villa en uno de sus comentarios, «que en quince partidas no haya sido capaz de ganar ni una». Las razones y el análisis de sus motivos son cuestión que le concierne directamente a él. En un primer apunte le confesó a Leontxo García, en una entrevista para El País: «Mi gloria me ha matado, pero voy a resucitar.» Una constructiva y estimulante «amenaza», que sin duda le agradecerán sus seguidores, pero lo cierto es que Vladímir Krámnik se ha proclamado campeón mundial con todo merecimiento. Un sabor agridulce y alguna que otra ampolla han dejado las declaraciones post-encuentro de Kaspárov, restándole méritos al nuevo campeón. Su acusación de que «Krámnik representa el pragmatismo imperante» es, cuando menos, chocante. Aquí, más que nunca, viene a cuento la moral bíblica de «ver la paja en ojo ajeno y no la viga en el propio.»

El lector tiene en sus manos un número monográfico consagrado al acontecimiento, con todas las partidas comentadas extensamente por los grandes maestros españoles Miguel Illescas (siete partidas, sobre análisis del propio Krámnik), Jesús de la Villa (cinco) y Jordi Magem (las tres restantes). Esperamos que sea de su agrado.

LONDRES: MUNDIAL OFICIOSO

El verdadero ogro fue Krámnik

Antonio Gude

gude@jaque.tv

El joven GM le arrebató a Kaspárov el título mundial, venciéndole por 2-0 y 13 tablas Cinco años después de su match con Anand, Kaspárov volvió a poner en juego su título mundial, un título que, oficial o no, tiene el amplio reconocimiento de todo el mundo del ajedrez o, en cualquier caso, de una inmensa mayoría.

Ese reconocimiento no tiene que agradecérselo Kaspárov a nadie: se lo ha ganado a pulso en el tablero, ante todo tipo de oponentes y en todo tipo de torneos. Muy pocos se le han escapado desde que se consagrara como indiscutible rey del ajedrez, y sus hazañas damasquinadas, su proverbial fuerza de juego son un argumento irrefutable para que así sean las cosas. Pero los tiempos cambian, los jóvenes fenómenos asimilan cada vez con mayor rapidez las enseñanzas y comportamientos de quienes los han precedido y hasta el mejor jugador de la historia (si es que se confirma esta entronización) puede perder. Algo tan evidente como que todo Capablanca tiene su Aliojin y todo Botvínik su Petrosián.

Lo cierto es que cinco años son mucho tiempo para que alguien pueda concluir que el proyecto de conseguir la máxima dignidad y la mayor dotación económica posible para el campeonato del mundo, propugnado por Kaspárov, haya sido un éxito. Por el contrario, quizá sea hora ya de concluir que las distintas organizaciones promovidas por Gari Kaspárov, supuestamente para dignificar y profesionalizar el ajedrez (con él, naturalmente, a la cabeza), han resultado un auténtico fiasco. Hay que reconocerle empuje e iniciativa en ese tema, pero ¿qué ha pasado con la GMA (Asociación de Grandes Maestros) en la que la punta del iceberg representaba mucho más que el iceberg, o con la PCA, creada conjuntamente con Nigel Short prácticamente sólo para administrar el encuentro de Londres (1993)? ¿Qué habría que decir del WCC (Consejo Mundial de Ajedrez), una organización condenada desde sus inicios por la impostura de sus planteamientos?

Curtido en mil y un y negocios y batallas de la realidad, no será su presidencia de esta organización fantasma algo de lo que Luis Rentero pueda vanagloriarse. La archiconocida culminación «torera», con arbitraria final de aspirantes, vino a ser la confirmación de lo que podía esperarse del WCC. Shírov, como es bien sabido, venció a Krámnik en Cazorla, pero eso no significó que llegase siquiera a ser considerado seriamente candidato al título por Kaspárov. ¿Qué sucedería si a la FIDE se le ocurriese nombrar a dedo a los candidatos finalistas y, para más inri, luego ignorase olímpicamente al vencedor? No me lo digan.

La organización que ahora auspició este mundial surge de una escisión de la empresa que pone en marcha la llamada «Olimpiada de los Deportes Mentales», que cada verano se celebra en Londres y, por una vez, no ha tenido que ver con Kaspárov. A estas alturas, eso puede considerarse un resquicio a la esperanza, porque entre sus socios hay profesionales de la promoción deportiva, aunque también se deslice algún que otro personaje menos oportuno que oportunista.

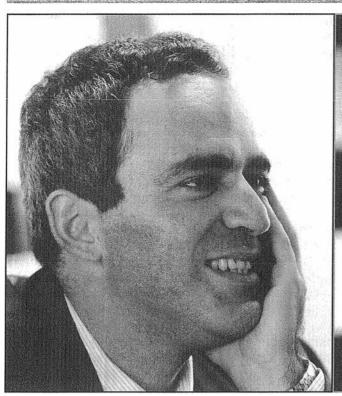
• Krámnik abre el marcador

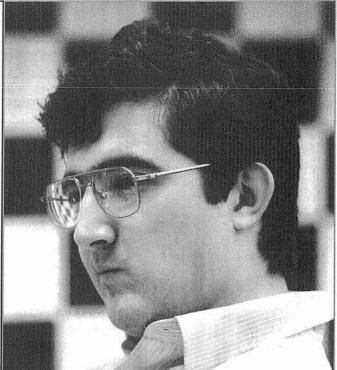
Se abrió el juego y el aspirante puso sobre el tapete una modesta Defensa Berlinesa, con rápido cambio de damas. La posición evolucionó hacia un medio juego en el que las blancas tenían mayor espacio y mejor «imagen», pero Kaspárov aceptó el empate, a propuesta de su rival, como resultado correcto. Se le vio indeciso y poco seguro de sí mismo tras la partida. En la segunda, con negras, planteó su favorita Grünfeld y aquí comenzarían las sorpresas, porque Krámnik introdujo una novedad y, jugando con solidez, acabó imponiéndose.

Más o menos a estas alturas pudo percibirse que no estaba en la mente de ninguno de los expertos y comentaristas del match que

ш Э







Dos imágenes contrapuestas de Kaspárov y Krámnik: justo lo opuesto de las expresiones habituales en el encuentro

(Jos Sutmuller)

Kaspárov pudiese, no ya perder el encuentro, sino ni siquiera perder una sola partida, pues todo el mundo tomaba un decidido partido analítico por él, como sin creer que *el rey* pudiese rozar la derrota, desterrando incluso tan absurda posibilidad.

Después de su primera derrota, empezó a especularse con que Kaspárov estaba viviendo posibles problemas personales o de salud. Creo que el propio Kaspárov alimentó esos rumores, aludiendo a que no le parecía ético hablar de ello pero que lo aclararía todo al final del encuentro. Menos malque, con buen criterio, tuvo la dignidad de no ampararse en excusa alguna de ese tipo, porque al menos desde los primeros encuentros por el Mundial (Steinitz vs Zukertort y vs Chigorin, hace más de un siglo), todo el mundo sabe que el perdedor siempre se enferma, mientras que el ganador goza de buena salud.

¿Intuyó Kaspárov que Krámnik estaba muy bien preparado? Sorpresa con negras, sorpresa con blancas. Era para inquietarse. De ahí sus caras de preocupación y sus muy prudentes declaraciones de los primeros días.

Volvió a afrontar la Berlinesa (¿ven como hablamos desde la óptica de Kaspárov?) en la tercera partida, optando por un cambio en la jugada 13 (13. 2e2), con una lucha muy interesante en la que el aspirante resistió con paciencia y contrajuego.

La cuarta fue crítica y también significativa, porque el campeón renunció a la Grünfeld, optando por el Gambito de Dama. También hubo mucha acción y Krámnik ganó pieza, aunque el final planteaba dificultades técnicas para imponerla. Tras errores recíprocos, las blancas podían haber ganado, como señala Illescas, con 59. \$\mathbb{Z}\text{g8!}, pero Krámnik sufrió una alucinación, se equivocó y la par-

tida fue tablas. Kaspárov se salvó de milagro. Owen Williams, apoderado del campeón, declaró entonces a Leontxo García: «Gari no va a perder los nervios. Atacará mañana con blancas.» De estas dos proposiciones, sólo se cumplió una: efectivamente, Gari no perdió los nervios, y aceptó tablas en la jugada 24.

• ¿Cuándo atacará Kaspárov?

Habían transcurrido cinco partidas y el campeón iba a la zaga (2-3). Que Krámnik no se consideraba un mero comparsa lo demuestran sus esporádicas afirmaciones en ruedas de prensa, manifestando la seriedad de sus planteamientos: «Mi preparación teórica también es temible. Tengo en mi equipo a grandes maestros tan cualificados como Lautier, Baréiev e Illescas, así como varios ordenadores que trabajan día y no-

Cam	peonato	del	Mu	ndo	BI	rain	gan	nes	— I	one	ires,	8.	10-2	2.1	1.2	000)
Jugadores	Elo	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	Puntos
KASPAROV	2849	1/2	0	1/2	1/2	1/2	1/2	1/2	1/2	1/2	0	1/2	1/2	1/2	1/2	1/2	6,5
KRAMNIK	2770	1/2	1	1/2	1/2	1/2	1/2	1/2	1/2	1/2	1	1/2	1/2	1/2	1/2	1/2	8,5

- 1 Kaspárov Krámnik 1/2-1/2 Española (C67), 25 jugadas.
- 2 Krámnik Kaspárov 1-0 Grünfeld (D85), 40 jugadas.
- 3 Kaspárov Krámnik 1/2-1/2 Española (C67), 53 jugadas.
- 4 Krámnik Kaspárov 1/2-1/2 Gambito de Dama (D27), 74 jug.
- 5 Kaspárov Krámnik 1/2-1/2 Inglesa (A34), 24 jugadas.
- 6 Krámnik Kaspárov 1/2-1/2 Gambito de Dama (D27), 66 jug.
- 7 Kaspárov Krámnik 1/2-1/2 Inglesa (A32), 13 jugadas.
- 8 Krámnik Kaspárov 1/2-1/2 Nimzoindia (E32), 38 jugadas.
- 9 Kaspárov Krámnik 1/2-1/2 Española (C67), 30 jugadas.
- 10Krámnik Kaspárov 1-0 Nimzoindia (E54), 25 jugadas.
- 11 Kaspárov Krámnik 1/2-1/2 Española (C78), 41 jugadas.
- 12Krámnik Kaspárov 1/2-1/2 Nimzoindia (E55), 34 jugadas.
- 13Kaspárov Krámnik 1/2-1/2 Española (C67), 14 jugadas
- 14Krámnik Kaspárov 1/2-1/2 Inglesa (A30), 57 jugadas.
- 15Kaspárov Krámnik 1/2-1/2 Catalana (E05), 38 jugadas.

che.» El joven de Tuapse no era precisamente un «turista de Las Vegas», y al campeón, por decirlo con un eufemismo, se le veía incómodo. Este hecho también lo delataban los ojos húmedos de mamá Kaspárova, que desde el primer día mostraba, en las primeras filas de los estudios Riverside, cara de circunstancias. Revelador.

En la sexta Kaspárov volvió a confiar en el Gambito de Dama Aceptado. Esta vez Krámnik no buscó el cambio de damas (como en la cuarta), y realmente hubo intensa lucha por parte de ambos, pero si alguien llevó la iniciativa y se acercó a la victoria, ése fue el aspirante. Después de la partida, un periodista le preguntó a Kaspárov si estaba preparado para «romper el muro mañana». Kaspárov respondió con un elocuente silencio.

«Mañana», es decir, el día en que debía jugarse la séptima, en realidad ésta no se jugó. Se acor-🖺 daron tablas en trece jugadas.

El campeón da señales guerre-

ras al iniciarse la octava, al renunciar al anodino Gambito de Dama Aceptado: ¡Nimzoindia! El juego transcurrió por cauces conocidos hasta que Kaspárov introdujo una novedad en la jugada 16 (16. ... ©c7). Pero Krámnik fue reduciendo, poco a poco, las tentativas de pescar en aguas turbias y éstas volvieron a su cauce: tablas. Se ha superado la mitad del match y el aspirante mantiene su precioso punto de ventaja.

Vuelta a la Berlinesa en la novena. ¿Cuál sería la carta bajo la manga de Kaspárov? Pero Krámnik se desvió de su habitual 9. ... ûd7, jugando 9. ... h6!? Y la posible receta teórica quedó inédita. Hacia la jugada 30 la posición estaba totalmente igualada y de nuevo se acordaron tablas.

• El comienzo del fin

Llegó la dramática décima partida. Volvió a plantearse una Nimzoindia, en la que Kaspárov no es precisamente un experto. Eso explica que entrase tan confiado en los senderos de un conocido juego teórico. Según el GM Amador Rodríguez, en su introducción a la partida (véase, en este número), de las 25 jugadas, 21 eran conocidas. Kaspárov no jugó con la precisión requerida y perdió los pedales de forma vertiginosa: ¡Krámnik lo destrozó en apenas cinco movimientos! ¡Y una partida de 25 jugadas es una miniatura! Esta partida supuso un auténtico descalabro psicológico para el campeón: de diez partidas, había perdido dos y, tal como estaba jugando, era difícil imaginar que pudiera restarle puntos a Krámnik.

En la undécima se produce un amago teórico de Krámnik, que descarta la Berlinesa, lo que lleva el juego a la Variante Archangelsk, en la que Kaspárov adopta una formación cerrada (8.d3, 9.\(\Delta\)c3). Se llega a un final conocido, en el que Krámnik introduce una valiosa novedad: 21.... h5!, y la partida deriva hacia las tablas.

Mejora el campeón su juego en

la Nimzoindia, y en la duodécima alcanza buenas posiciones, pero nuevas tablas, esta vez con lucha v eficaz defensa de Krámnik de sus intereses.

El desenlace

Nueva Berlinesa en la 13ª, con una interesante novedad de Kaspárov (11.42e4!?). Sin embargo, en el momento de realizar su jugada 14.g4, propone tablas, que son inmediatamente aceptadas. Esa impotencia tiene que haber sido descorazonadora. ¡13 partidas sin lograr una sola victoria!

Con 1.42f3 abrió Krámnik la décimocuarta partida, plas mándose una Inglesa por inversión. El juego fue un poco extraño. El aspirante entregó un dudoso peón y la iniciativa (con el peón de ventaja) pasó a manos de las negras. A continuación las blancas se inclinaron por la mejor opción posible: un final de torres de cuatro peones contra tres, con muchas posibili-

Enfrentamientos anteriores Kaspárov-

Krámnik								
		o II. Kaspárov	ıı Krámnik					
Año	Evento	Kas	Krá					
1993	Linares		=					
1994	Linares	0	1					
1994	Novgorod	1	0					
1994	Novgorod	= =	=					
1995	Riga	=	=					
1995	Novgorod	=	=					
1995	Horgen	= 1	=					
1996	Amsterdam		0					
1996	Dos Hermanas	0	1					
1996	Las Palmas		=					
1996	Las Palmas	= 1	=					
1997	Linares	- 1	0					
1997	Novgorod	0	1					
1997	Novgorod	=	=					
1997	Tilburg	=	=					
1998	Linares	=	=					
1998	Linares	=	=					
1999	Wijk aan Zee	=	=					
1999	Linares	=	=					
1999		=	=					
2000	Wijk aan Zee	=	=					
2000	Linares	=	=					
2000	Linares	=	=					
Result	ado global: 3-3	y 20 tabla	as.					

dades de tablas, que finalmente se produjeron, situando al aspirante con 8-6, a falta de dos partidas.

En la 15ª Kaspárov eligió la Catalana para tratar de resolver sus problemas. El juego fue muy controlado, pero las tentativas de las blancas por penetrar en campo enemigo fueron sistemáticamente rechazadas. Krámnik se defendió a la perfección y se acordaron tablas, lo que le convertía en nuevo campeón del mundo. La última partida programada no llegaría a jugarse. 380 millones de pesetas en premios, repartidos, como es lógico, de forma desigual.

Del Mar Negro al paraíso

La conclusión de los especialistas es que Kaspárov se vio sorprendido por la óptima preparación teórica de Krámnik y su planificación estratégica, en la que resultó clave buscar medios juegos sin damas sobre el tablero, provocando posiciones con pocas posibilidades de que su rival explotase su enorme inventiva. No, desde luego, porque Krámnik sea torpe en posiciones tácticas, pues se mueve en sus vericuetos como pez en el agua, sino porque era preferible anular el tremendo juego dinámico de Kaspárov y buscar un cuerpo a cuerpo más racional.

La inhibición de Kaspárov al ver que no podría contar con una de sus armas principales, la apertura, confirma la impresión del artículista (tengo testigos cualificados) de que se siente muy incómodo cuando no consigue ventaja en la fase inicial. A ningún campeón le hace gracia, pero otros podían jugar de igual a igual, hasta imponer su técnica superior.

Tras un correcto comportamiento durante el match, carente de los habituales aspavientos y hasta salidas de tono, resultó un tanto decepcionante que Kaspárov no aceptase muy deportivamente la victoria de Krámnik. Sus declaraciones posteriores sí incluyen salidas de tono. Hay un reproche que resulta especialmente curioso. Según Kaspárov, «Krámnik

representa el nuevo pragmatismo», acusándole de moverse en un plano de valores meramente material. ¿Acaso ha habido, en ajedrez, algún campeón más pragmático que Kaspárov? Si hablamos de valores materiales, su hiperactividad se ha visto plasmada en múltiples cesiones de su nombre para tableros elitistas, firmas de computadoras, registro de marcas en Internet, inversiones a go-go... Todo perfectamente lícito, por supuesto. Pero ¿ no es eso pragmatismo?, ¿no es ésa una visión materialista de la realidad? Krámnik seguramente no juega al ajedrez (sólo) por amor al arte. Pero Kaspárov tampoco. Ahora que el joven GM del Mar Negro se ha convertido en el nuevo rev del mambo, veremos cuál es su comportamiento. Quizá con él se abran las puertas para la necesaria unificación del título mundial. Perono tiene que pedir perdón a nadie: su ajedrez ha sido el de un campeón. por preparación, perspectiva y capacidad para imponer el juego que le convenía. Enhorabuena.

IV Open Internacional Málaga de Ajedrez

23 al 3 de marzo de 2001

1.300.000 ptas. en premios

1º 240.000 ptas., 2º 185.000, 3º 160.000, 4º 130.000, 5º 90.000 etc. 16º Premios por tramos de Elo y para Juveniles, Cadetes y Locales



Inscripción General: 4.500 ptas.; mayores de 60 años: 1.000 ptas. GM, MI y jugadores con Elo FIDE igual o superior a 2300: gratuita Número de cuenta de Caja Rural: 3072/0351/13/0201392432

Teléfonos: 952 26 31 95 y 649 13 46 60 Fax 952 26 31 95

Página web: http://pagina.de/fmda



LONDRES: MUNDIAL OFICIOSO

El rey ha muerto, ¡viva el rey!

Quince años después de que Kaspárov se proclamase campeón mundial, exactamente el 9 de noviembre de 1985, un joven alumno suyo toma el relevo. A sus 25 años, Krámnik destronó a Kaspárov de su indiscutible reinado en el ajedrez mundial, convirtiéndose, además, en el primer ser humano que le vence en un duelo.

Con una serenidad y un virtuo-

Con una serenidad y un virtuosismo defensivo impropios de su edad, Krámnik resistió las últimas embestidas de su temible rival en la partida n↑ 15 del match, que resultaría ser la postrera. Eso sucedía el 2 de noviembre. En una rueda de prensa anterior a ese día, Krámnik había dicho que la estrategia durante el encuentro le había sido sugerida por el juego del equipo de hockey sobre hielo de la República Checa.

Nacido el 25 de junio de 1975 en Tuapse (Rusia), su currículo resulta ciertamente impresionante. Por ejemplo: campeón sub 15 de la URSS (en 1989), subcampeón mundial sub 14 (1989) y sub 18 (1990). En 1991 se proclamó campeón del mundo sub 18. En la Olimpiada de Manila (1992) debutó con el equipo de la selección rusa, cuando, en el plano internacional era poco menos que un desconocido. Su principal valedor, por cierto, fue el mismísimo Kaspárov, quien sugirió su inclusión. Krámnik no decepcionó, y con sólo 16 años, consiguió dos medallas de oro: una por el mejor resultado individual en el primer tablero, y la otra por la victoria de su país. Un par de años después, Kaspárov declaró: «De las ióvenes estrellas. Krámnik es el que tiene más posibilidades de sucederme.»

En 1997 se negó a participar en el torneo de Candidatos de la FIDE, en protesta por los privilegios de Kárpov, que pudo permitirse defender su título contra el vencedor del torneo, que no había descansado niun solo día. Ganó numerosos torneos y mantuvo una puntuación igualada en sus enfrentamientos con Gari Kaspárov. En 1998 disputó, en Ca-

zorla, la «final» de aspirantes al título mundial del Consejo Mundial de Ajedrez (WCC), y perdió ante Alexéi Shírov. Sin embargo, en el momento en que pasó a ocupar el n↑ 2 del ranking mundial y tras la negativa de Anand a jugar por la corona oficiosa, Kaspárov sugirió que la organización *Brain Games* le propusiera el desafío a Krámnik, que aceptó encantado.

Durante la rueda de prensa de ese 2 de noviembre, un periodista le preguntó, cuando ya se disponía a celebrar su triunfo: «¿Sabe a qué día estamos?». Respuesta: «No lo sé. Tenía cosas más importantes de que ocuparme.»

Por cierto que, en esa misma rueda de prensa, también dijo que no le estrecharía la mano a Shírov en Wijk aan Zee (programado para enero de 2001), a menos que se retractase de sus declaraciones antes del encuentro con Kaspárov, afirmando, entre otras cosas, que estaba amañado. Aunque señaló que no tenía nada personal contra Shírov, «esto es muy grave, no sólo porque supone un insulto, sino, sobre todo, por la horrible imagen que da del ajedrez. He ganado el encuentro, por lo que ahora no hay duda de que no estaba amañado.»

Según el GM español Miguel Illescas, uno de sus analistas durante el duelo, «el principal mérito de Vladímir es su profesionalidad en el entrenamiento. Ha sido muy criticado por su estilo conservador, pero aquí se ha ganado a pulso la victoria.»

El nuevo campeón no se cerró a una posible reunificación del título mundial, aunque aclaró: «Tengo firmado un contrato que me liga a Brain Games. De modo que el acuerdo tendría que ser entre la FIDE y esa empresa.» Kaspárov, por su parte, se mostró ansioso por recuperar el trono: «Espero que Brain Games aclare pronto cómo se va a disputar el Torneo de Candidatos el año próximo. Quiero jugarlo y enfrentamr a Krámnik en 2002.»

Leontxo García

a D

LONDRES: MUNDIAL OFICIOSO

Lo que dio de sí el Mundial

GM Miguel Illescas GM Jesús de la Villa GM Jordi Magem

Todas las partidas que comenta el GM Miguel Illescas son a partir de análisis del nuevo campeón mundial, Vladímir Krámnik

PRIMERA PARTIDA

Comenta: GM Jesús de la Villa

A KASPAROV Española (C67)

★ KRAMNIK ½ Londres 8.10,2000

1.e4 e5 2.\$\tilde{1}\$13 \$\tilde{1}\$1c6 3.\$\tilde{1}\$15 \$\tilde{1}\$16!

Si debemos hacer caso a las explicaciones de cada uno después del match (siempre hay un cierto peligro de creer a pies juntillas las racionalizaciones a posteriori), esta jugada merece una admiración. Es lógico, cuando se preparan estos encuentros, que un jugador abandone por completo su repertorio anterior con las piezas negras, para dificultar así la preparación de su rival. Por lo tanto, no esperábamos en este match la Petrov ni la Pelikan, a pesar de que son dos defensas magníficas, y que a muchos nos gustaría saber qué había preparado Kaspy contra ellas. Un poco más raro encuentro que no apareciera en ningún momento la Escocesa, aunque sin duda Krámnik estaría bien preparado contra ella. De un tiempo a esta parte son muchos los maestros que me comentan que no saben cómo sacar ventaja contra la Berlinesa, y parece que Krámnik también piensa algo parecido, aunque tal vez lo que verdaderamente piense es que el tipo de posición que se produce no le va nada bien a Kaspárov. Si nos guiamos por el resultado del match, hay que darle la razón, pero resulta muy extraño que el mejor jugador de la historia no logre ganar una sola partida de 15, incluso si no juega las posiciones en las que es excelso.

4.0-0 ②xe4 5.d4 ②d6!

Efectivamente, esta jugada, que provoca un final desequilibrado pero de difícil valoración, es la variante que molesta a los maestros antes mentados y parece un buen antídoto contra el rey de la teoría y del ataque.

6.≜xc6 dxc6 7.dxe5 ົ f5 8. ₩xd8+ \$\delta xd8 9 **2 4 3**

El desarrollo de este caballo, seguido del fianchetto, es una de las continuaciones más habituales y, por lo tanto, era de esperar en esta primera partida con la Berlinesa.

9. ... 臭d7!?

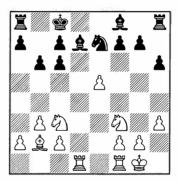
Se ha jugado mucho más con el alfil en e6, pero es evidente que Krámnik y su equipo habían trabajado en esta jugada, que varios maestros están poniendo en práctica este año.

10.b3 h6

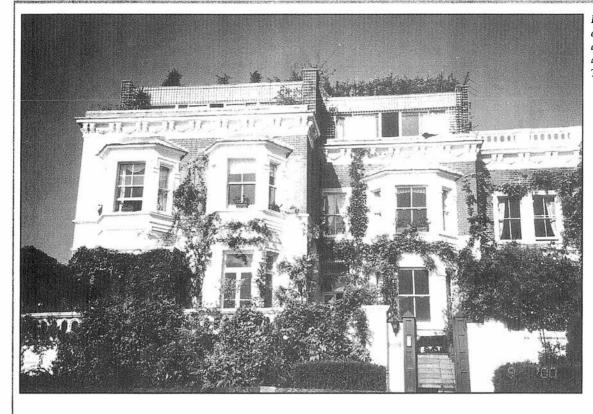
10. ... മിe7

11. **Qb2 含c8 12.h3 b6**

Esta es la primera jugada independiente de la partida, según mi base de datos. El precedente era una partida del MI (pronto GM) español Marc Narciso, en el reciente zonal de Mondariz. Marc jugó 12. ... ②e7, que sin duda tiene su idea, pero que yo no entiendo. Lo más asombroso es que Krámnik seguirá con la misma idea. 13. Zad1 ②e7



Aquí las negras podían trasponer a una partida reciente, Shírov-Krásenkov, con 13... a5, pero prefieren esta maniobra de caballo. Realmente, en las próximas jugadas parece que las negras se arrastran en una posición restringida y con dificultades para completar su desarrollo, pero por lo visto tratar de completarlo era peor. 16 公xh4 盒xh4 17 e6, con ventaja. ¿Qué conclusión podemos sacar? ¿Es ... De7 necesaria, para adelantarse a la maniobra 2e2-f4? Y > si es así, ¿por qué no la inician las blancas una jugada antes?



Residencia y estado mayor de Krámnik, a orillas del Támesis

14.**②e2**

14. Øh4, dificultando ... Øg6, es una idea interesante.

14. ... 夕g6

Las negras impiden ②f4, y preparan un bloqueo de la mayoría de su rival, que haría morir de envidia al mismo Nimzovich. En dicho bloqueo la posición del peón blanco en h3 se muestra bastante cooperadora.

15.∕De1

Los caballos blancos han dado un paso atrás, pero sólo para buscar mejores perspectivas. Uno de ellos sueña con instalarse en d5. Además, se deja paso al peón f para movilizar la mayoría. Las negras deben oponerse a esta expansión.

15. ... h5!

Parece ser que ésta fue la primera jugada que Krámnik pensó en este match. La primera idea es evitar g4 en algunas variantes. La segunda, jugar ... h4 y activar la torre por h5.

16.4 d3

16.f4 Øh4! Aquí se ve la importancia de haber evitado g4.

ີ່ 16. ... c5

Esta jugada resulta difícil de hacer, porque ahora la casilla d5

parece un puesto ideal para un caballo blanco. En algún lugar se ha sugerido 16. ... 曾为!17.②c5+?! 全xc5 18.墨xd7 罩ae8! 19.墨xf7 ②xe5 20.墨xg7 ②c4 21.bxc4 罩xe2 22.墨xc7+ 含xc7 23.全xh8 罩xc2, y las negras incluso están un poco mejor.

17.c4

Parece que ahora Kaspárov jugaga rápido. En muchas partes del mundo veíamos la partida a trozos. En este momento la posición blanca, con sus flexibles caballos, su mayoría y el punto d5 parecía atractiva. El rápido final nos dejó a todos boquiabiertos.

17. ... a5 18.a4 h4!

Una jugada clave en el plan negro. La torre va a ayudar al bloqueo del punto f5. Además, el alfil ya no necesitará moverse de f8. 19. 263

Se ha especulado con la continuación 19. 2 df4!? Cxf4 20. 2 xf4 2 f5 21. 2 de brongo y, en mi opinión, después de 22. 2 de (intentando 2 e3), la posición de las blancas sigue siendo más agradable.

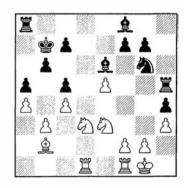
19. ... <u></u>e6

El alfil se aparta, para permitir ... 堂b7 y el paso de la torre dama al centro. Además, se mantiene en la diagonal c8-h3, para controlar la mayoría de peones blancos, sobre todo, a través del punto crítico f5.

20.幻d5 ģb7 21.幻e3

Las blancas amenazan, de forma realmente seria, el avance f4-

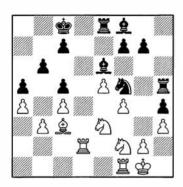
21. ... 罩h5!



Justo a tiempo. La torre toma el control de la casilla f5 y se prepara para responder a f4 con ... 2e7 y ... 2f5. Parece que esta jugada desmoralizó a Kaspárov, que a partir de aquí renuncia a hacer pupa. 21. ... 2e7 22. 4f4!, con ventaja blanca, pues la torre amenaza con irrumpir en la séptima fila.

22.≜c3

22.... 罩e8 23.罩d2 當c8 24.f4 ②e7 25.②f2 ②f5



Las negras han logrado un bloqueo perfecto de la mayoría blanca y han movilizado sus piezas. Por lo tanto, no deben estar peor. Krámnik ofreció tablas y Kaspárov aceptó sin dudar, aunque queda mucho juego por delante. Todos los comentaristas proclamaron una victoria moral de Krámnik, pero lo cierto es que tablas en la primera partida es el resultado más normal. Lo verdaderamente grave para Kaspárov ocurrió dos días después. Tablas.

SEGUNDA PARTIDA

Comenta: GM Miguel Illescas

Å KRAMNIK
Grünfeld (D85)

★ KASPAROV
Londres 10.10.2000

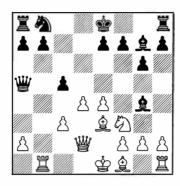
AR = GM Amador Rodríguez (EDAMI)

AM = MI Angel Martín (EDAMI).

(AR): Era muy difícil prever que una sola partida iba a ser suficiente para destruir la Defensa Grünfeld, pero así ha ocurrido en el match de Londres. Después de esta partida, Kaspárov, tras exhaustivos análisis, decidió prescindir de su defensa favorita, a la cual ha dedicado miles de horas de laboratorio en los últimos años. No se trata de una refutación obje-

tiva ni mucho menos, simplemente que, tal y como Kaspárov admitió en una entrevista, al terminar el match, Gari comprendió que su rival venía bien preparado con una línea de apariencia modesta, pero que lo llevaría a sufrir en un final ligeramente inferior, en el cual, objetivamente, jamás tendría la más mínima posibilidad de ganar una partida. El GM Miguel Illescas nos comenta en detalle esta gran victoria de Vladímir Krámnik.

1.d4 ②f6 2.c4 g6 3. ②c3 d5 4.cxd5 ②xd5 5 e4 ②xc3 6.bxc3 皇g7 7. ②f3 c5 8. 皇e3 豐a5 9. 豐d2 皇g4 10. 單b1



Esta jugada es, de lejos, mucho menos popular que 10.\(\mathbb{Z}\)c1, pero, de todas formas interesante. La última partida importante en que apareció fue Timman-Ivanchuk (Linares 1992).

10. ... a6

Las negras tienen que impedir 罩b5. 11.罩xb7

En la partida antes mencionada, las blancas jugaron 11.\(\mathbb{L}\)b3, llegando a una posición muy complicada. Esta jugada natural, tomando el peón de b7, no se había probado todavía.

11. ... 皇xf3 12.gxf3 夕c6

A cambio del peón, las negras estropean la estructura de peones blancos y aceleran su desarrollo.

13.2c40-0

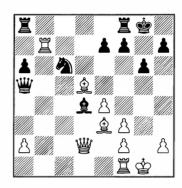
14.0-0 cxd4 15.cxd4

(AR) El desarrollo de esta partida pude seguirlo, vía Internet, desde la casa de Peter Leko, en Szeged (Hungría), donde realizábamos un entrenamiento intensivo de dos semanas. Peter es un gran especialista en la Grünfeld y en pocos segundos pude leer en su semblante que el final no es nada agradable para las negras. Las blancas cuentan con la pareja de alfiles y el peón negro en a6 es potencialmente débil, sin las damas sobre el tablero. Con la siguiente maniobra táctica, Kaspárov parece encontrar una vía mejor de jugar el final pero, como pronto veremos, tampoco resulta suficiente para igualar.

15. ... **≜**xd4

Esto es posible gracias a que después de tomar en a5, la torre de b7 queda atacada.

16.臭d5



16. ... **皇c3**

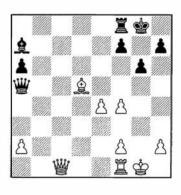
17. **曾c1 包d4 18. 鱼xd4**

Las blancas deciden eliminar el molesto caballo, pero ahora las negras tendrán alguna esperanza, con los alfiles de distinto color.

18. ... **皇xd4** 19.**罩xe7**

19. Wc4? Wd2.

19. ... 罩a7 20.罩xa7 盒xa7 21.f4



13

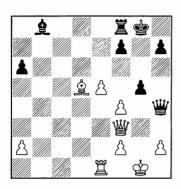
C

Está claro que las blancas mantienen la ventaja, pero no estoy completamente seguro de que sea suficiente para ganar la partida.

Las negras deciden emprender las acciones y las siguientes jugadas son más o menos forzadas.

23. **省f3**

También era posible probar 23. ∰g3, pero Krámnik evaluó correctamente que el final que ahora sigue, no era fácil de defender para las negras.



Esta es la jugada que permite a las blancas mantener la ventaja.

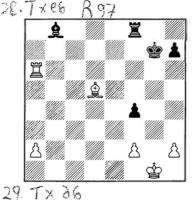
25. ... **曾xf4**

Es peor mantener las damas en el tablero, ya que tras 25. ... gxf4, sigue 26.e6 fxe6 27.\(\mathbb{Z}\)xe6, con ataque.

26. wxf4 gxf4 27.e6!

Naturalmente, el completo de 25.\(\bar{\textsf{L}} \)e1.

27. ... fxe6



29. ... 罩f5

Serán necesarios muchos aná-

lisis para establecer el preciso momento en que las negras caen en una posición perdida. De hecho, el final es muy desagradable para las negras, a pesar de la presencia de los alfiles de distinto color. Otra variante posible era 29. ... 置f6 30.置a8 置b6 31.曾g2 置b2 32.曾h3!? f3 33.曾g4 皇xh2 34.曾xf3, y las blancas conservan buenas posibilidades de victoria.

30. 全e4 罩e5 31.f3 罩e7

Una buena jugada defensiva. Si, en su lugar, 31. ... 罩b5 32 堂g2 罩g5+33.堂f1罩b5 34.a4罩b235.h4 鱼e5 36.h5, con idea de h6, y las blancas ganan.

32.a4 Za7?

Posiblemente era mejor jugar 32. ... \(\hat{2} a7 + 33. \(\dip 2 \hat{2} a3, \) logrando un punto fuert e para el alfil, con algunas posibilidades de tablas.

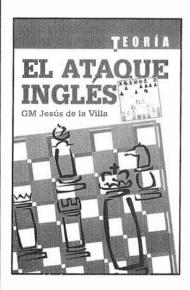
33.罩b6 臭e5 34.罩b4 罩d7

Las negras no encuentran ningún plan, y las blancas van mejorando su posición.

35. ☆g2 罩d2+ 36.☆h3 h5 37.ℤb5 ☆f6 38.a5 罩a2

EL ATAQUE INGLES

GM Jesús de la Villa Evajedrez, 16x24 cms., 144 pp., 1.850 ptas.



Primer volumen de la colección *Teoría* (la revista trimestral que dirige el autor de este libro), consagrado al estudio de una variante agresiva con la que las blancas pretenden combatir la Najdorf en la Defensa Siciliana (1.e4 c5 2.\(\vartrigo\)f3 d6 3.d4 cxd4 4.\(\vartrigo\)xd4 \(\vartrigo\)f6 5.\(\vartrigo\)c3 a6).

El Ataque Inglés queda definido por una formación dinámica, a base de \(\Delta e3, f3, \) d2, 0-0-0 y g4, no necesariamente en este orden, que en los últimos años ha desplazado las preferencias de los jugadores de elite, en detrimento de 6.\(\Delta e2 \) y 6.\(\Delta g5, \) siendo adoptado por los mejores grandes maestros del mundo.

Un estudio monográfico que pretende ser una guía en los intrincados caminos de la nueva variante, y también ¡un trabajo minucioso y brillante!

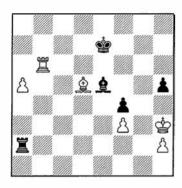
JAQUE, tfno. 91 522 59 60, fax 91 522 27 54

También era perdedor 38. ... 41.a6 **Qe3** 42.**含h4**.

39. \ b6+ e7?

El error final, pero la posición negra va estaba perdida, 39. ... taja decisiva.

40. **Qd**5



Las negras abandonan, en vis-44. 基xd5+ 含xd5 45. 含g4, ganando el final de peones.

TERCERA PARTIDA

1/2

1/2

• Comenta: GM Miguel Illescas

A KASPAROV Española (C67) **★ KRAMNIK**

Londres 12.10.2000

Derrotar a Kaspárov en la primera oportunidad, con piezas blancas, fue un logro extraordinario. ¿Cómo tomaría Krámnik las cosas después de ese triunfo? La noche anterior a esta tercera partida, se recibió en la sede de EDAMI, en Barcelona, el siguiente mensaje de Miguel Illescas: «Londres, miércoles, 11 de octubre, 23:00. Reina la calma en la sede del aspirante, tras la victoria de ayer. La verdad es que no celebramos nada, es demasiado pronto y lo importante es seguir trabajando. Las jornadas de descanso son terribles para los analistas, que

nos pasamos todo el día estudiando los futuros desarrollos en las aperturas. A estas alturas del día estoy exhausto, habré trabajado ya unas 10 horas. De todos modos, imagino que Kaspárov v su equipo deben sentirse peor: remontar nunca es fácil frente a un jugador «extrasólido» como Krámnik. Por nuestra parte, hemos recibido la victoria con serenidad. El ambiente en la casa donde nos aloiamos es muy tranquilo. Desde las ventanas se puede contemplar el Támesis, con sus patos y gansos, mientras que el salón principal es francamente acogedor, aunque ahora está lleno de ordenadores y tableros de ajedrez. Destaca el flamante televisor que se compró Krámnik el primer día para ver el fútbol. Es muy aficionado a este deporte y seguidor del Celta (o de casi todos los equipos que cuentan conjugadores rusos). En este entorno nos preparamos para afrontar una etapa crucial para el desarrollo del encuentro: en los próximos cuatro días disputaremos tres partidas, dos de ellas con negras. En caso de seguir invicto, vería a Krámnik como claro favorito, ya que contaría con unas blancas más en las nueve partidas restantes. Yo, por mi parte, a seguir estudiando, procuraré darles más detalles de nuestra vida aquí y del ambiente del match en próximas crónicas. GM Miguel Illescas.»

Desde Hungría, donde estaba concentrado con el GM Peter Leko, el GM Amador Rodríguez, director técnico de EDAMI, nos envió la siguiente crónica: «Al ganar la segunda partida, el aspirante Vladímir Krámnik ha logrado superar una importante asignatura, vencer el «famoso trauma de la primera victoria». ¿En qué consiste esa situación? Pues bien, ocurre con mucha frecuencia que al cabo de un número de partidas de un torneo o un match, un fuerte GM no ha logrado todavía su primer triunfo, pese a contar con posiciones ventajosas en varias de sus partidas. Es entonces cuando azota el trauma. ¿Cuándo ganaré

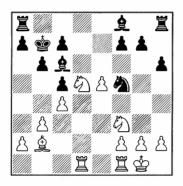
mi primera partida? Si no gané hoy, que tenía tanta ventaja, ¿cuándo seré capaz de hacerlo? Son esas reflexiones típicas que se debaten en la mente de un GM y hacen que la calidad de su juego se vea severamente afectada en posteriores enfrentamientos. En 1998, cuando el propio Krámnik se enfrentó a Shírov en Cazorla. esa típica situación le destruyó el match. Fueron varias partidas en que lograba ventaja, pero en ninguna podía concretar la victoria. Demasiado para él, y se derrumbó estrepitosamente, perdiendo el match sin ganar apenas una sola partida. La victoria que logró ayer Krámnik hace que un viento renovador refresque el mundo del ajedrez. Durante muchos años el predominio de Kárpov y luego Kaspárov fue inobjetable. Era como el juego del gato y el ratón. Muchos jóvenes talentos destacaban, brillaban, pero al llegar a ellos chocaban frontalmente contra una dura pared, y sus carreras alcanzaban el punto límite, de modo que debían resignarse a no poder atravesarla jamás. Mientras observaba los comentarios de los 'expertos' a la primera partida, no 15 hacía más que confirmar mi opinión de que muchos de ellos están, de hecho, predispuestos a la superioridad de Kaspárov. Era siempre el asunto de si Gari obtenía ventaja o no, de si ganaría la partida o si sería tablas, nunca considerando, por supuesto, el caso de una posible derrota suya, aun cuando su reloni seguía caminando y le restaban pocos minutos para cumplir el primer control obligatorio. Después de ganar de forma tan convincente, Krámnik refuerza su confianza en sí mismo y disfruta de la lógica sensación de satisfacción y felicidad, pero cuando se tiene enfrente a un rival temible, esa sensación puede desaparecer dos días después. No se puede subestimar a Kaspárov en ninguna situación. Cabe recordar que en 1984, cuando era apenas un jovencito debutante en estos >> grandes matches, aguantó 17 partidas consecutivas a Kárpov, cuan-

do estaba a un pelo de la derrota y logró derrotarlo tres veces. En 1995, su match contra Anand comenzó de forma desastrosa: 8 empates y 1 derrota, pero logró reaccionar y de qué forma, sumando 5.5 puntos en 6 partidas. En cualquier caso, la gran victoria de Krámnnik reactiva la enorme expectación por este encuentro al máximo nivel del ajedrez mundial. GM Amador Rodríguez.» 1.e4 e5 2.\$\alpha\$f3 \$\alpha\$c6 3.\$\displa\$b5 \$\alpha\$f6

4.0-0 ②xe4 5.d4 ②d6 6. ♠xc6 dxc6 7.dxe5分f5 8.營xd8+含xd8 9.分c3 Ձd7 10.b3 h6 11.Ձb2 常c8 12. 国ad1 b6 13.句e2

Un nuevo giro. Las blancas buscan reforzar la ruptura e5-e6 sin pérdida de tiempo.

13. ... c5 14.c4 Ձc6 15.ᡚf4 **೩**b7 16.∕2\d5



Como en la primera partida, las blancas instalan un caballo en la poderosa casilla d5. Sin embargo, esta vez las negras no han podido colocar su alfil en e6, así que las blancas mantienen la ruptura e5e6 como una potencial amenaza.

16.e6 &xf3 17.gxf3 &d6 no representa ningún peligro real para las negras.

16. ... **⊘e**7

Una importante decisión. Las negras disputan el dominio de d5 por parte de las blancas.

17.罩fe1 罩g8!

Una jugada que supuso una sorpresa para Kaspárov. Las negras realmente no tienen prisa en jugar ... Id8, y pueden hacerlo en la siguiente jugada en mejores circunstancias, cuando g7 esté protegido. Un importante detalle si las 🕯 blancas avanzan e6. El segundo ∢ factor es que las negras se preparan para desatar su flanco de rey, con ...g5.

(AM): Las negras podían intentar ganar un peón mediante 17. ... 鱼xd5 18.cxd5 罩d8, pero entonces 19.e6 f6 20.ଏ h4 da a las blancas amenazas peligrosas, pues no vale 20. ... 罩xd5 21.罩xd5 匂xd5 22. ②g6, ganando material.

18.**②**f4

(AM): Otra posibilidad interesante era la sugerencia de Miles, 18. 4 h4. 18.e6 fxe6 19. 基xe6 (19.句f4 皇xf3 20.gxf3 句g5, seguido de ... Qd6) 19. ... 公xd5 20.cxd5 2d7, y la iniciativa de las blancas rápidamente desaparece.

18. ... g5

¡Como había prometido! 19.夕h5 罩q6 20.夕f6 臭q7 21.罩d3

Las blancas necesitan la casilla c6 para su caballo.

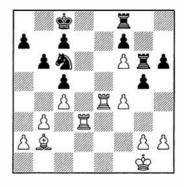
(AM): Si 21. ... 2 g8, sería fuerte 22.h4! \(\hat{2}\)xf6 (22....\(\bar{Q}\)xf6 23.exf6 2xf6 24.h5 2xb2 25.hxg6 fxg6 26. ②e5 罩e8 27. 罩de3) 23. exf6, aunque también aquí 23. ... & xf3! (23. ... gxh4 24. 公xh4 罩g4 25.g3; 23. ... ②xf6 24. ②e5) 24. 罩xf3 gxh4 debe ser suficiente para igualar.

Las blancas, comprensiblemente, prefieren mantener la 罩g6 encajonada, de ahí que eviten retomar con la torre.

23. ... 夕c6 24.罩d3 罩f8 25.罩e4 **\$c8**

Finalmente, las negras han completado su desarrollo.

26.f4



26.h4 mantenía una pequeña ventaja para las blancas. Ahora, en cambio, las negras obtendrán contrajuego por la columna e.

26. ... gxf4

(AM): Krámnik rechaza la línea simplificadora con 26. ... 🖒 d4 29. 宣dxd4 宣xf6, que también ofrecía buenas posibilidades de tablas.

27. 罩xf4 罩e8

(AM): Krámnik juega del modo más seguro, aunque parece que era posible ir a ganar un peón con 27. ... 4 b4, en cuyo caso las blancas deben jugar 28. Ee3 (ya que 28.国d1 ②xa2 29.国a1 ②b4 30.国xa7 28. Id2 如xa2 29. Ie4 no resulta claro si las blancas tienen suficiente compensación), y ahora 28. ... \(\mathbb{I}\)d8 es satisfactorio para las negras (pero no 28. ... ∮xa2 29.罩e7 勾b4 30.臭e5).

28. ⊈c3

Imprecisa, ya que ahora las negras consiguen conquistar la cuarta fila para su torre. Parecía mejor 28. 罩d2.

28. ... Ze2 29.Zf2 Ze4!

La torre está espléndidamente colocada aquí. La principal idea es seguir con ...a5-a4.

Un fuerte e ingenioso recurso. La idea es prevenir … ∅e5, y así preparar 2d2. 31. 2d2 se respondería con 31. ... 2 e5!

31. ... a4 32.bxa4

32. Qd2 axb3 33.axb3 公d4 llevaría a un final muy agudo, en el que las posibilidades de las negras definitivamente no serían peores.

32. ... 罩xc4 33.臭d2

La idea de 31. 国h5 se ve claramente ahora. Las negras ya no disponen de ...Øe5.

33. ... 🖺 xa4 34. 🖺 xh6 🖺 g8

más segura y objetivamente mejor. Unas tablas serían el resultado más probable. Krámnik declaró que al hacer esa jugada se sentía como aceptando un reto, y era un arriesgado intento de ir a ganar...

me parece favorable a las negras. Tal vez, con escaso tiempo en el reloj, Krámnik no pudiese apreciar si es más peligroso el peón h blanco o su peón c, pero después de 36.h4 c3 las posibilidades de las

negras son preferibles.

35.\(\mathbb{I}\)h7\(\mathbb{I}\)xa2 36.\(\mathbb{I}\)xf7\(\overline{\Omega}\)e5 37.\(\mathbb{I}\)g7 37.\(\mathbb{I}\)e7? se refuta con 37. ...

罩a1+ 38.罩f1 匂f3+.

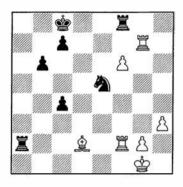
37. ... 罩f8

37. ... 罩a1+ 38.罩f1 罩xf1+ 39.鸷xf1 罩f8 era posible, pero Krámnik buscaba más.

38.h3

Un poco lento. Probablemente, a Kaspárov le preocupaba que 38.h4 cediera la casilla g4 para el caballo negro. Sin embargo, era la mejor jugada.

38. ... c4!



¡Comienza la carrera!

(AM): La valoración de la posición depende de la jugada dada en el siguiente comentario. Si, finalmente, es favorable a las blancas, hubiera sido mejor aquí 38.... 公d3, a lo cual seguiría, como en la partida, 39.f7, pero entonces las negras podrían jugar sin ningún riesgo 39.... 曾d7, ya que 40.宣g8 墨a1+ 41.曾h2 ②xf2 42.臺xf8 曾e7 43.臺c8 曾xf7 y, en comparación con la partida, las negras mantienen dos peones en el flanco de dama.

39.**罩e**7

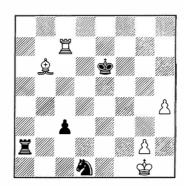
39. ... ∕\d3 40.f7 \Dxf2

41.\(\beta\)e8+\(\degreda\)d742.\(\beta\)xf8\(\degreda\)e743.\(\beta\)c8

43.罩d8 hubiera llevado a unas tablas de inmediato: 43. ... \$xf7 44.\$xf2 c3.

46. Xc4 Xg2+!

46. ... c3 47.h4?!



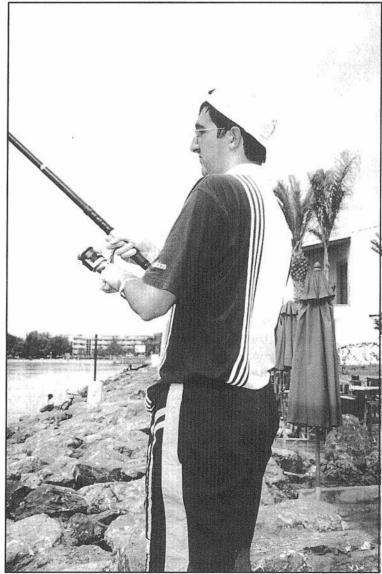
47. 會h2 era el único intento de ganar por parte de las blancas. 47. ... 罩a6 48. 全d4 罩a4 49. 全xc3 夕xc3

49. ... 曾d6 era otra forma de forzar las tablas: 50.單c8 曾d7 51.罩c5 曾d6 52.罩a5 ②xc3.

50.\(\mathbb{Z}\)xc3\(\mathbb{Z}\)xh4 51.\(\mathbb{Z}\)f3\(\mathbb{Z}\)h5 52.\(\psi\)f2\(\mathbb{Z}\)g5 53.\(\mathbb{Z}\)f8 \(\psi\)e5

Tablas.

(AR): Declaró Kaspárov, en su entrevista disponible en audio a través de Internet, que había dejado pasar una gran oportunidad al no ganar esta partida, en la cual alcanzó una posición ganadora. De las notas a las jugadas 38 y 47, que indican posibles mejoras, podemos deducir que el error de Kaspárov fue avanzar el peón a h4, jugada lógica, pero que fue



Pesca,
aire
libre y
oxígeno
para el
aspirante

efectuada en un momento poco conveniente. De cualquier manera, sí está bien claro que fue una partida tremendamente emocionante.

CUARTA PARTIDA

Comenta: GM Miguel Illescas

A KRAMNIK 1/2 Gambito de Dama (D27) 1/2 **▲ KASPAROV**

Londres 14.10.2000

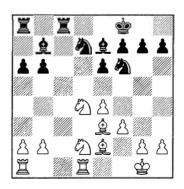
Bien, a veces el empate sabe a victoria y seguro que así lo sintió Kaspárov cuando, por fin, firmó las tablas en la cuarta partida. Hoy tuve la oportunidad de asistir al encuentro en directo, en el Riverside Studios de Londres. Acompañado de mi tío, Antonio Córdoba, nuestro cocinero particular, emprendimos el agradable paseo de 20 minutos, al lado del 18 río, que separa nuestra casa de la sala de juego. Al llegar allí pude comprobar que hoy había un lleno hasta la bandera, con unas 400 personas entre los presentes en la sala y los anexos, donde también se puede seguir la partida. En principio, parecía una partida sosa, pero de pronto Krámnik jugó 20.g4 y se inició una lucha tensa, que parecía muy propicia al candidato. Una auténtica demostración de Krámnik, que desmanteló con una facilidad insultante el aparentemente seguro dispositivo de Kaspárov. Luego llegaron los apuros de tiempo del segundo control... Tras seis horas de juego, liega el cansancio y con él los errores. Krámnik perdonó una victoria clara un par de veces, hasta que Kaspárov consiguió por fin posición de tablas. Pero entonces sucedió lo increíble: sin ninguna necesidad de modificar su fortaleza, Kaspárov jugó 58. ... Zh1, una

aprovechó. Resultado: empate y éxtasis en las gradas. El público y los internautas que seguían la partida disfrutaron de lo lindo. Nosotros tranquilos. Krámnik estaba algo decepcionado, pero tiene que pensar va en la partida de mañana. Cada tablas va aumentando la presión sobre Kaspárov, que tiene que remontar la derrota sufrida en la segunda partida.

1.d4 d5 2.c4 dxc4 3.42f3 e6 4.e3 c5 5. 2xc4 a6 6.0-0 5 f6 7.dxc5

(AR): Partida aburrida, qué barbaridad. Fue mi primera impresión, al ver esta elección de apertura en un campeonato mundial. Pensé que Krámnik, con un punto de ventaja, quizá incluso sorprendido por tan temprana superioridad en el match, quería jugar a tablas para consolidar el marcador. Descarté esa hipótesis rápidamente, pues hubiera sido muy incorrecto jugar a tablas, con blancas, en fase tan temprana del encuentro. Fue Peter Leko quien se dio cuenta de lo que estaba ocurriendo: ¡Krámnik quiere jugar sin damas! Esa era su estrategia, una concepción genial, para llevar el match a un terreno donde Kaspárov no pudiera desarrollar su creatividad habitual.

7. ... **豐xd1 8. 黨xd1 ≜xc5 9. ⑤bd2** ②bd7 10.ዿe2 b6 11.√2b3 ዿe7 12. 夕fd4 身b7 13.f3 0-0 14.e4 罩fc8 15.臭e3 曾f8 16.包d2!?

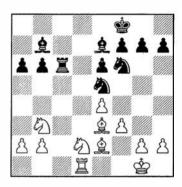


(AR): Esta es, de cara al aficionado de nivel medio, el inicio de una maniobra difícil de entender. Las blancas tenían un caballo en b3 y otro en d4. Pronto tendrán de nuevo un caballo en b3, pero el otro estará en d2.

16. ... ②e5 17. ②4b3

(AR): Ahora, por una parte el caballo desde d2 custodia la casilla c4, por la otra el alfil de e3 disfruta de una diagonal abierta hacia el flanco de dama rival. Curiosamente, en la sala de prensa del match, los periodistas bromeaban en este momento acerca de la elección del menú nocturno, anticipando un rápido empate.

17. ... 罩c6 18.罩ac1 罩ac8 19.罩xc6 罩xc6



La posición parece igualada y muchos espectadores pensaban que Vladímir iba a jugar la inocua 20. Ic1, que hubiera llevado a tablas. Pero Krámnik estaba dispuesto a exprimir su microscópica ventaia.

20.q4!

En mi opinión, esta atrevida jugada resultó completamente inesperada para Kaspárov. Ahora las blancas pretenden jugar g5, seguido de f4, expulsando los caballos negros de sus centralizadas posiciones y logrando una importante ventaja de espacio en el flanco de rey.

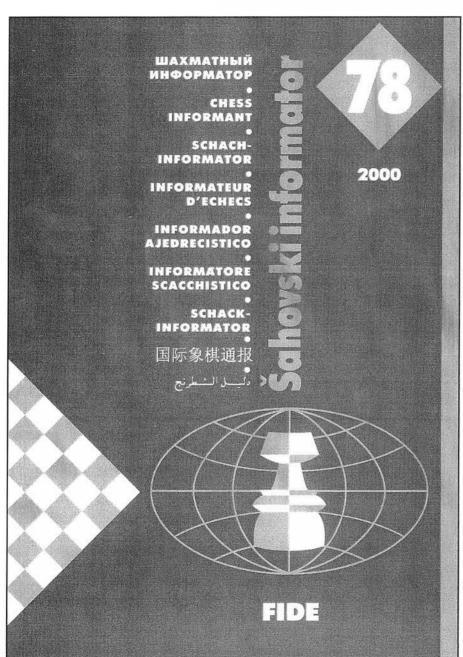
20. ... h6 21.h4 &c8 22.g5 hxg5 23.hxg5 4 fd7 24.f4

(AR): A estas alturas del match, Kaspárov era todavía el gran favorito, el número uno, el rey del tablero, hombre acostumbrado a sufrir poco y ganar mucho. No es difícil imaginar que haya sido para él extremadamente desagradable ver cómo su rival, en una posición que hasta hace poco era muy tranquila, le lanza ahora los peones encima, sin miedo alguno, y lo supera claramente en la conducción del final.

24. ... ②g6 25. ②f3

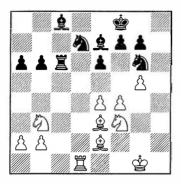
jugada perdedora que Krámnik no

Información + información = INFORMATOR Nº 78



Chess Informat 16,7x23,2 cms. 376 pp., 5.000 ptas.

JAQUE, tfno. 91 522 59 60, fax 91 522 27 54

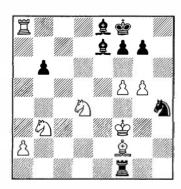


Ahora resulta claro que Krámnik ha logrado imponerse estratégicamente a su rival. Kaspárov no desea seguir sufriendo y entra en una dudosa continuación, puede que perdedora por fuerza.

25. ... \(\begin{aligned} \(\mathbb{Z} \) 26. \(\mathbb{L} \) xa6! \(\mathbb{L} \) xa6 27. 基xd7 基xb2 28. 基a7 臭b5 29.f5 exf5 30.exf5 \(\bar{2} e2 31. \bar{4} fd4 \(\bar{2} e1 + \bar{4} \) 32.曾f2 罩f1+ 33.曾g2 匂h4+ **②**q2

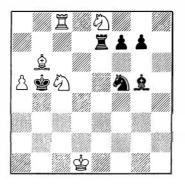
Después de la tempestad, las blancas han salido con clara ventaja. Ahora era posible jugar la tranquila 37.45f3, pero Krámnik 20 calculó muy profundamente y entró en una línea forzada, que es incluso más fuerte.

37. Za8 Zf1 38. 含f3 勾h4+



Esta jugada fue señalada durante la partida como un grave error, pero tampoco era suficiente 38. ... 勾f4 39.勾d2 罩d1 40.勾c4 ଏପର 41.ଏb5 ଛxg5 42. ee2!, ganando.

39.曾e2罩h1 40.句b5 臭xg5 41.句c7 할e7 42.ᡚxe8ᡚxf543.ዿxb6 ġd7 [™] 44.a4 罩h3 45.匂c5+ 含c6 46.a5

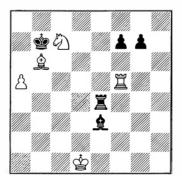


49.5 e4?!

Era más fuerte 49. © c7+ \$c4 50. 2 e4! (Krámnik había calculado 50. 27e6 2d6 51. Ic6 含d5 52. **Zxd6+ 含xd6 53. 公xg5**, pero no pudo encontrar una victoria forza-blancas ganan.

Ofrecía mejores posibilidades defensivas 49. ... Øe3+ 50. c1 (50. \$\dig e2 \dig c4 51. \dig c7 + \$\dig a4 52. \dig f3 罩xe4!) 50. ... ②c4+51. ②xq5 ②xb6 52.axb6 \$\displaysb6, y no es fácil adivinar cómo pueden las blancas reorganizar sus fuerzas.

50.\(\begin{aligned}
50.\(\begin{aligned}
\begin{aligned}
50.\(\begin{aligned}
\begin{aligned}
51.\(\begin{aligned}
\begin{aligned}
\begin{aligned}
51.\(\begin{aligned}
\begin{aligned}
\beg 罩xf5 皇e3



En esta crítica posición las blancas pueden ganar de varios modos. El camino elegido por Krámnik gana, pero hace las cosas un poco más difíciles. Ambos jugadores estaban en serios apuros de tiempo y hay que decir que este final es extremadamente difícil, así que cometieron algunos errores. Estratégicamente, las cosas son simples: las blancas necesitan mantener su único peón a salvo, para llevar su rey a la lucha. Al mismo tiempo, deben ocuparse de los

peones negros, que son un exceiente recurso defensivo. Llevar esto a la práctica es otra cuestión. En adelante, brindo amplios análisis, basados en lo que recuerdo de esa larga noche en Londres, pero debo disculparme de antemano por los posibles errores, puesto que la confrontación de todas estas variantes con el ordenador puede llevar a posibles refinamientos.

Era perdedor 52. ... f6 53. 望b5 (+-) 53. ... 當c6 54.a6 罩a4 55.a7 횿f4 56.罩a5.

53. ≜xe3

53.句b5 曾a6 (53. ... 曾c6 54. ②a7+ 曾b7 55. 罩xf7+ 曾a6 56.②c8) 54.②d6 (54.②c3 罩e6) 54. ... 罩e6 55. ②c4 臭xb6 56.axb6 罩e4 57.罩a5+ �b7 58.罩a7+ �b8 59. 罩c7 罩e6 (59. ... g5 60. ②a5) 60. axf7 g5 61. ag7 ac6 62. ag8+; 53. 基b5 & xb6 54.axb6 g5 55. 含d2 g4 56.曾d3 罩e1 (56. ... 罩e7 57. 2 d5) 57. 2 a6!, y ahora:

- A) 57. ... 罩e8 58.公c5+ 當c6 59.\$c4 +- 59. ... g3 (59. ... f5 60.b7 罩b8 61.罩a5 g3 62.罩a8 +-) 60.b7 g2 61.罩b1 +-;
- B) 57. ... \$\displays a6 58.b7 \$\displays xb5\$ 59.b8\+ (+-);
 - C) 57. ... 罩d1+;
- C1) 58.曾e4? 罩d8! 59.句b4 (59.公c5+含c6) 59.... **国g8 60.**公d5 g3 61.罩b1 g2 62.罩g1 罩g5 =;
- C2) 58. 含c3 罩c1+ (58. ... 罩d8 59. ②c5+ 含c6 60.含c4+-) 59.含b2 Ic8 60.0c5+ c6 61.b7 Ib8 62. 罩a5 f5 63. 罩a8 罩xb7+64. 公xb7 **曾xb7** 65.罩f8 +-.

53. ... 🖺 xe3

54. **罩xf7**?

Es increíble que esta jugada tan natural pueda ser un error. 54.罩c5?! g5; 54.勾b5?! 曾a6; 54. 2 d5! parece ganadora. Vea-

- A) 54. ... 罩b3 55.曾c2 罩b5 56.a6+ \$b8 57.\(\mathbb{Z}\)e5 \(\mathbb{Z}\)a5 58.\(\mathbb{Z}\)e8+ **\$**a7 59.**₽**b4 +-;
- B) 54. ... 罩e6 55.罩xf7+ 當c6 56.罩f5 罩d6 57.a6 (+-) 57. ... 罩d7 58.含c2 罩a7 59.约b4+;

D) 54. ... 罩e4 55. 含c2 (55. 罩xf7+ 🛊 a6) 55.... g6 (55.... 🗵 a4 56. 🛈 b6 罩g4 57.罩xf7+ 含a6 58.罩f5 +-) 56.罩f6 罩a4 57.罩b6+ 含a7 58.罩b5

54. ... 罩e5?

Las negras también hacen una jugada natural, pero perdedora. 54. ... 罩a3? 55.匂b5+ (+-); 54. ... 罩e4?55.②e6+ 含c6 56.②d8+含b5 57.罩f5+ 含a6 58.公c6 含b7 59.罩c5 +-; 54. ... 罩b3? 55.勾e6+ (+-). Si no estoy equivocado, la única forma de prevenir que las blancas creen una fortaleza es 54. ... 當c6! 55. ②a8 (55. 堂c2 罩a3 56.a6 堂b6 =; 55.a6 罩a3 =), y ahora:

A) 55. ... \$b5 56.罩f5+ \$a6 57. ②b6 罩e4 (57. ... 罩a3 58. ②c4 罩a4 59.罩c5) 58.罩c5;

B) 55. ... 罩a3;

B1) 56.罩a7? 當b5 (56. ... q5 57.含c2 g4 58.含b2 罩a4) 57.幻c7+ \$b4 58.a6 (58.句d5+ \$b5) 58. ... ቌc5 59.ᡚa8 ቌb5 60.ቌc2 g5 61. 公c7+ (61. 含b2 罩a5 62. 含c3 g4 63. \$\d4 g3 =) 61. ... \$\delta b6 62. \bar{2}b7+ 當c6 63.當b2 罩xa6 =;

B2) 56.罩f5! 含b7 57.勾b6 含a6 58. 公c4 罩a4 59. 罩c5;

C) 55. ... 罩e5!;

C1) 56. ac7+ 含b5;

C1a) 57. ②b6 g5 58. ②c4 罩d5+ 59. \$\dig e2 (59. \$\dig c2 g4 60. \$\dig c3 \begin{align*} \$\dig g5 \end{align*}\$ 61.罩b7+ 含a6 62.罩b2 q3 63.罩q2 \$b5 =) 59. ... g4 60.\$f2 罩g5 61.曾g3 罩g8 =;

C1b) 57. a7 \$b4! 58.a6 \$b5 59. \$\d2 g5 60. \$\d3 g4 61. \$\d4 \bar{2}g5

57. 公c7 罩d8+ 58. 含c2 含b6 59.a7) 57.a7 g5 58.曾e2 罩a3 59.曾f2 g4 60.曾g2曾c5 61.罩c7+曾d6 62.曾g1 罩q3+ =.

55.a6+?

La oportunidad para ganar era 55.Ød5+! \$\delta\$a6 (55. ... \$\delta\$c6 56. ②b4+; 55. ... �b8 56. ②b4; 55. ... 할a8 56.句b6+; 55. ... 할c8 56. ②e7+) 56. ②b4+! 含b5 57. 罩f4! g5 58. **宣**g4 **宣**f5 59. a6 +-.

55. ... 🕸 b 6 5 6. 基 x g 7

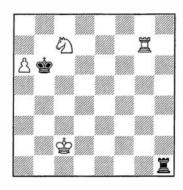
56.罩f8 罩a5 57.罩c8 含c6! =.

56. ... 罩a5!

La posición está igualada. 57.曾d2 罩a1 58.曾c2

58.曾d3 罩c1 =.

58. ... 罩h1??



Un increíble error. Era suficiente esperar, ya que las blancas no pueden progresar. 58. ... 罩a5 (=) 59.\$b2 罩a4 60.\$b3 罩a1 61.\$c2 罩a5 62.當d3 罩a1 63.當d4 罩c1 =. 59.**♦**b2?

Desgraciadamente Krámnik, aquí sufrió un espejismo. De hecho, vio la jugada ganadora, pero pensó que tras 59. 国 8 罩h7 60.罩b8+ 含a7 61.罩b7+ bilidades de salvarse con el ahogado. ¡Pero en realidad 61. 罩b7 es mate! Después de 59. \(\bar{2}\)g8! (amenazando 60. 国b8+), las blancas tienen posición ganadora. Veamos:

A) 59. ... 罩a1 60.包d5+! 含c5 (60. ... 曾a7 61.句b4) 61.罩g5!;

B) 59. ... 罩h2+ 60.含d3 罩h3+ 61. 會e2 罩h2+62. 會f3 罩h3+63. 會g2 罩a3 64.句d5+ 含c5 (64. ... 含a7 65. ②b4) 65. 黨g5! 黨a2+(65. . . . 當d6 66.�b4; 65. \\delta c4 66.\delta c7; 65. . . . \$\delta\$b5 66.\(\begin{align} \text{g}6 \text{\$\delta\$c5 67.\$\delta\$c7) 66.\$\delta\$f3 罩a3+67.含e2 罩a2+68.含d3 罩a3+ 69.當c2罩a2+ (69. ... 當d4 70.句b4) 70.曾b3 +-.

59. ... 罩h8!

Ahora las tablas son forzadas. 60.含b3 罩c8

El resto no necesita comenta-

61.a7 \$\dip xa7 62.\$\dip b4 \$\dip b6 63.\$\dip d5+ 曾a6 64.필g6+ 曾b7 65.曾b5 필c1 66.\(\bar{\pi}\)g2 \(\degree\)c8 67.\(\bar{\pi}\)g7 \(\degree\)d8 68.\(\Degree\)f6 罩c7 69.罩q5 罩f7 70.勾d5 含d7 71. 国g6 国f1 72. 含c5 国c1+ 73. 含d4 翼d1+ 74.\\$e5

Tablas.

QUINTA PARTIDA

Comenta: GM Jesús de la Villa

A KASPAROV Inglesa (A34) ▲ KRAMNIK

Londres 15.10.2000

1/2

1/2

En un encuentro individual, la historia de una partida no puede separarse de las demás. Esta quinta partida se disputó al día siguiente de la anterior, que resultó ser la más dramática de todo el match, con graves errores por ambos bandos y una salvación casi milagrosa de Kaspárov. Es normal que al día siguiente los jugadores no puedan dar lo mejor de sí mismos. ¿Hemos ganado algo con esta acelerada adaptación del ajedrez a las exigencias de los medios? La respuesta puede ser deplorable para los que recordamos el impacto del match Fischer-Spassky, o simplemente el de los primeros Kárpov-Kaspárov. La continua adaptación a los medios corre pareja con el desinterés creciente de 21 éstos. No se trata de comparar con otros deportes. Se trata de respetar la naturaleza del ajedrez. ¿Se puede ser intelectualmente creativo al día siguiente de una batalla de seis horas, repleta de tensión? La respuesta es: no.

1.c4

Kaspárov ha empleado la Apertura Inglesa ocasionalmente, logrando posiciones agresivas también con ella. El cambio puede significar que estaba cansado o que no había tenido tiempo de mejorar su preparación contra la Berlinesa. También puede significar simplemente una toma de temperatura de su rival en diferentes terrenos.

1. ... c5 2.√2f3

No es nada grave, pero normalmente 2.40c3 es más ambiciosa.

2. ... **②**f6 3.g3 d5

El sistema Rubinstein que, como la Berlinesa, también tiene

muchos partidarios entre los jugadores españoles, entre ellos Illescas, que se puede considerar un especialista con ambos colores. En mi opinión, es una defensa incisiva, pero que resulta también muy sólida si las blancas ya han jugado su caballo a f3.

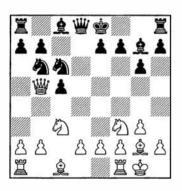
4.cxd5 ∅xd5 5.≜g2 ∅c6 6.∅c3 a6

Sin embargo, aquí Krámnik se desvía de la jugada principal y también la más empleada por los maestros españoles, 6. ... ②c7, con idea de construir la formación Maroczy con ...e5.

7.0-0 **拿g7 8. 省a4**

La conocida 8. 2xd5 no da mucho. La jugada elegida por Kaspárov trata de explotar la presión del alfil blanco en la gran diagonal, y la relativa debilidad del peón de c5. Es un camino poco explorado, pero interesante, y tal vez esta partida aumente su popularidad próximamente, pues ya se sabe que Kaspárov no hace una jugada de apertura en vano, ni siquiera en las partidas basura como ésta.

8. ... **②b6 9. 數b5**



9. ... �d7

Las negras optan por defender su peón de c5 con una jugada relativamente fea, porque dificulta el desarrollo de su alfil de c8. Me parece difícil que esta jugada pueda igualar. La otra posibilidad empleada hasta la fecha tampoco era muy natural. 9. ... c4?! permite un recurso táctico, 10.2e5 2xe5 11.2xc6+ bxc6 12. 2xe5, y las blancas deben estar mejor, aun-

que la única partida jugada con esta posición terminó en tablas. Se pueden buscar soluciones radicales, como el gambito con 9. \(\mathbb{Z}\)c8. La dama blanca, en tal caso, tiene algunos problemas. Pero es normal que Krámnik no quisiera explorar estas posibilidades sin una preparación casera. Por último, una solución que les los programas а informáticos, que no tienen ningún apego a los alfiles de fianchetto, es: 9. ... 2d4!? Por ejemplo: 10. 2xd4 cxd4 11. 2d5 2xd5 12. 2xd5 0-0, pero la posición blanca parece algo mejor después de la simple 13.d3.

10.d3 0-0

Esta es la jugada natural, pero en este caso es la novedad. Una vieja partida por correspondencia había continuado así: 10. ... a6 (13.句g5!?; 13.營h4!?) 13. ... b6 14. Wh4 鱼b7 15. 公g5 h6 16. 公f3 ቄh7 17.፱fd1 (17.ᡚe4!?) 17. ... e6 18.d4 cxd4 19.\(\Delta\)xd4 \(\Delta\)xd4 20. 夏xd4 g5 21. Wh3 夏xd4 22. 基xd4 罩ad8 (tablas en 51 jugadas), Garriga-Viaud, Cto. Europa equipos, 1978. Las negras acabaron empatando, pero las posibilidades de las blancas parecen prometedoras durante algunas jugadas. 11.皇e3!?

El asedio al peón de c5 y al flanco de dama negro persiste y ésta es la jugada más lógica, pero cualquier otro desarrollo del alfil (a f4, o g5, por ejemplo) también tendría su veneno.

11. ... **②d4**

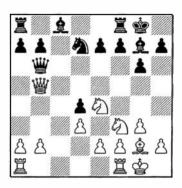
11. ... a6 traspondría a la partida del comentario anterior, con buenas posibilidades para las blancas. 11. ... ∰b6 es la otra alternativa, y la respuesta de las blancas es difícil de adivinar, porque tienen una amplia elección. Tal vez 12.a4!?

12.ዿxd4 cxd4 13.Øe4

Aunque las blancas han cedido la pareja de alfiles, sus piezas menores están situadas de forma excelente, y su gran diagonal es más útil que la de su rival. La presión sobre el flanco de dama negro es patente, pero la partida durará sólo 11 jugadas más. ¿Pasaría esto con un Kaspárov en plena forma? Seguramente no. Es de considerar 13. 244, impidiendo la próxima jugada negra.

13. ... **쌀b6!?**

Esta parece ser la novedad, además de un paso firme hacia la igualdad en la posición y, sobre todo, hacia el tipo de posiciones que Krámnik confesó que buscaba en este match. De nuevo las damas se cambian, como en las partidas 1 y 3 (con blancas de Kaspárov) y 4 (con blancas de Krámnik).



Veamos un poco las alternativas:

- a) 13. ... ②b6 14.②c5 皇d7 15.②xd7 豐xd7 16.豐xd7 ②xd7 17.②d2, que no parece agradable para las negras, a pesar de los alfiles de diferente color.
- b) 13. ... \(\bar{L}\) \(\bar
- c) 13. ... a6 14. 數b4 y el peón de d4 tiene que ser defendido

14.a4 a6

Las negras provocan el cambio de damas, pero no quieren abrir la columna a. 14. ... 豐xb5 15.axb5 ②b6 16.②c5 罩d8 17.②d2 ②d5 18.②c4, seguido del doblaje de las torres en la columna a, lo que resulta un poco agobiante para las negras.

15.**營xb6**

êxe5 17.a5, pero la posición blanca es algo mejor) 16.罩fb1 營xe2 17. 国a2, aunque las negras no están del todo perdidas en esta posición, pues disponen de un curioso con dos piezas, dos peones v posición sólida por la dama.

15. ... 🗓 xb6 16.a5 🗓 d5 17.🗓 c5

Las blancas suman unas cuantas pequeñas ventajas: la columna c, su potente alfil de g2 y sus ágiles caballos, pero sólo quedan seis jugadas más. ¡Qué desastre! 17. ... 罩d8 18.幻d2 罩b8

La verdad es que esta partida se parece mucho a las anteriores de la Berlinesa: no hay damas y las negras tienen la pareja de alfiles, pero no pueden desarrollar uno de ellos. Mientras las blancas maniobran con sus piezas para aumentar la presión, Krámnik hace misteriosas jugadas profilácticas con sus torres y logra fácilmente las tablas. Tal vez Krámnik ha logrado una comprensión superior al resto de los mortales y sabe que basta mover las torres con cuidado para aguantar estas posiciones, pero yo no lo entiendo todavía y me lo tendrán que explicar en varios matches más. Mi impresión es que Kaspárov no daba pie con bola, bien porque no le gustan estas posiciones o bien porque en este match no estuvo a su nivel.

En caso de 18. ... e6 19. 2c4 皇f8 20.句b3 皇g7, aquí sí sería ventaja blanca.

19.50c4 e6

Se encierra definitivamente el alfil de c8 y las negras no tienen forma de liberarse del todo. Hay que tener en cuenta que el otro alfil también es un poco tonto, por culpa de su peón de d4, así que las blancas pueden preparar a conciencia su juego en el flanco de dama. 19. ... g4 20.h3! y no se puede capturar el peón de e2. 20. ... gxe2?? 21. Ife1, con ventaja decisiva.

21.≝€b1

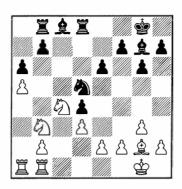
con ligera ventaja negra.

21. ... **gf8** 22.**6**b3

22. 2a4 permite resucitar al al-

fil de d7: 22. ... \(\hat{\rho} d7 23. \(\hat{\rho} \) ab 6 \(\hat{\rho} \) xb 6 se ve progreso.

22. ... <u>\$g</u>7



23. 2xd5

Una de las jugadas más sorprendentes del match. En Oropesa, por las noches algunos jugadores analizábamos las partidas y no pudimos comprender esta jugada. Seguramente Kaspárov había pasado algo por alto en las próximas jugadas y así fue, según sus declaraciones del día siguiente. Entonces es cierto que la estrategia defensiva de Krámnik está sacando a la luz los peores defectos de Kaspárov, como su impaciencia, pero todo esto me parece bastante simple. Hacía años que no se veía un error de cálculo así en el juego de Kaspárov.

23. 基c1 息h6 24.f4 fue una línea sugerida por algunos comentaristas. Ahora 24. ... g5 puede ser contestada con 25. 全xd5 罩xd5 (pero 25. ... exd5! refuta la varian-28. ac1 fxg3 29. a1c4, ganando pieza.

23. ... exd5 24. 6 b6 2g4 25.f3, con ventaja.

24. 2 bd2

Si atendemos a sus declaraciones, donde decía que creía atrapar una torre negra, Kaspárov debe haber visto algo como 24. 包b6 罩b5 25. 2d2, pero las negras no tienen ningún problema después de 25. ... e5 26. 4 dc4 &e6, seguramente hasta están mejor.

24. ... e5

Krámnik ofreció tablas al hacer esta jugada. Me parece muy generoso, puesto que todos sus pro-

blemas ya han pasado y tiene una posición cómoda con la pareja de alfiles, pero él también debía estar muy cansado del día anterior y, además, iba por delante en el marcador. Tablas. Una partida decepcionante.

SEXTA PARTIDA

Comenta: GM Jesús de la Villa

△ KRAMNIK

1/2

Gambito de Dama (D27)

▲ KASPAROV

1/2

Londres 17.10.2000

1.d4 d5 2.c4 dxc4

Kaspárov repite el Gambito de Dama Aceptado y renuncia a la Grünfeld, inclinándose así poruna estrategia conservadora, que significa buscar la iqualdad con negras y tratar de remontar el match con las piezas blancas. La decisión es muy lógica, puesto que su rival debe estar muy bien preparado contra la Grünfeld, pero viendo las cosas así, ¿por qué jugarla en 23 la segunda partida?

3.4 f3 e6 4.e3 c5 5.4 xc4 a6 6.0-0 包f6 7.a4!?

Krámnik renuncia a la estrategia «ratonil» que tan buen resultado le dio en la segunda partida, con la jugada 7.dxc5, y opta por jugar una variante más ambiciosa. ¿Quiere esto decir que no confía en sacar nada con 7.dxc5? No necesariamente. Sólo que, como hizo su rival al probar la Inglesa en la partida anterior, va rotando dentro de su amplio arsenal de preparaciones específicas para el mat-

7. ... 公c6 8. we2 cxd4 9. Id1 & e7 10.exd4

Llegamos a una clásica posición con peón de dama aislado, en la cual el mentor de ambos contrincantes, Botvínik, fue un gran especialista. ¿Sabremos hoy quién hizo más caso al viejo maestro?

10. ... 0-0 11.ᡚc3 ᡚd5 12.Ձb3

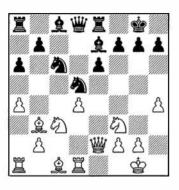
12. ad3 es mucho más frecuen-

te, pero en este encuentro ambos jugadores, sobre todo Krámnik, están demostrando una amplia predilección por las variante secundarias.

12. ... 罩e8!?

El inglés Sadler fue el primer defensor de esta jugada, allá por el año 1992. Luego le han seguido los pasos algunos ilustres, como Ivanchuk. ¿Cuál es la idea exacta? No sé, no he logrado descubrir la utilidad de esta jugada en ninguna de las partidas que se han jugado hasta ahora.

13.h4!?



Esta es la novedad (siempre según mi base de datos), pero es una jugada temática en estas posiciones. El avance del peón busca crear debilidades en el enroque negro, que es la zona más desprotegida de la posición, y luego lanzar un ataque con las piezas. ¿Recuerdan haber visto a Kaspárov defendiéndose en una posición así? Yo no, pero es él quien ha elegido esta apertura.

13. ... 🖸 cb4

El defecto de esta jugada, que impide la máquina (호c2 y 營d3) y mejora el control de d5, es que disminuye el de e5, donde pronto se instalará un caballo blanco. Lógicamente, Kaspárov no acepta el gambito 13. ... 호xh4 14.②xh4②xc3 (14. ... 營xh4?? 15.호xd5+-) 15.bxc3 營xh4, porque después de 16.還d3 las posibilidades de ataque de las blancas al enroque son muy peligrosas.

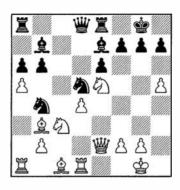
14.h5

El peón sigue avanzando, especulando con h6 y liberando al caballo blanco para que pueda instalarse libremente en e5.

14. ... b6

Las negras se niegan, de momento, a debilitar su enroque y continúan intentando poner en juego sus piezas. 14.... h6 15. 2 e5 y el caballo es difícil de desalojar con ... f6, por la debilidad de g6.

15.ᡚe5 Ձb7 16.a5!



Una buena e incisiva jugada. Las blancas van a ganar el control de la casilla c5 para sus caballos. 16. ... b5

17.h6

Nuevas debilidades, ahora en las casillas negras del flanco de rey.

17. ... g6 18.4De4

El caballo se dirige a c5. La posición negra es delicada. Kaspárov no está acostumbrado a defenderse y su juego con negras ha dejado mucho que desear en este match. Todas estas cosas unidas presagian que lo va a pasar bastante mal en esta partida. 18. ... 2c7

Una interesante jugada destinada a cambiar el alfil de casillas blancas y disminuir la presión. Había muchas alternativas, algunas atractivas, otras no tanto: 18. ... ②f6? pierde, por 19.②xf7! ②xf7 20.②g5+; 18. ... f6 antes de cambiar el alfil de b3 parece muy peligrosa: 19.②d3②xd3 20.豐xd3 ②c8 21. ②d2; 18. ... 罩c8 no impide el salto del caballo a c5: 19.②c5! ②xc5 20.dxc5 罩xc5 21. ②e3 罩c8 22. ②d4 y las blancas tienen una

fuerte compensación, gracias a la debilidad de las casillas negras.

19.ᡚc5!?

No da nada el intento táctico 19. 斷f3罩f8 20. ②f6+ 皇xf6 21. 斷xb7 ②cd5, con posición complicada. Por otro lado, Krámnik podía haber buscado las tablas con 19. ②c3 ②cd5 20. ②e4 =.

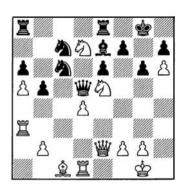
Con el cambio de este alfil, disminuye mucho la presión blanca y sobre todo las negras pueden especular con un posible ... f6. Incluso pueden soñar con un lejano final donde el peón de h6 sea débil.

20.罩a3!

Estatorre se dispone a pasar al flanco de rey para crear amenazas.

20. ... ⊘c6

Y, por su parte, Kaspáro v sigue trabajando para cambiar piezas.



Es clave que esta filigrana táctica funcione. Si no, las negras estaban logrando simplificar las piezas blancas más activas y aspiraban a obtener ventaja.

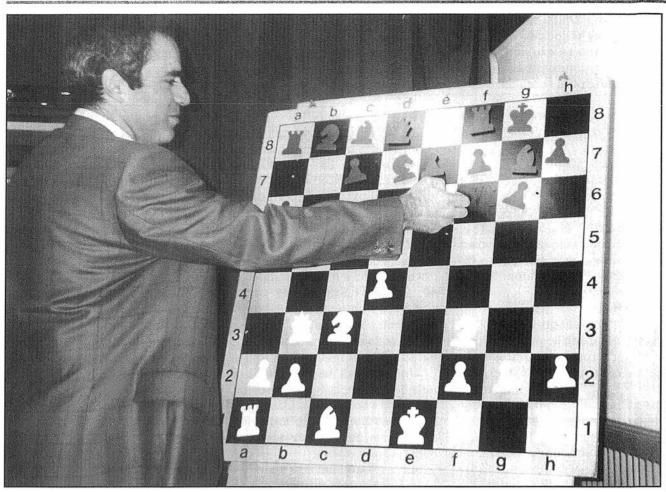
22. ... **\(\beta\)** ad8

Una jugada muy crítica era 22. ... f6. ¿Cómo pensaba responder Krámnik? Sólo nos queda especular:

A) 23. \(\Delta xg6. \) Este sacrificio, más o menos sorprendente, es muy difícil de analizar. 23. ... hxg6 24. \(\Delta b6; \)

A1) 24. ... ②xd4 25. 豐g4 (25. 豐e3 豐h5 26. 基xd4 基ad8 es otra continuación de doble filo) 25. ... 豐f5 26. 基xd4 鱼xa3 27. ②xa8 基xa8 28. 豐xf5 gxf5 29. 基d7! (29. bxa3 ②d5 es un final favorable a las negras) 29. ... 鱼xb2 30. 鱼xb2





Gari Kaspárov no demostró gran cosa en este encuentro, como no fuese su incapacidad para romper el «telón de acero» de Krámnik

②d5 31.h7+ 當h8 32.罩d6, con probables tablas.

A2) 24. ... 營d6 25. 公xa8 罩xa8 26. 營g4, con cierto ataque.

B) 23.②b6?! permite un enérgico contragolpe: 23. ... ②xd4! 24.罩xd4 豐xd4 25.②xa8 (25.②c6 豐d6 26.②xe7+ 豐xe7 27.②xa8 罩xa8, con ventaja negra) 25. ... 罩xa8 favorece a las negras.

C) 23. 2xc6! Posiblemente, la mejor jugada.

C2) 23. ... 豐xc6 24. ②e5! Este detalle salva a las blancas: 24. ... 豐d5 (24. ... fxe5? 25. 豐xe5 全f8 26. 罩c3 +-) 25. ②g4!, salvando la igualdad material y manteniendo las complicaciones.

23.公xc6 罩xd7

24. 2xe7+ \(\) exe7 25. \(\) c3

Es un buen momento para hacer inventario. Las negras han eliminado muchas piezas menores y tienen un control absoluto de d5. Además, el peón de h6 sería muy débil en un final. Sin embargo, las blancas dominan la columna abierta que las torpes torres negras no logran disputar, y mientras se mantengan las damas, el rey negro corre más peligro. Está claro que es una posición de doble filo y debería ser una buena ocasión para Kaspárov, pero en las próximas jugadas es Krámnik quien saca lo mejor de ella.

25. ... f6

Necesaria para controlar la casilla e5.

26.**≜e**3!

Rápido, a jugar por la columna

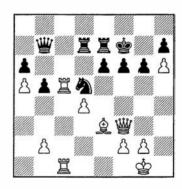
26. ... **∲**f7

26. ... e5 27. ₩c2!, con ataque. 27. ℤdc1 ₩b7 28. ℤc5 ፟\(\hat{\text{2}}\text{\ti}\text{\texi\text{\texi}\text{\text{\text{\text{\texi}\tex{\text{\texi}\text{\texi}\text{\text{\text{\text{\text{\text{\te

Las piezas negras han logrado una perfecto reorganización, pero ahora ha surgido el problema de la columna c, y si se produce el cambio en c5, el de la columna d y el punto d6. Es difícil, por tanto, concretar cómo, pero las negras no deberían estar mal aquí.

29.**쌀f**3

Las blancas especulan con \$\delta g5\$, seguido del sacrificio en d5.



29. ... 5b4!

Las negras están deseando cambiar piezas mayores, cualquiera de ellas.

30.營e2 罩c7?

Kaspárov ansía cambiar piezas y quedar mejor, pero con esta jugada tal vez se extralimita. Podía regresar con su caballo a d5 y, tácitamente, ofrecer tablas.

31.**₫**f4!

Ahora la columna c se cambia por un peón pasado y el control de la columna d.

31. ... 罩xc5

Lo malo para Kaspárov es que ahora no puede dar marcha atrás con 31. ... 罩cd7 32.鱼e5!! 勾d5 (32....fxe5 33. 營xe5+-) 33. 營f3 y, para evitar el sacrificio decisivo en d5, no queda más que 33. ... f5, debilitando peligrosamente las casillas negras.

32.dxc5 e5

Otropeón a negra y el alfil blanco que no puede llegar a d6. Todo esto son progresos para las negras, pero el peón de c5 no puede detenerse de forma económica, y las piezas negras tendrán que ceder terreno nuevamente.

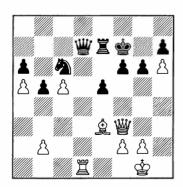
33. **쌀d2!**

Esta es una fuerte jugada, tal vez pasada por alto por Kaspárov cuando jugó 30 ... \(\mathbb{Z}\)c7. Las piezas blancas toman el control de la columna y son muy activas. Ade-26 más, está el peón pasado y la diagonal a2-g8, que se ha abierto contra su rey. En mi opinión, la posición de las negras es crítica. 33. ... 🗹 c6

> 33. ... 🗹 d5?? 34.c6 +-; 33. ... 曾e4!? 34. êe3 ⑤c6 35. ፪d1, con ventaja (35. ₩d6!?).

34. wd5+ 含f8 35. e3 wd7

No poder disputar la columna, con 35. ... 罩d7, es la cruz de las negras, por 36. ₩e6!, con ventaja. 36. **營f3 含f7 37. 罩d1!**



Las blancas recuperan la co-

lumna y ahora de forma definitiva. 37. ... e4!

Un importante detalle, que permite activarse a la dama negra, aunque no resolver todos los problemas.

38. **쌀e2**

38. 基xd7?! intentando ganar un peón, dejaría la ventaja en manos de las negras: 38. ... exf3 39. 罩xe7+?(39.罩d6罩e640.罩d7+)39. ... ⊈xe7 40.gxf3 ∑xa5, con ventaja negra.

38. ... ッf5 39. Id6 Ie6 40. Id7+

El clásico recurso de repetir posiciones para alcanzar el control de tiempo sin problemas.

40. ... 罩e7 41.罩d6 罩e6 42.豐d1

Lógicamente, Krámnik no se conforma con las tablas, a pesar de ir por delante en el marcador. 42. ... a5?!

Una vez más, se comprueba la falta de paciencia de Kaspárov en posiciones defensivas. Es curioso que en este encuentro todas las debilidades de Kaspárov salgan a la luz repetidamente.

42. ... 罩xd6! llevaba a las negras cerca del objetivo que deben ser las tablas en esta partida.

A) 43.cxd6?! dejaría el peón muy débil: 43. ... \$e6! 44.d7 (44. **\$** b6 **\$** d7) 44. ... **\$** e7, y las negras están un poco meior en ambos casos.

· B) 43. 營xd6 營e6 44. 營c7+ ②e7. El peón pasado está muy bien bloqueado por las casillas blancas. El peligro para las negras viene de la penetración de la dama blanca en su retaquardia: 45. Wd8 Wb3! Y parece que hay bastante contrajuego. 46. 營h8 營d1+=.

43. **Yh5+?!**

Una nueva vía de aire contra el rey negro, y ya parecen demasiadas. Sin embargo, si se confirma que 44. ... \$f7 es una buena defensa, entonces esta jugada de Krámnik es un error.

Las negras están reducidas a una defensa cogida con alfileres. Por ejemplo: 44. ... \(\bar{2}\)d6?? 45. (45.g4? 罩xd6!) 45. ... 罩e7 46. 罩xe7+ 匂xe7 47. ₩d6 ₩d7! y se salvan; 44. ... 曾f8? 45.罩d7 罩e7 46. 其xe7 公xe7 47. 對d6 +-. 45.罩d7+ 含a6

De nuevo jugando únicas bastante sospechosas. 45. ... 2e7? 46.\(\mathbb{Z}\)a7, seguido de la entrada de la dama blanca en d8, debe ganar; 45. ... 罩e7 46. wb3+! gana en todas las variantes: 46. ... \$f8 (46. ... 會e8 47.罩d6; 46. ... 營e6 47. Yxe6+ 含xe6 48. Zd6+ +-; 46. ... 曾g6 47. 曾g8+ 曾h5 48. 區xe7 ②xe7 49. 省f7+ +-) 47. 當d6 +-. 46. **国g7+!**

Forzando la situación al máximo. Parece muy difícil que Kaspárov pueda salvarse.

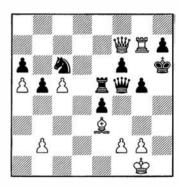
46. ... 當xh6 47. 營d7

La situación de las piezas negras es casi cómica.

47. ... 罩e5

Lo mejor, aunque no basta para mantener la iqualdad material. 47. ... 包e5 48. 基xh7+ wxh7 49. wxe6

48. **쌀f7!**



Una posición que merece ser observada. Las piezas negras están prácticamente en Zugzwang. Lo único que no lo hace real es que también perderían si no les tocara mover, debido a la amenaza \$\delta\$h2 y g4, pero lo cierto es que cualquier jugada empeora su posición.

48. ... 罩d5!

48. ... ②xa549.�h2 ②c6 50.g4

49.曾h1!

Provocando otra vez una especie de Zugzwang absoluto. Claro que en realidad las negras tienen que mover, porque las blancas amenazan g4. Las blancas están mucho mejor después de 49. conseguir una posición similar en

1/2

1/2

«Es curioso que en este encuentro todas las debilidades de Kaspárov salgan a la luz»

condiciones más favorables. ¿Y por qué no es tan buena 49.會h2? Pues por 49. ... ②e5!! 50.愈xg5+fxg551.豐xf5 ②f3+52.gxf3 罩xf5, y la posición no es tan clara.

49. ... 🖸 d8

50. 基xh7+ 徵xh7 51. 徵xd5

Las blancas han recuperado el peón, y la magnífica centralización de su dama les garantizar poder ganar algunos otros. Kaspárov busca recursos basados en el jaque continuo, contando que el alfil sólo trabaja en casillas de un color.

51. ... **∲**g6+

51. ... ②f7 52.c6; 51. ... ≝c7 52.≝d6!, ganando en ambos casos.

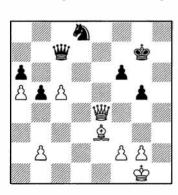
52. 會q1 營c7 53. 營q8+

De nuevo, ganando tiempo y tratando de volver loco a su rival. La verdad es que hay que tener mucha sangre fría para no capturar el peón de e4 con jaque a la primera.

53. ... **當f**5

53. ... 曾h6 54. 豐f8+ 曾g6 55. 皇d4 包f7 56. 豐g8+曾f5 57. 豐h7+ 曾e6 58. 豐xe4+, con ventaja.

54. 營d5+ 含g6 55. 營xe4+ 含g7



Las blancas han ganado un peón limpiamente y el rey de las negras sigue teniendo problemas. Las negras tienen alguna esperanza basada en el firme bloqueo de la casilla c6 y cuentan con la vaga idea de que si las dama blanca se dedica a capturar peones hasta a6, tal vez permita un jaque continuo más o menos ingenioso. La posición debe ser ganadora para las blancas, pero la tarea no es fácil.

56. **營a8?**!

La dama se aleja del centro, pero parece muy bien situada. Es posible que lo más adecuado sea una fase de consolidación con jugadas como b4, f3, g4, 堂g2 y 全d4. Con la dama blanca en e4 el contrajuego parece difícil.

56. ... **省**d7!

La dama negra toma el control de las casillas blancas con la poco disimulada intención de dar jaque por todas partes.

57. 含h2 營d3

Amenazando, de nuevo, jaques inagotables por las blancas, comenzando con wh7.

58.a3

De algún modo hay que refugiar al rey, pero esta jugada, que debilita más las casillas blancas, es sospechosa. Veamos otras alternativas:

A) 58. 營xa6 營h7+59. 含g3 (59. 含g1 營b1+=) 59. ... 營h4+60. 含f3 f5!, y con la dama blanca fuera de juego parece imposible defender todos los jaques por las casillas blancas. 61. 含e2 (61.g3 營e4+62.含e2 f4 63.gxf4 gxf4 64.營d6 ②e665.營d3 營xd3+66.含xd3 fxe3 67.fxe3 ②xc5+=.61.營a7+②f7 no cambia nada) 61. ... 營c4+62.含e1 f4 63. 含d2 營e4+64.含d1 營b1+, con jaque continuo.

B) 58. ₩a7+ ②f7 sólo ayuda a las negras a activar su caballo. 58. ... ②f7!

Después de esta jugada y observando las casillas blancas alrededor del rey del mismo color, es difícil pensar que se pueda evitar el empate.

59. **쌀b7 ��g6 60. 燮xa6**

Krámnik se conforma y con la captura del peón «apremia» a su rival a que fuerce las tablas.

60. ... ②e5 61.營a8 ②g4+ 62.含h3 營f5 63.營g8+ 含h6 64.營h8+含g6 65.營e8+含h6 66.營h8+

Y tablas, a propuesta de Krámnik.

Veamos qué pasaría si tratase de evitar el continuo (66. \$\delta g2 \$\text{ \$\text{#d5}\$+ 67.f3[67.\$\delta h3 \$\text{ \$\text{#f5}\$ =] 67.... \$\delta e5, y no se puede defender el punto f3, con el consiguiente peligro. Esta fue una de las partidas más emocionantes del encuentro y la tercera consecutiva en la que Kaspárov, con negras, lo pasó muy mal. Después de estas dos partidas salvadas con tanta fortuna, era de esperar una reacción del ogro, pero parece ser que no llegó, o al menos, no se concretó en el marcador.

SEPTIMA PARTIDA

 Comenta: GM Jesús de la Villa

A KASPAROV
Inglesa (A32)

★ KRAMNIK
Londres 19.10.2000

Parece ser que Kaspárov llegó sa la sala de juego hablando por su teléfono móvil. Este detalle puede c

tener una importancia esencial si, como se especuló en los medios, Kaspárov hablaba con sus segundos, que le estarían informando de un error en los análisis. Todo esto puede ser cierto, pero parece difícil que la refutación de la Berlinesa pueda depender de un pequeño detalle táctico, descubierto a última hora.

1.c4

El segundo intento con la Inglesa, y de nuevo tras una salvación agónica de Kaspárov. La verdad es que en la anterior las blancas consiguieron ventaja y no había por qué pensar que esta primera jugada fuera la antesala de una de las partidas más vergonzantes en la historia de los mundiales.

1. ... c5 2. 4 f3 4 f6 3.d4

Ahora e s Kaspárov el que cambia, pero eso es normal porque seguro que Krámnik se traía la lección aprendida y no se iba a dejar apretar con la variante de la quinta partida.

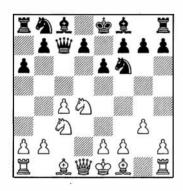
3. ... cxd4 4.**②**xd4 a6 5.**②**c3 e6

Tal vez este plan no lo tenía Kaspárov bien preparado. Parece que toda variante que toca Krámnik se convierte en un problema enorme para «el Ogro», transformado en corderito durante este encuentro.

6.q3

Quizá lo más ambicioso sea 6.e4

6. ... ≝c7



7. **省**d3

Si cogen sus bases de datos y comprueban las estadísticas de esta jugada, verán que son deplorables. Claro que las jugadas más activas, 7. 292 y 7. 25 implican entregar un peón, pero en alguna

ocasión Kaspárov llegó a jugar el Gambito Evans y no fue en simultáneas.

7. ... 夕c6

Se amenaza 9. ... ∅e5, ganando el peón.

8.9 xc6

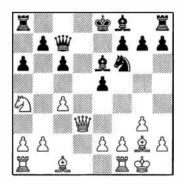
8.b3 ∆e5 9. wd1 d5 es muy cómodo para las negras.

8. ... dxc6

A partir de aquí las blancas casi siempre han perdido. Sin duda el planteamiento de esta partida, por parte de Kaspárov, es deprimente.

9. g2 e5 10.0-0 ge6 11. a4

Krámnik está muy bien, quizá incluso un poco mejor, pero otras tablas con negras son un buen resultado. No hay mucho que decir en el aspecto técnico de esta partida, pero en el psicológico es muy reveladora.



11. ②a4 罩d8 (11.... b5 también es interesante) 12. 豐c2 皇e7 13. 皇e3 ②d7. Tablas.

OCTAVA PARTIDA

 Comenta: GM Jesús de la Villa

A KRAMNIK
Nimzoindia (E32)

▲ KASPAROV Londres 21.10.2000

1.d4 4 f6 2.c4 e6 3.4 c3 4b4!

Debemos poner una admiración (irónica) a esta jugada, porque con las otras defensas que Kaspárov había empleado, hasta ahora, bordeaba el desastre. Con

la Nimzoindia por primera vez no sufrió con negras, aunque claro, cuando sabemos lo que le pasó en la décima partida, nos quedamos sin argumentos.

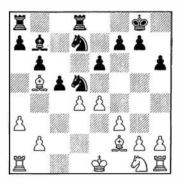
4.營c2 0-0 5.a3 &xc3+ 6.營xc3 b6 7.象g5 &b7 8.f3 h6 9.象h4 d5

Todo esto es muy conocido. Dado que las negras tienen mejor desarrollo, es lógico que abran el centro y provoquen la batalla inmediata, antes de que las blancas se consoliden y hagan valer sus dos alfiles.

10.e3 **②bd7** 11.cxd5 **②xd5** 12. **≜xd8 ②xc3** 13.**≜**h4

13. ... 夕d5 14.皇f2 c5

Las negras siguen con su estrategia básica de abrir el juego antes de que las blancas estén preparadas.



16. ... ∕∑c7!

1/2

1/2

Por fin una novedad de Kaspárov, de ésas que le hicieron famoso. Es realmente curioso que el antecedente sea una partida entre los mismos rivales, pero con los colores cambiados. Además, es curioso que sea la última victoria de Kaspárov sobre Krámnik hasta la fecha, y tal vez por mucho tiempo. Con respecto a ... 20e7, la jugada de Kaspárov fuerza más los acontecimientos e incluye una entrega posicional de peón, esta vez sí típica de su estilo. 16. ... 20e7 17. 20e2 2c6 18. 2a6 b5 19. a4

(Sigue en pág. 33)

bxa4 20.dxc5, con ventaja blanca. 17.\(\textit{2}\text{xd7}\)\(\text{Z}\text{xd7}\) 18.dxc5 f5!

Kaspárov en su salsa. A pesar de haberse cambiado las damas, el ataque negro puede llegar a ser peligroso si se logra abrir la columna de rey. En caso contrario, se abrirá la gran diagonal blanca. Podemos valorar la posición resultante de la apertura como de ligera ventaja negra, pero con un juego sólido y devolviendo el peón, Krámnik conseguirá no pasar verdaderos apuros.

19.cxb6 axb6 20.2 e2

Las blancas devuelven el peón de inmediato y, con alguna otra concesión, «aplacan» a su rival. La entrega de las negras es a largo plazo y, por tanto, es difícil demostrar con análisis, que siempre van a tener compensación por el peón, pero las variantes que a continuación presentamos pueden servir para dar una idea de lo incómodo de la tarea blanca, si se empeñan a toda costa en mantener la ventaja material:

A) 20. \$\delta\$6 fxe4 y las blancas tienen dificultades para acabar el desarrollo. Ejemplo: 21. fxe4 \$\delta\$xe4 22. \$\delta\$f3 \$\delta\$d5 23. \$\delta\$c5 \$\delta\$b7 24. \$\delta\$d4 \$\delta\$b4, con tremenda actividad a cambio del peón.

B) 20.exf5?! exf5 parece muy peligroso. Ejemplo: 21.皇e3 公d5 22.皇d2 f4 23.曾f2 公e3 24.皇xe3 fxe3+25.曾xe3單e8+26.曾f2罩d2+27.曾g3罩e6, con fuerte ataque.

20. ... fxe4 21.fxe4 & xe4 22.0-0

Las blancas han puesto sus piezas en juego, pero de momento las negras siguen siendo un poco más activas.

22. ... 罩d2 23.公c3 臭b7 24.b4 罩f8

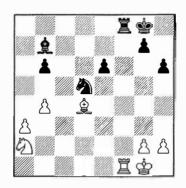
La jugada más activa, pero que permite nuevos cambios. Era de considerar 24. ... b5, apartando al peón del ataque y manteniendo la presión sobre a3.

25.国a2

La defensa parece algo muy sencillo para Krámnik. No sé si lo habrá aprendido viendo partidos de hockey sobre hielo o en la escuela de Botvínik, pero le sale muy natural. Después de esta jugada, las tablas se acercan un poquito más.

25. ... 🖺 xa2 26. 🗓 xa2 🗓 d5

Naturalmente, si este caballo llegara a f4 las casillas blancas del primer jugador iban a sufrir. 27. 244!



Una vez más, ofrecemos cambio de torres.

27. ... 罩a8?!

27. ... ②f4! parece la jugada más incisiva. 28.單f2 g5! (28. ... ②xg229.罩xg2②xg230.쓸xg2罩d8 31.童f2 罩d3 32.②c1 罩c3 33.②e2 罩xa3 34.童xb6 no da ninguna esperanza a las negras; 28. ... b5 29. ②c3 ②c6 30.②e2 =) 29.③xb6 罩a8 y la presión continúa. Por ejemplo: 30.④a5 (30.②c1罩xa3, con ventaja negra) 30. ... ④xg2 (ventaja negra) 31.罩xg2? ②xg2 32.쓸xg2 罩c8, ganando el caballo. ¡Qué caballo tan tonto!

28.ᡚc3!

Y ahora, de caballos. Ya se sabe que perdemos un pexón, pero ¿qué es eso comparado con el efecto adormecedor de los alfiles de color distinto? Pero hay torres también. Según dice, Krámnik ya lo había visto todo. Intentar defender el peón era muy peligroso, como demuestra la siguiente variante: 28. ♠ b2 ♠ e3! 29. ☒ c1 ♠ d5 30. ♠ c3 ♠ c4, con ventaja.

28. ... 公xc3 29. xc3 罩xa3 30. dd b5 31. 耳f4!

Las blancas se activan.

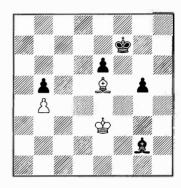
31. ... h5 32.g4! =.

32.**罩g4 g5 33.h4 曾f7 34.hxg5** hxg5 35.曾f2!

Las blancas entregan otro peón para cambiar las torres. La posición debe ser tablas. De todos modos, no causa muy buena sensación, por parte de Kaspárov, comer el peón para dar tablas inmediatamente. Si el final de alfiles es tablas claras, entonces hay que evitar el cambio de torres y seguir dando la lata. ¿O no?

35. ... 當g6 36.曾e2 (36.皇e3 罩d5) 36. ... 罩b3 37.皇e3 當f6!?, impidiendo de momento que las blancas coman en g5. 38.皇d2罩b2, con ligera ventaja negra.

36.曾e3 罩xg2 37.罩xg2 皇xg2 38.皇e5



La posición es tablas, aunque a primera vista no es evidente. Las blancas mantienen su alfil en la diagonal h2-b8 y mueven su rey por las casillas d4, e2 y f2, si las negras lo hacen por f5, g4 y h3. De este modo, los peones negros no pueden avanzar y, naturalmente, el rey negro no puede acercarse al peón blanco de b4 de ninguna manera. Una vez comprendido esto, se ve que son tablas muy simples, demasiado simples para haber permitido el cambio de torres, ¿no? 38. 全e5 曾g6 39. 全d6 當f5 40.當d4! Qd5 41.Qe5 當q4 42. 할e3! 할h3 43.할f2! y no hay progreso. Dicen que después de esta partida le preguntaron a Kaspárov: «¿Está preparado para romper el muro mañana?», y no quiso contestar. Ya te digo que acabaremos con preguntas del tipo «¿Cómo ve la partida de mañana?», y respuestas más o menos como la siguiente: «Es una partida muy difícil, muy complicada, no hay enemigo pequeño, nos vamos a dejar la piel en el campo...» ¿A qué deporte me suena todo esto? Oye, pues no me acuerdo.

Tablas.

NOVENA PARTIDA

• Comenta: GM Jordi Magem

- A KASPAROV 1/2 Española (C67)
- **▲ KRAMNIK** 1/2 Londres 22.10.2000

1.e4

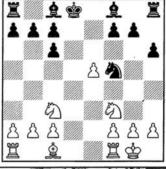
Después de varios intentos infructuosos con la Inglesa, Kaspárov vuelve al peón de rey. Ahora, ya con más tiempo de preparación, se supone que las blancas van a apretar y a poner en dificultades la sólida Defensa Berlinesa, que ha utilizado Krámnik con éxito en este match.

1. ... e5 2.包f3 包c6 3.单b5

La pregunta sin respuesta es: ¿Por qué Kaspárov no quiso probar ni una sola vez la Apertura Escocesa, apertura que le ha proporcionado innumerables victorias? En enero ambos contendientes estarán en el torneo de Wijk aan Zee. Tal vez allí tengamos la respuesta.

3. ... \$\alpha\$ f6 4.0-0 \$\alpha\$ xe4 5.d4 \$\alpha\$ d6 6. 盒xc6 dxc6 7. dxe5 勾f5 8. 營xd8+ **★xd8 9. ©c3 h6!?**



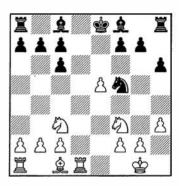


Εl retador ofrece u n pequeño desayuno a los patos. Le

асотраñа s u preparador físico

Krámnik se desvía de esta manera de las dos Berlinesas anteriores, en las que había continuado con 9. ... 2d7. Como quiera que en la segunda de ellas estuvo cerca de la derrota, prefiere, sabiamente, no ver dónde pensaba mejorar Kaspárov.

10.罩d1+ 含e8 11.h3



11. ... a5!?

Es muy difícil para las blancas estar preparado contra los diferentes dispositivos de piezas que pueden adoptar las negras. El trabajo de laboratorio de Kaspárov, una de sus armas más temibles. no sirve prácticamente de nada. El avance negro en el ala de dama es bastante típico y lógico, ya que es ahí donde tienen su mayoría y donde van a encontrar su contrajuego en el futuro.

Se ha jugado recientemente 11. ... ≜e6!? 12.b3 a5 13.4e2 a4 14. Ib1 a3? 15. ②f4 Qc5 16. g4 ②e7 17.b4 **Qb6** 18.**公**xe6 fxe6 19.**以**b3 罩f8 20.罩dd3 y, aunque la partida acabó en tablas, la ventaja de las blancas es indiscutible. Deep Junior-S.Polgar, KasparovChess 2000. También es posible 11. ... ĝb4 12.ᡚe2 ĝe7!? 13.b3 h5?! 14. 2g5!, y las negras tienen problemas posicionales, Adams-Korchnói, Dos Hermanas 1999. 12. **身f4**

El avance 12.g4 es, en general, bueno y deseable, pero hay que ir un poco con cuidado con el momento de tirar todo para arriba, porque el rey blanco queda a veces al descubierto: 12. ... 2e7 13. g q 2 4 g q 6, con idea de ... h 5, y posición difícil de evaluar. Interesante es jugar de la siguiente ma-

1

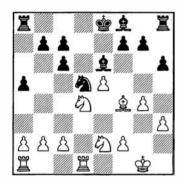
0

nera: 12. ②e2!? ②c5 13.g4 ②e7 14. ②f4 (este caballo controla h5 y e6) 14. ... ②e6 15. ②h5 ③g8 16. ②d4 ②d5 17. ②xe6 fxe6 18.c4 ②b6 19.b3 a4 20. ②b2 ③f7, y aunque las blancas pueden tener más o menos lo que querían, el contrajuego negro en el ala de dama, muy parecido al que se va a producir en la partida, no es en absoluto despreciable. Así se jugó en la partida Neurohr-Mokry, Bundesliga 1994.

12. ... **Qe6**

El cambio de caballos que se produce después de 12. ... \(\)e7 13.g4 \(\)h4 14. \(\)2xh4 \(\)xh4 \(\)xh6 fxe6 facilita sobremanera el juego de las blancas.

13.g4 2 e7 14. 2 d4 2 d5 15. 2 ce2



15. ... **≜c5!?**

Novedad. Se desvía así Krámnik de la partida Galkin-Yarovik, Novgorod 1999, en la que las blancas consiguieron una neta ventaja: 15. ... h5 16.₺xe6 fxe6 17.c4₺b6 18.b3 hxg4 19.hxg4 a4 20.₺g2₺e7 21.₺c3₺b4 22.₺e4, y el cambio del peón h parece favorecer, en este caso, a las blancas, ya que la casilla g5 está libre para el salto del caballo o el alfil. 16.₺xe6 fxe6 17.c4₺b6 18.b3

No tiene demasiado sentido resistirse a jugar b3. En caso de 18. 全g3 a4 (18. ... 公xc4? 19. 里ac1 b5 20. b3 全a3 21. bxc4+-) 19. 里ac1 全f7 20. h4?! h5! 21. gxh5 里xh5 22. 全g2 里ah8, las negras no tienen ningún problema, partida Vuckovic-Sakaev, Herceg Novi 2000.

18. ... a4

Con este avance, el contrajuego de las negras está asegurado. La ventaja posicional de las blancas, por su teórica mejor estructura de peones, es cierta, pero materializarla en algo concreto no es tan sencillo...

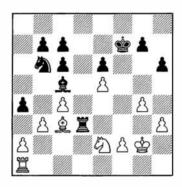
19. 2d2 \$f7 20. 2c3

El alfil de las blancas no es una gran pieza, sin duda. Desde aquí controla el ala de dama y el alfil enemigo, a la vez que cede la casilla f4 para el caballo o el peón, si se tercia.

20. ... 罩hd8 21.罩xd8

Si las blancas no cambiasen en d8, lo habrían hecho las negras en d1, para entrar con su torre por la columna a. 21.位f4? 罩xd1+22.罩xd1 axb3 23.axb3 罩a3 24.罩b1 位xc4! 25.bxc4 罩xc3 26.罩xb7 全b6 27.全g2 罩xc4, con ventaja negra.

21. ... 罩xd8 22. 🕸 g2 罩d3



Llegados a este punto, es difícil creer que las negras puedan estar peor, ya que su actividad es abrumadora.

23.\(\beta\)c1 g5!

Evitando la jugada 4 f4, que expulsaría a la torre negra de su buena posición.

24. 罩c2!

Kaspárov busca el cambio de torres, lo que le daría posibilidades, pero el contrajuego de las negras no se hace esperar.

24. ... axb3 25.axb3 4 d7!

El peón de e5 es un pequeño lastre para las blancas.

26.**罩a**2

Interesante, pero inefectiva es 26.心c1!? 單d1 27.單d2 罩xc1 (27. ... 罩xd2?! 28.兔xd2 心xe5 29.f4 gxf4 30.兔xf4, con ligera ventaja blanca) 28.罩xd7+ 含e8 29.罩d3 b5 =; 26.罩d2? 心xe5, con ventaja.

26. ... **≜e7**

Algún comentarista indicó, des-

pués de la partida, que era posible el sacrificio que empieza con 26. ... b5!? 27.b4 🖺xc3 (27. ... êe7? 28.c5, con ventaja blanca) 28.�xc3 êxb4 29.�e4 bxc4 30.h4, y aunque las posibilidades de tablas son altas, las negras no tienen por qué sufrir innecesariamente.

27.罩a7 勾c5 28.f3

No es mejor 28.b4 ②e4 29.Ձa1 Ձxb4 30.≌xb7 Ձa5 =.

28. ... ②xb3 29.罩xb7 ②c1! Igualdad absoluta.

30.∮0xc1

Se comentó que Kaspárov había cometido un error de cálculo, al no ver 31.... ②f4+ en la variante que sigue, pero es difícil de creer que así sea. 30.\(\mathbb{Z}\)xc7?? ②xe2 31.\(\mathbb{L}\)b4 \(\mathbb{L}\)f4+ 32.\(\mathbb{L}\)f2 \(\mathbb{L}\)g6, con ventaja decisiva.

30. ... **∑xc**3

DECIMA PARTIDA

Comenta: GM Miguel Illescas

A KRAMNIK

Nimzoindia (E54) **▲ KASPAROV**

Londres 24.10.2000

(AR): La décima partida fue totalmente atípica, entre dos colosos de la teoría del ajedrez. Sólo 25 jugadas, ¡de las cuales 21 eran ya conocidas como malas para las negras! No hubo la típica novedad que pone en crisis una variante, simplemente ignorancia, por parte de Kaspárov, que fue repitiendo, una tras otra, las jugadas de una línea que tenía fama de mala. Al llegar a la posición donde «los expertos» habían dado su dictamen negativo para las piezas negras, Gari aún podía resistir y prolongar su defensa, pero cometió > varias imprecisiones y perdió enseguida. Vladímir Krámnik cono-

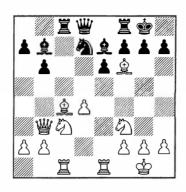
cía seguramente la variante, quizá no lo admita por cuestiones estratégicas, pero para mí hay un 100% de seguridad. Durante la partida fue chequeando las variantes y, al llegar al momento crítico, actuó magistralmente, calculando con exactitud. Al comparar las extensas notas que nos brinda a continuación el GM Miguel Illescas, contrastándolas con las que publicase el GM Shípov en Kasparovchess, nos damos cuenta de que Krámnik vio mucho más, en unos minutos sentado ante el tablero, que Shípov analizando horas y horas después de la partida, con un ordenador a su lado. ¿Qué le ha ocurrido a Kaspárov en esta partida? Simplemente, que se ha visto obligado a jugar fuera de su territorio. La Nimzoindia es una apertura excelente, pero él apenas la juega y su repertorio está, por tanto, lleno de lagunas. El 26 de enero de 1999 Kaspárov perdió también otra Nimzoindia de forma muy significativa, frente a Iván Sokólov. Se repitieron 24 jugadas idénticas a una partida entre Porath y Stahlberg, jugada en Amsterdam 1954, que Kaspárov aparentemente tampoco conocía. En aquel entonces Stahlberg jugó con precisión e hizo tablas siete jugadas más tarde, pero Kaspárov erró y perdió en sólo cuatro movimientos. Disfrutemos, pues, de esta partida, con los comentarios magistrales de Miguel Illescas y el equipo analista de Krámnik, en general.

1.d4

Para mucha gente que sigue las partidas en directo, no es siempre fácil comprender el complejo significado de cada jugada. Incluso fuertes jugadores pueden tener una impresión equivocada, tras un análisis superficial. En el presente caso, tengo que decir que esta partida fue muy difícil, y creo que Vladímir Krámnik hizo un muy buen trabajo al calcular las largas y complejas variantes que podían ocurrir... A pesar de los errores de Kaspárov, pienso que es una partida muy interesante.

∢ 1. ... �f6 2.c4 e6 3.ᡚc3 �b4 4.e3

0-0 5.全d3 d5 6.夕f3 c5 7.0-0 cxd4 8.exd4 dxc4 9.全xc4 b6 10.全g5 全b7 11.基e1 夕bd7 12.基c1 基c8 13.營b3 全e7 14.全xf6

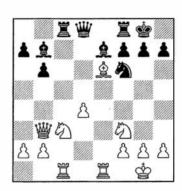


Este es el primer momento crítico de la partida. Kaspárov pensó durante largo tiempo y, finalmente, para sorpresa de la mayoría de los espectadores, decidió recapturar con el caballo.

14. ... ②xf6?!

Una jugada dudosa. Muy probablemente, no le gustaba 14. ... ≜xf6 15. ₺5, con varias amenazas en el flanco de dama. Pero tras la jugada de la partida, las blancas pueden realizar un sacrificio típico.

15. £xe6!

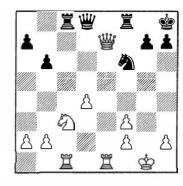


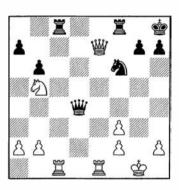
15. ... fxe6 16. 對xe6+ 含h8

Naturalmente, si 16. ... **If7**, 17. ②g5, ganando material. Por lo tanto, las blancas recuperan la pieza, quedando con dos peones de ventaja.

Con este cambio, las negras destruyen la estructura de peones blancos en el flanco de rey. Tal vez Kaspárov pensase que esto sería suficiente compensación por la pérdida de material.

18.gxf3!





Este es el segundo momento crítico. Hay que decir que todo esto se había jugado anteriormente en la partida Hazai-Danielsen (Valby 1994), pero supongo que ninguno de los oponentes conocía tal partida. Ahora Kaspárov tenía que realizar una difícil elección, pero no lo pensó demasiado.

19. ... **曾xb2**?

Novedad. En mi opinión, tomó una decisión equivocada. Al capturar el peón en b2, la dama quedará lejos de la acción. Los comentaristas en Internet señalaron que la dama defiende en la gran diagonal, lo que, de hecho, es cierto, pero no bastará para oponerse al ataque blanco sobre el rey. Las

en la

negras podían elegir otras posibilidades interesantes. 19. ... 營d5!?, por ejemplo, es un intento más interesante, ya que la dama negra permanece en el centro y cubre la importante diagonal d5-g8. De todas formas, las blancas están mejor con 20. 2 d6 (o bien 20. 2xc8 罩xc8 21. ②d6 罩a8) 20. ... 罩a8 21. 當c7 心h5, con duradera iniciativa en ambas variantes. La mejor opción parece ser 19. ... \mathbb{\begin{align*} \pm f4!, \end{align*} acercándose al rey blanco. Resulta curioso que ésta fuese la jugada realizada en la partida Hazai-Danielsen. El juego siguió: 20. Exc8 国xc8 21. 公d6, y ahora las negras jugaron a la desesperada: 21. ... 24. 會e2 響xc8, y ahora, con 25. dd2, las blancas consiguieron imponer su ventaja material. Mucho mejor, en todo caso, era mantenerse con sangre fría, mediante 21. ... 罩a8!, y tras 22.包f7+ 曾g8, las blancas tienen cierta presión, pero no es fácil encontrar un modo directo de ganar. Por ejemplo:

A) 23. Ye6 If8! 24. 公d8+ 含h8 25. 營e7 ②g8(25. . . . ②g4 26. 營xg7+ 🛊 xg7 27. ②e6+ 🛊 g8 28. ②xf4 ②xh2 29.含xh2 罩xf4) 26.包e6 包xe7 27. 🖾 xf4 🖄 f5, con una ventaja muy pequeña para las blancas;

24. 響f7+ 會h7 25. ②e6+-) 24. 會h1 營h5 (única) 25.營e6+ 含h8 26.匂f7+ con vida.

19. ... 岁d7? es claramente mala, ya que tras 20. ₩xd7 ᡚxd7 gras no tienen compensación por los dos peones.

20. 基xc8

No era suficiente 20. Ød6?, por 20. ... **省xc1** 21. **基xc1 基xc1+** 22. dg2 =, y la posición debe estar igualada.

20. ... 基xc8 21. 夕d6

Ahora está claro que las blancas tienen un fuerte ataque, gracias a la conjunción de factores: 1) La última fila de las negras es débil, y su rey está falto de protección; 2) las piezas blancas tienen una actividad máxima y buena coordinación; 3) la dama negra

vista del entorno Krámnik, ribera del río londinense

está lejos de la acción y es incapaz de crear cualquier contrajuego. Finalmente, las blancas amenazan la torre, que sólo tiene dos casillas: a8 y b8. Puede parecer que no importa cuál de las dos se elija, pero el ajedrez es un juego sutil.

21. ... 罩b8?!

Kaspárov quiere incitar a Krámnik a tomar en a7, pero éste no cae en la trampa. La única forma de seguir luchando era 21. ... ⊑a8, y tras 22.40f7+ 🕏g8 23. \u22ae e6, como sigui\u00f3 en la partida, las negras disponen de 23. ... h6!! (23. ... h5 24.包g5+ 含h8 25.習f5 +-) 24.②xh6+ �h7 y las blancas están mejor, pero aún deben trabajar un poco, ya que, de momento, no pueden lograr la disposición ideal con el caballo en q5 y la dama en g6, pues a 25.4 f7 sigue 25. ... 罩e8! (también, a 25.句f5 罩f8, y las negras pueden evitar una derrota inmediata. En este caso, las blancas deberían proceder lentamente y tratar de explotar la débil cobertura del rey negro. 22.句f7+!

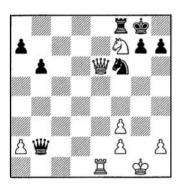
La más obvia, pero también más precisa forma de continuar. Vladímir aquí ya había visto el plan ganador, que consiste en colocar el caballo en g5, la dama en f5 y g6 y la torre en e6 o e7, con lo cual el ataque de las blancas será irresis- > tible. Otras jugadas, aparentemente buenas, no son tan efectivas.

Por ejemplo: 22. 2e8 2g8 (única); 22. Yxa7?! If8 23. Ye7 Ia8 24. ②f7+ 當g8 25. ₩e6 (25. ②d8 h6 26. ②e6 ②h5!) 25. ... 資xa2.

22. ... **\$**g8 23.**₩**e6!

De nuevo, lo más fuerte, de acuerdo al plan establecido. Otras jugadas permitirían a las negras desplegar algunos recursos defensivos: 23.4g5 h6 24.4e6 (24. 對f7+ 當h8 25. ②e6 罩q8) 24.... ଅଁ e8; 23. ଏ d8 h6 24. ଏ e6 ଏ h5! (24. ... වe8 25. 2e4, con ventaja; 24. ... 句h7 25. 響xa7 罩e8 26. 響d7 罩b8 y la ventaja blanca es mínima) 25. 響xa7 罩c8 26. 響d7 響c3, con contrajuego.

23. ... 罩f8



Mucha gente pensó que éste 38 era un error de bulto, y de hecho lo es. ¡Pero resulta divertido que puede que sea la mejor jugada desde el punto de vista de una computadora! La cuestión es que la posición de las negras ya está perdida, desde que jugaron 21. ... 罩b8?! La alternativa era mover el peón h para dar un escape al propio rey. La mayor parte de los grandes maestros (incluso el programa Juniory yo mismo) sugerimos 23. ... h5, con cierta defensa. Cuando le pregunté a Vladímir, tras la partida, sobre esta posibilidad, él simplemente respondió: «Bueno, coloco mi caballo en g5 y mi dama en f5, luego trato de llevar mi torre a e6 y sacrificar la calidad, con h4 o \$\dig g2\$ como jugadas profilácticas si es necesario. No sé, pero de alguna manera, debe ser ganador.» De hecho, parece que tiene razón: 23. ... h5 24. ②g5+ 含h8 25. 營f5, y ahora:

A) 25. ... 營xa2 26. Ze6 (26. **⋖** ₩g6) 26.... �g8 27.₩g6 (27.嶌xf6 響a1+) 27. ... 響a3 28.h4 +−;

Ġg8 30.∰xf8+, ganando) 27.h4! +-, y no hay nada que puedan hacer las negras para defenderse de las amenazas de las blancas. Con el caballo defendido, y su rey seguro, las blancas están listas para tomar en f6 y organizar un ataque decisivo.

No es tan fuerte 27. ₩g6 h4 28. Ie7 Wc1 29. 含q2 h3+ 30. 公xh3

Seguramente se estarán preguntando cuál es la diferencia entre Za8 y Zb8. He aquí la respuesta: tras 23. ... h6 24. ② xh6+ �h7, las blancas tienen la fuerte respuesta 25. \(\psi f5+!\), ya que si el rev negro toma el caballo, pierde su torre (25. ... 曾xh6 26. 響f4+). Este detalle obliga a jugar 25. ... \$\delta h8, y ahora las blancas pueden adoptar la disposición correcta con 26. 4 f7+ \$\dig g8 27. 4 g5, y me parece que las negras no tienen defensa. Por ejemplo: 27. ... \black xa2 (27. ... **省**c3 28.**2**e7 **省**c5 29.**2**xg7+) 28. 宣e6 宣d8 (28. ... 宣e8 29. 宣xe8+ ②xe8 30.含g2; 28. ... 罩f8 29.⊮g6, en ambos casos con ventaja decisiva) 29. 🕸 g2 +- (no 29.h4 罩d1+ 30.含a2 營c4).

24. 公d8+ 含h8 25. 營e7

La torre está perdida: 25. ... 罩xd8 (25. ... 罩e8 26. 灃xe8+ 匂xe8 25. ... \$\dig g8 26.\$\dig e6\$) 26.\$\dig xd8+\$\dig g8\$ 27. 響d5, con ventaja decisiva. Kaspárov se rindió.

UNDECIMA PARTIDA

 Comenta: GM Jordì Magem

△ KASPAROV Española (C78)

▲ KRAMNIK

Londres 26.10.2000

1.e4

Un nuevo intento con el peón de rey.

1. ... e5 2.9 f3 9 c6 3. 9 b5 a6!?

Sorprendentemente, Krámnik abandona su segura Defensa Berlinesa, para jugar una Española «normal». Es de agradecer que cambie su repertorio y juegue algo más alegre, ya que los bostezos y el aburrimiento empezaban a ser la tónica habitual.

4. a4 包f6 5.0-0 b5 6. ab3 ac5

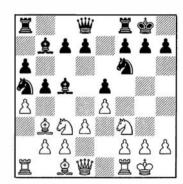
Con esta jugada entramos en una Archangelsk acelerada, variante muy de moda desde hace unos pocos años. Entre sus partidarios, con negras, encontramos a Shírov y Anand, por citar dos jugadores ilustres.

7.a4 **k**b7 8.d3 0-0

No es la primera vez que Kaspárov se enfrenta de esta manera a la Variante Archangelsk. En su match con Anand, de Nueva York, en 1995, ya ensayó este dispositivo de piezas. Las blancas renuncian a los avances centrales c3yd4, para inutilizar el alfil negro de b7. En el match citado, se continuó con 8. ... d6 9. 2 c3 b4 10. 4 d5 ②a5 11. ②xf6+ 徵xf6 12. Qa2 h6 13.c3 bxc3 14.bxc3 0-0 15.皇e3 罩ad8 16.罩b1 食c8 17.e2 食e6 ₩e621. ₩xe6 fxe6 =, y aunque las blancas todavía retuvieron momentáneamente la iniciativa, el final acabó en tablas. Kaspárov-Anand, Nueva York 1995.

9.40c3 40a5!?

1/2



Sacrificio conocido de peón, que da a las negras un juego activo y con muy buenas posibilidades de forzar la igualdad.

10.axb5 ∅xb3 11.cxb3 axb5

Sin esta jugada no tendría sentido el sacrificio de las negras. El

centro se abre por completo, con lo que la compensación es evidente.

14. **Qg**5

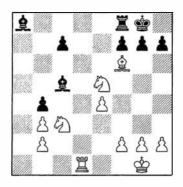
Un antecedente interesante es 14. ②a4!? dxe4 15. ②xf6+ ₩xf6 20. 4 d5, y las blancas están mejor, Ivanchuk-Anand, Mónaco (rápidas) 1995. Sin embargo, que nadie haya repetido con blancas da que pensar...

14. ... dxe4

La segunda partida de Kaspárov con esta línea la jugó precisamente con su retador legítimo, Alexéi Shírov, quien continuó con 14. ... ളe7 15. 2 xb5 dxe4 16.dxe4 **≜xe4** 17.**⑤c3 ≜b7** 18.**罩e1** h6! 19.身f4 身b4 20.夕g4 夕xg4 21.

ron tablas. Kaspárov-Shírov, Linares 1998.

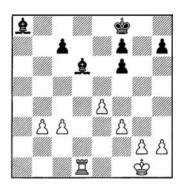
15.dxe4 營xd1 16. 基xd1 b4 17. ≜xf6!



Sin lugar a dudas, se trata de la única jugada que da posibilidades a las blancas de mantener la iniciativa. A tablas conduce la alternativa 17.4 d5:

19.曾g1 ②xg5 20. ②d7 罩d8 21. ②xc7 �h8 22.⑤xa8 ℤxa8 = 23.ℤd4 罩a1+ 24.含f2 罩b1 25.罩xb4 罩xb2+ 26. 會e3 h5 27.h4 包e6 28.g3 罩g2 29. 會f3 罩b2 30. 會e3 罩a2 31. 會f3 \[
\begin{aligned}
\begin Topálov-Shírov, Mónaco (ciega) 1997.

17. ... bxc3 18.bxc3 gxf6 19. 2 d7 Ձd6 20.ᡚxf8 曾xf8 21.f3



21. ... h5!

Novedad. La preparación teórica de Krámnik es admirable. Con esta jugada mejora el juego de las negras en el único antecedente que nos consta. La real amenaza ...h4 obliga a las blancas a tomar medidas. Kaspárov empezó a pensar a partir de aquí, mientras que 39 las negras todavía juegan siguiendo su preparación.

(mejor 23.g3, con ligera ventaja) êxh2! =, y las negras acabaron incluso ganando, en la partida Kupreichik-Malaniuk, Muenster 1995.

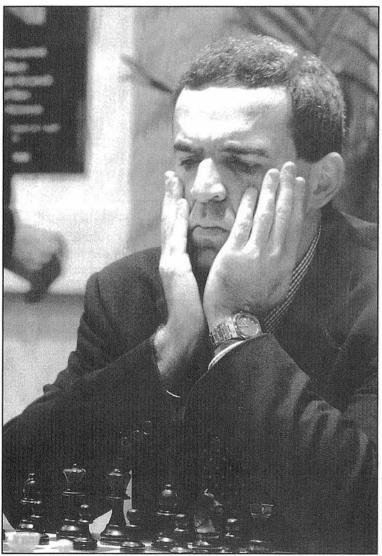
22.h4!

Sutmuller

Lógicamente, las blancas no permiten el cambio de peones de torre. Un error sería 22.g3?! f5! ĝe3 =, y las negras no tienen nada que temer, como tampoco en el caso de 22. \$\ddot{\$}f2?! h4! =, y la mejor jugada de las blancas sería g3.

22. ... \$e7 23.\$f2?!

Un error, según Kaspárov. Después de la partida, éste aseguraba haber perdido aquí una posición ganadora, con 23. Ze1! Krámnik respondió que ésa era la línea > principal en sus análisis, y que el final era de tablas. La polémica



Kaspárov, en un característico gesto de preocupación

está servida. 23. a 1!? (Kaspárov) 23. ... \$b7 24. a 5 \$e5 25.c4 y, esté o no ganada, lo cierto es que la posición negra es desagradable, por la debilidad de su peón de torre. La amenaza blanca podría ser la maniobra \$f2, \$e3, f4, con graves problemas para las negras. 23. ... \$b7 24.c4 \$e5 25. d2!?

Las blancas intentan reparar su error y llevar la torre a a5. Sin embargo, los dos tiempos perdidos van a servir a las negras para igualar definitivamente este final. Se comenta que las blancas tenían buenas posibilidades avanzando sus peones del ala de dama, pero después de 25.b4!? \(\(\Delta\) c3 (25. \(...\) \(\Delta\) c8?! 26.b5 f5 27.exf5 \(\Delta\) xf5 28.c5, con ventaja blanca) 26.b5 \(\Delta\) b4 =, el progreso de las blancas no está nada claro.

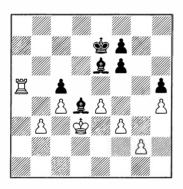
25. ... <u>\$</u>c8!

Las negras planean ...f5, eliminando material del tablero.

26. Zd5 全e6 27. Za5 c5!

De otro modo, sigue \$\din e3\$ y f4, que daría ventaja decisiva a las blancas.

28. ge3 &d4+ 29. gd3



29. ... f5!

Cambiando un peón y abriendo a la vez la posición para dar mayor juego a los alfiles. Las tablas son ya inevitables.

30.b4 fxe4+31.曾xe4 皇f2 32.bxc5 皇xh4 33.c6 曾d6 34.墓xh5 皇f2 35.g4 曾xc6

Los dos alfiles son superiores a la torre, y a pesar de los dos peones de ventaja, las blancas no tienen ya ninguna opción de llevarse el punto entero.

Y dado que a las negras les basta con entregar un alfil por el peón blanco, se firmó el empate.

DUODECIMA PARTIDA

Comenta: GM Miguel Illescas

A KRAMNIK Nimzoindia (E55) ★ KASPAROV Londres 28.10.2000

1.d4 ②f6 2.c4 e6 3. ②c3 âb4 4.e3 0-0 5.âd3 d5 6. ②f3 c5 7.0-0 dxc4 8.âxc4 ⊘bd7

(AM): Kaspárov se aparta del desarrollo de la décima partida, que continuó 8 ... cxd4 9 exd4 b6, pero no consiguió igualar tras 10.全g5全b7 11.罩e1 公bd7 12.罩c1罩c8 13.營b3.

9.a3 cxd4 10.axb4

10. ... dxc3 11.bxc3 營c7 12.皇e2

(AM): Aunque en sentido estricto no se trata de una novedad, pues se ha jugado en un par de partidas, seguramente esta jugada debió sorprender a Kaspárov, ya que generalmente las blancas continúan aquí con 12.豐b3.

12. ... **খxc3**

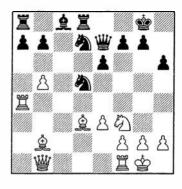
Kaspárov acepta el reto. De otro modo, las blancas podrían jugar c4.

(AM): En una partida Guillermo García-Balashov, Leningrado 1977, se jugó 12. ... e5 13.c4 b6 14. 全 b2 全 b7 15. 學 b3, y aunque la partida terminó en tablas, las blancas llevaron la iniciativa durante muchas jugadas.

13. **皇a**3

13. 全d2 se jugó en una partida por correspondencia, diez años atrás. La jugada de Vladímir es más ambiciosa.

13. ... 公d5 14. 豐b1 豐f6 15. 全d3 h6 16. b5 罩d8 17. 全b2 豐e7 18. 罩a4!?



Tras algunas jugadas más o menos forzadas, ambos bandos han conseguido sus respectivos objetivos. Las negras mantienen el peón y una defensa segura sobre su rey. Las blancas también pueden sentirse satisfechas: sus alfiles son muy poderosos y con su última jugada, están prestas a lanzar un peligroso ataque en el flanco de rey.

18. ... 公c5 19.臭h7+ 含h8 20. 罩h4?!

20.直g4 era, probablemente, mejor, con buenas perspectivas para las blancas. Veamos aquí algunas líneas locas, por ejemplo 20重c4单d721.②e5单xb522.置h4单xf1 23.置xh6 单d3. En tal caso, parece que las negras pueden ganar, pero naturalmente el juego de las blancas puede ser mejorado.

20. ... f6!

Esta jugada era necesaria para prevenir \(\mathbb{Z}\)xh6. Ahora las negras tienen algunas debilidades en el campo de su rey, pero Krámnik no pudo encontrar una forma de explotarlas.

21.**ℤc**4

Tras larga reflexión, las blancas renuncian al ataque. No es fácil encontrar una forma directa de continuar. Por ejemplo: 21. 這h3 e5 (más seguro es 21. ... 皇d7 22. ②h4 皇e8 23. ②g6+皇xg6 24. 皇xg6) 22. ②h4 豐e8 23. 皇g6 豐xb5 24. 皇f7 豐d3; 21. 這c1 皇d7 22. 這c4皇xb523. 這cg4皇e2; 21. g4 ②a4; 21. 這h5 皇d7 22. ②h4 豐d6 (22. ... 皇e8 23. ②g6+皇xg6 24. 豐xg6 豐e8) 23. e4 皇e8 (23. ... ②f4 24. e5) 24. e5 豐b6 25. exf6 ②xf6; 21. 還g4, y ahora:

A) 21. ... f5?! 22. Zxg7 營xg7

B) 21. ... e5!? 22.匂h4 豐c7 23. 全f5 (23. 夕g6+ 含xh7 24. 夕f8+ 會 a 8 2 5. 營 h 7 + 含 x f 8 2 6. 營 h 8 + 含 e 7 27.\(\begin{align*}\mathbb{Z}\)\(\delta\)\(\de e4) 23. ... ②e7 24. axc8 罩axc8 25. ∅g6+ ∅xg6 26. ₩xg6 ∅e6-

C) 21. ... 臭d7 22. 心h4 臭e8.

21. ... **≜d7 22.≜a3**

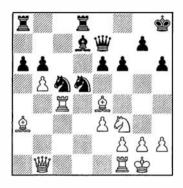
(AM): Tras esta jugada, parece que las negras no tienen dificultades. Era muy interesante 22. 4 h4 fxe5 25. 2xe5 resulta muv peligrosa para las negras) 23. 2 g6+ 2 xg6 24. £xg6, y la posición resultante no es fácil de valorar, pero parece que la compensación posicional de las blancas es, al menos, suficiente por el peón.

22. ... b6 23. 鱼e4

No 23.罩fc1 f5 24.臭g6 營f6, y las blancas tienen problemas con su alfil.

(AM): Posiblemente 23. 单d3, para dificultar la jugada que ahora sique, era más fuerte.

23. ... a6!



Esta jugada fue subestimada por Vladímir en sus cálculos previos. Ahora las negras toman la iniciativa.

23. ... **Qe8** 24.罩fc1 罩ac8 25. 4 d4, con suficiente compensación.

24.bxa6

25. 全xc5 bxc5 26. 基xc5 罩ab8 27. **Qxd5** (27. **Ya1**).

罩a5! 27. ₩b2

(AM): Las negras han quedado con peón de ventaja. Sin embargo, no es fácil hacer valer esa ventaja, y esta fase de la partida

se jugó con serios apuros de tiempo por ambas partes. Eso explica algunas de las imprecisiones que los dos jugadores cometieron. 27. yb7? yd6.

27. ... 罩b5

28. ya3 分b6

28. ... 罩c8!? 29.幻d4 幻b6.

29.罩4c3

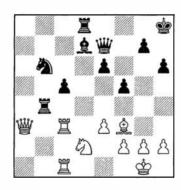
Era tentadora 29. Exc5, pero perdía de inmediato tras 29. ... \$ c61

29. ... 罩b4 30. 公d2! f5

Era interesante 30. ... \(\beta \)e8!?. pero parece que las blancas pueden responder con 31. Zxc5!, y tras la secuencia más o menos forzada 31. ... 罩a4 32. yb2 罩xd2 bien, con 34. Ic7! 公d7 (34. ... 拿d7 35. 罩b1 公d5 36. 罩b8+ 含h7 37. 罩a7 f5 38.\(\bar{2}\)bb7 \(\Omega\)f6 39.\(\bar{2}\)xd7 =; 34.... fusa, tendente a la igualdad.

(AM): Pero 30. 全c6 parece ofrecer mejores perspectivas de conseguir ventaja. Por ejemplo: 33. **쌀c**3 c4.

31.**≜**f3?!



31. Xc5! posiblemente era su-32.②xe4 fxe4 33.₩b4 ②a4

31. ... ᡚa4?!

Excesivamente apresurado. 31. ... 罩c8! hubiera hecho la vida más difícil a las blancas.

32. 基xc5!

Ahora las tablas son forzadas. 32. ... 罩b2 33.勾c4 豐xc5

33. ... 罩xf2?? parecía interesante, pero de hecho hubiera sido un terrible error, después de 34.罩c8!

34. **曾xc5**

Con absoluta igualdad. Tablas.

DECIMOTERCERA PARTIDA

Comenta: GM Jordi Magem

≜ KASPAROV Española (C67)

▲ KRAMNIK

Londres 29.10.2000

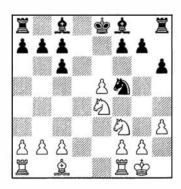
1.e4

Esta partida supuso la renuncia de Kaspárov a intentar empatar el match. A falta de dos partidas con blancas y dos con negras, dejar pasar esta oportunidad era decir adiós definitivamente al título. La decepción general por las cortas tablas es lógica. Ningún match que se precie debe ofrecer este triste espectáculo de unas tablas en 14 jugadas.

1. ... e5 2.4f3 4c6 3.4b5 4f6 4.0-0 ②xe4 5.d4 ②d6 6. ₤xc6 dxc6

Nos encontramos de nuevo en el final de marras. Creo que Kaspárov lo va a soñar durante largo tiempo. Lo que parece claro, de momento, es que Krámnik ha abandonado definitivamente la jugada 9. ... **û**d7.

10.h3 ஓe8 11.ᡚe4!?



Una curiosa novedad de 🔊 Kaspárov. Las blancas pretenden jugar Ie1, sin permitir la clavada

1/2

1/2

en b4. La continuación de la partida, sin embargo, habla poco a favor de este intento de mejora del juego blanco.

11. ... c5! 12.c3

Parece una jugada demasiado tímida. Interesante y más agresiva es 12.g4!? ②d4 13.②xd4 cxd4 14.ℤd1 h5! ¡Por supuesto! 15.f3 hxg4 16.hxg4 c5 17.c3 ②e6! (17. ... dxc3 18.④xc3, con ligera ventaja blanca) 18.cxd4 ②d5 19.②e3 ②xe4 20.fxe4 cxd4 21.③xd4 ℤh4 22.③g2ℤxg4+23.﴿g6 24.④e3 ℤc6 25.ℤd5 y ahora, en lugar de 25. ... ③e7? (igualaba fácilmente 25. ... f6 =) 26.ℤh1, con posición desagradable para las negras. Así ocurrió en la partida Nijboer-Gómez, Estambul 2000.

12. ... b6 13.罩e1 臭e6 14.g4

Con propuesta de tablas, que

las negras aceptaron encantadas. Sin lugar a dudas, una decepcionante partida, si es que se puede llamar así, del que pasará a la historia como uno de los mejores jugadores de todos los tiempos.

DECIMOCUARTA PARTIDA

Comenta: GM Miguel Illescas

Londres 31.10.2000

A KRAMNIK ½
Inglesa (A30)

★ KASPAROV ½

A estas alturas el match parecía decidido para muchos, pero

dentro del equipo Krámnik nadie se confiaba. Kaspárov es un grandísimo jugador y es de suponer que muestre sus mejores golpes precisamente ahora, en los momentos decisivos del encuentro. Por ello, el equipo de analistas de Krámnik, compuesto por los grandes maestros Baréiev, Lautier y el que esto suscribe, trabajamos sin descanso. Ayer me acosté a las siete de la mañana, ultimando unos análisis que mostré a Krámnik a las 12 del mediodía, tres horas antes de la partida. Kaspárov nos está obligando a hacer horas extra con el amplio repertorio de aperturas que hasta ahora ha desplegado. Pero no todo es trabajo por aquí: entre variante y variante podemos disfrutar de las comidas que nos prepara Antonio Córdoba, nuestro cocinero particular. Este andaluz, afincado en Barcelona, completa el Krámnik team, junto con el masajista y fisioterapeuta, Dr. Valeri Krilov, que atiende todos los aspectos de la preparación física del retador y Lord Rennell of Rodd, un noble inglés, que actúa como jefe de la delegación.

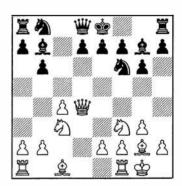
1.**②**f3

Por primera vez en el match, hace uso Krámnik de este movimiento inicial.

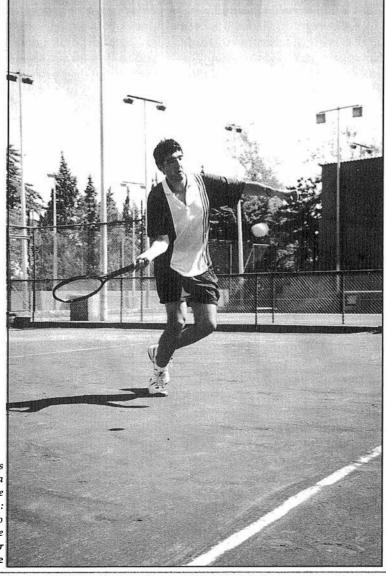
1. ... ∮ 16 2.c4 b6 3.g3 c5 4.Ձg2 Ձb7 5.0-0 g6

Esto busca una formación erizo con doble fianchetto, lo cual se considera muy seguro para las negras. Otra posibilidad es 5. ... e6.

6. 公c3 臭g7 7.d4 cxd4 8. 營xd4



Se considera que 8. 🛭 xd4 es una opción muy tablífera.



Tenis
para
mantenerse
en forma:
a punto
de
ejecutar

JA

8. ... d6 9.罩d1 分bd7 10.鱼e3 罩c8 11.罩ac1 0-0 12.營h4 a6 13.分e1

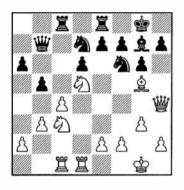
Esto es una novedad. Lo normal es 13.b3 罩c7 14.g4 (las blancas lograron una posición favorable con 14.2e1 2xg2 15.2xg2 18.全q5 **岁**b7 19.a4. en la partida Illescas-Gélfand, Pamplona 1999) 14. ... h6 15.h3 g5 16.\dot\dot\g3 b5 17.h4 bxc4 18.hxq5 hxq5 19.b4, con un medio juego muy agudo. Krámnik-Kárpov, Dos Hermanas 1999.

13. ... 食xq2 14. 公xq2 罩e8!

Una útil jugada de espera, protegiendo e7.

15.b3 營c7 16. 臭g5

Probablemente fuese mejor 16.臭h6.



Tras esta jugada, las blancas tendrán algunos problemas con su peón débil en c4. Es interesante resaltar que ambos jugadores han llegado a la misma posición que en mi partida con Gélfand (¡con dos tiempos extra para las negras!) Seguramente era mejor mantener intacta la estructura de peones mediante 18. Øcd5, con igualdad.

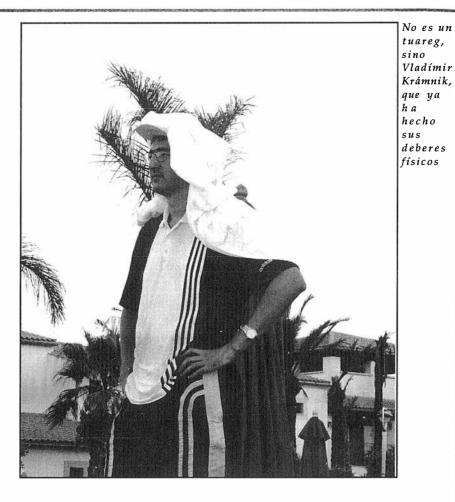
18. ... bxc4 19.bxc4 h5!

Una buena jugada. De hecho, no hay muchas jugadas útiles, así que las negras ganan algún espacio en el flanco de rey, limitando la actividad de la dama blanca.

20. **省**4

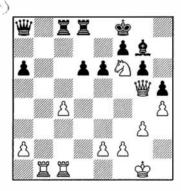
No funciona el intento de meiorar la actividad de las torres: con ventaja negra decisiva.

20. ... **省c6 21. 全xf6**



Finalmente, las blancas cambian este alfil, admitiendo que su posición es algo inferior.

21. ... ②xf6 22. ②xf6+ &xf6 23. 公d5 âb2 24. 罩b1 âa7 25. 豐a5 할f8 26.필dc1 e6 27.如f6 罩ed8 28.h4 **營a8**



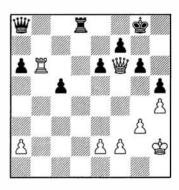
29.c5!?

Un sacrificio de peón que puede ser dudoso, pero que, sin embargo, ofrecerá a las blancas buenas posibilidades de luchar por la igualdad. De todos modos, era posible intentar 29. 響f4 罩c5 30.�h7+ �g8 31.₺g5, y la tarea de las negras no es tan simple.

29. ... **Exc5** 30. **Exc5 £xf6**

Escapando de un eventual ja- 43 que en d1.

32. ... 曾g8 33.罩b6



Las blancas han obtenido cierta compensación por el peón, por la mayor actividad de sus piezas. Ahora están amenazando Exe6, con jaque perpetuo, en el caso de que las negras tomen la torre.

33. ... **ℤe8**

Transponer a un final de torres e lo mejor. Es conocido que est > clase de finales suelen llevar a tablas.

m

34. Wf3!

(AR): En la sede de EDAMI, los que seguíamos la partida en directo esperábamos ahora 34. 對f4, con idea de 對c4, para presionar a ambos peones negros en el flanco de dama. La jugada de Krámnik es más sofisticada y responde a su estrategia de neutralizar a Kaspárov en posiciones sin damas, aunque las blancas sufrirán bastante antes de alcanzar el empate.

34. ... **省xf**3

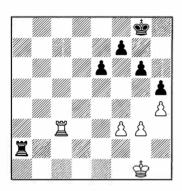
Es difícil evitar el cambio de damas sin perder material. 35.exf3

Ahora seguirán unas cuantas jugadas forzadas.

35.... ac8 36. axa6 c4 37. ad6 c3 38. ad1 aa8 39. ac1 axa2 40. axc3!

Parece peligroso dejar el peón c vivo: 40.曾g2 萬a3 41.曾f1 曾g7 42.曾e2 曾f6 43.邕c2 曾f5 44.曾d3 e5 45.邕xc3 (45.曾e3 邕b3 46.曾d3 邕b2-+) 45. ... 邕xc3+ 46.,曾xc3 e4 47.fxe4+ 曾xe4 48.曾d2 曾f3 49.曾e1 f5 y las negras ganan.

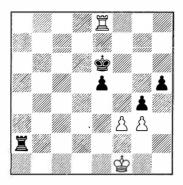
40. ... 罩xf2+ 41.曾g1 罩a2



En general, los finales de 4 peones contra 3 son tablas, pero aquí el rey blanco está cortado en la primera fila y su estructura de peones está algo debilitada. A pesar de estos detalles, encuentro que es imposible ganar contra una buena defensa. Como complemento, he seleccionado algunos finales con la misma estructura de peones, y la impresión es que deben ser tablas.

42.\(\bar{L}\)c7 \(\delta\)f8 43.\(\bar{L}\)b7 \(\delta\)e8 44.\(\bar{L}\)b8+ \(\delta\)f6 46.\(\delta\)f1 e5 \(\delta\)f5 47.\(\bar{L}\)b6+ \(\delta\)f5 48.\(\bar{L}\)b7 \(\delta\)e6 49.\(\bar{L}\)b6+ \(\delta\)f6 51.\(\bar{L}\)g7 g5 52.\(\delta\)xg5

fxg5 53.\(\mathbb{Z}\)g8 g4 54.\(\mathbb{Z}\)f8+ \(\delta\)e6 55.\(\mathbb{Z}\)e8+



55. ... 會f5?

(AR): La famosa jugada que supuestamente dejó escapar a Krámnik en el final. Los últimos análisis parecen demostrar que la posición es realmente tablas pero, como verán a continuación, la tarea salvadora para las blancas erantan compleja después de 55. ... \$\pm\$f6!, que llevar el rey a f5 ciertamente merece un signo de interrogación.

(AM): Según los análisis de Shípov en el Club Kaspárov, aquí las negras dejaron pasar por alto una posibilidad ganadora, con 55. ... 曾f6. Sus análisis continúan así: 55. ... 曾f6 56. 置f8+ 曾e7 57. 置f5 曾e6 58. fxg4 hxg4 59. 置g5 置a4 60. 曾f2 曾f6 61. 置g8 曾f5 62. 置g7 置a2+63. 曾g1 置d2! 64. 置g8 曾e4! 65. 置xg4+曾f3. Veamos ahora dos variantes:

A) Sin embargo, en la web de ChessBase, Deep Fritz encontró un método sutil para lograr el empate, con la jugada 66.單g6!! La diferencia entre ambas jugadas se pone de manifiesto en la variante 66. ... e4 67.單f6+ 含e2 68.g4 e3 (68. ... 單d5 69.單e6 e3 70.含g2 含d271.含f3)69.g5罩d570.g6. Este es el punto. Ahora el peón está defendido. 70. ... 罩g5+ 71.含h2含e1 72.罩d6 e2 73.罩e6, y tablas.

Tablas.

DECIMOQUINTA PARTIDA

Comenta: GM Miguel Illescas

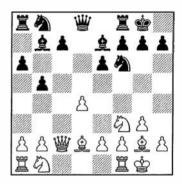
∆ KASPAROV 1/2
Catalana (E05)

★ KRAMNIK 1/2
Londres 2.11.2000

1.d4 4 f6 2.c4 e6 3.g3

Para esta partida decisiva, Gari opta por una apertura bastante rara en su repertorio, el Sistema Catalán. Emplea la misma estrategia que le salvó una vez frente a Karpov, en Sevilla 1987, donde necesitaba desesperadamente ganar para conservar su título. Sus esperanzas son buscar una lucha a muerte, donde la proximidad de convertirse en el campeón mundial, pudiera paralizar a Vladímir. Pero, como ya hemos visto más de una vez en Londres, Krámnik tiene nervios de acero.

3. ... d5 4. âg2 âe7 5. ②f3 0-0 6.0-0 dxc4 7. c2 a6 8. xc4 b5 9. c2 âb7 10. âd2



La jugada más ambiciosa en esta posición.

10. ... **ge4 11. gc1 gb7**

(AM): En esta variante conviene no definir todavía la colocación del caballo de dama, pues si las negras se apresuran con 11. ... 心bd7 12.皇a5 resulta molesta, mientras que ahora se puede contestar a 12.皇a5 con 12. ... 心c6. 12.皇f4 皇d6

12. ... ∅d5 es el camino más popular aquí.

13.句bd2 句bd7 14.句b3 息d5 15.罩d1 豐e7

45

«La 13ª partida supuso la renuncia de Kaspárov a empatar el match

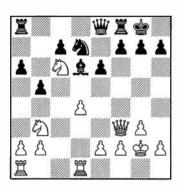
15. ... 對b8 era perfectamente jugable, aunque a Vladímir no le gustaba 16.②c5 ②xc5 17.dxc5 ②xf4 18.豐xf4, donde las blancas pueden, poco a poco, mejorar su posición, mientras a las negras les falta algo de contrajuego.

16.**②e5 拿xg2**

Tras 16. ... 罩fc8 17.夕c6 營e8 18.夕ba5, la torre queda mal en c8. 17.全g2 夕d5 18.夕c6 夕xf4+

19. **營xf4**

19.gxf4?! permite 19. ... ₩h4, con buen juego.



20. ... e5?!

Sin duda, bajo otras circunstancias, Vladímir hubiera jugado 20. ... f5! 21.e3 g5, para lograr el contrajuego que las negras necesitan. Pero, bastándole sólo un empate, era difícil promover complicaciones, cuando tienen a mano un camino más seguro y simple. Sin embargo, aunque la jugada de la partida permite a las negras cambiar piezas y eliminar el molesto caballo en c6, aún deja a las blancas con una ventaja desagradable.

21.dxe5 ② xe5 22. ② xe5 ₩ xe5

Interesante era 22.... 2xe5!? 23. 2d2 2d8 24. 2ad1 2xd2 25. 2xd2, aunque las blancas permanecen ligeramente mejor.

23.\(\bar{L}\)d2\(\bar{L}\)ae8!

No tanto para intentar el cambio de damas, con …營e4, como para activar la torre por la sexta fila. 23. … 鱼b4 es una buena idea, pero desgraciadamente falla tras 24.罩c2 c5 25.a3 c4 26.axb4 cxb3 27.營xb3, y las blancas tienen un sano peón de ventaja.

24.e3 罩e6

24. ... **2**b4 todavía no vale, por 25.**2**c2 c5 26.a3 c4 27.axb4 cxb3 28.**2**c3.

25. ad1?!

No es la casilla más eficiente para esta torre. 25.\(\mathbb{Z} \text{c1} \) era más fuerte.

25. ... 罩f6 26. 豐d5 豐e8 27. 罩c1

Las blancas rectifican sus pasos. Ahora intentan lograr acceso al territorio enemigo, a través de la casilla c6. 27.夕d4?! es una jugada torpe, que se responde con 27. ... 身b4, seguido de ...c7-c5-c4. 27.夕c5 permite a las negras liberarse de la presión blanca, con 27. ... c6 28.營d4 兔xc5 29.營xc5 營e4+30.ᅌg1 營f3 31.e4 h5. 27. 迄c2 era un poquito mejor que la del texto. 27. ... g6

(AM): Una jugada muy interesante aquí era 27. ... 習c8!?, con idea de continuar con ... 置h6 y, al mismo tiempo, impidiendo 28.位c5, a causa de 28. ... 皇xg3 29.hxg3 單d6

28.⊑dc2 h5 29.幻d2

Intentando eliminar el cerrojo en d6, con 2e4 en el momento oportuno.

29. ... 罩f5

29. ... 星e6 30.句f3 aún deja a las negras en posición inferior. 30.≝e4?!

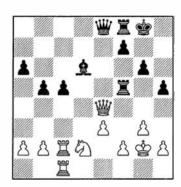
Demasiado indeciso. Mejor

hubiera sido 30. ₩c6!, y ahora:

A) 30.... 營e6 31.e4 (31.營xa6? cae en la mortal 31.... 罩xf2+) 31.... 罩f6 32.f4, y las blancas mantienen una ventaja tangible;

B) 30. ... h4 31.豐xe8 罩xe8, y las blancas conservan una ligera superioridad.

30. ... c5!



La iniciativa de las blancas pronto se evapora en el aire.

31.**₩**xe8

31. 數b7 era el último intento de mantener viva la partida. 31. ... 數e6 (31. ... c4 32. 數xa6 數e6 es un interesante sacrificio de peón) 32.e4 (32. 數xa6? es, de nuevo, imposible, por 32. ... 章xf2+) 32. ... 章f6 33.f4 數e7 34. 數xe7 ②xe7, con juego similar a la partida.

Buscando la debilidad en c5, única esperanza de victoria para las blancas. 35. 2e4 c4 (35. ... f6!?) 36. 2d1 f6, y las negras están bien.

35. ... f6

Finalmente, la igualadora. ¡Vladímir lo ha conseguido! 36.�f3 fxe5 37.�xe5 ��d8 38.h4 ��d5

Kaspárov ofreció tablas aquí, pasándole así el título a Vladímir Krámnik. El rey ha muerto. ¡Larga vida al rey!

EORIA

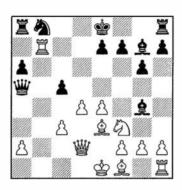
EL MUNDIAL BRAINGAMES DE LONDRES

Acerca de una novedad teórica

El encuentro de Londres entre Gari Kaspárov y Vladímir Krámnik no ha sido precisamente estimulante en el plano teórico. Me detendré en lo que considero la aportación más importante.

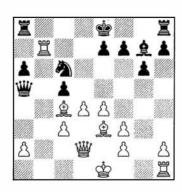
El desarrollo de la segunda partida fue:

Krámnik-Kaspárov (Defensa Grünfeld, D85): 1.d4 ②f6 2.c4 g6 3.②c3 d5 4.cxd5 ②xd5 5.e4 ②xc3 6.bxc3 皇g7 7.②f3 c5 8.皇e3 營a5 9.營d2 皇g4 10.틸b1 a6 11.틸xb7!?



El match de Londres, entre las (nuevas) kas no se ha caracterizado por las grandes batallas teóricas, y su aporte de novedades ha sido escaso. Tal vez la más importante sea esta última jugada, que ya se había comentado en alguna partida anterior y que, de algún modo (que aún no comprendemos del todo) convenció a Kaspárov de que era mejor no volver a jugar la Grünfeld.

11. ... ≜xf3 12.gxf3 ②c6 13.≜c4!



Todo esto estaba preparado y seguramente mucho más. La presión de este alfil desde la casilla d5 será clave en el planteamiento de las blancas.

13. ... 0-0

Con mucho, la jugada más lógica, aunque hace que la entrega de peón sea definitiva. Kaspárov se mueve como pez en el agua en estas posiciones de la Grünfeld en las que entrega un peón a cambio de actividad de piezas.

Consideremos otras dos alternativas: 13. ... e6 y 13. ... cxd4.

13. ... e6. Evitar 皇d5 se encuentra con una refutación táctica: 14.皇xe6! ②d8 15.皇d5 ②xb7 16.皇xb7 罩b8 17.皇c6+ 曾e7, y ahora, a pesar de los dos peones por la calidad, parece que las negras se han hecho con la iniciativa, pero esto es un espejismo. 18.皇g5+! Esta jugada, que cierra la diagonal del alfil e implica la entrega de una torre más en muchas variantes, es demoledora (18.0-0 cxd4, con ligera ventaja negra) 18. ... f6 19.皇f4!, y ahora:

A) Tampoco es solución 19. ... 罩b6 20.d5 (con ventaja blanca) 20. ... 罩b1+ 21.含e2 罩xh1 22.d6+ 含f8 (22. ... 含f7 23.營d5+ +-; 22. ... 含d8 23.營b2 +-) 23.d7 +-.

B) 19. ... 罩b1+ 20.曾e2 罩xh1 21.dxc5+-.

13. ... cxd4 recupera el peón, pero deja a las negras en un final miserable: 14.cxd4 營xd2+15.含xd2公xd4 16.星hb1, con ventaja blanca.

14.0-0!

Krámnik, por su parte, devuelve el peón, buscando un final en el que la pareja de alfiles le dé la ventaja.

14. ... cxd4 15.cxd4 🕯 xd4!

Un ingenioso detalle táctico, que permite recuperar el peón en condiciones aceptables y sin cambiar damas. El GM José Luis Fernández sugirió 15. ... \bigwhat h5!? y realmente, cuando vi esta jugada, mi primera impresión fue que era buena, porque evita el cambio de damas y comienza a presionar sobre el enroque negro. Desgraciadamente, la superioridad de las blancas en el centro y la malísima posición del caballo negro impiden que las negras saquen provecho de la buena situación e su dama. Veamos:

A) 16. 2e2 parece muy buena, pero permite 16. ... 2xd4! (16. ...

GM Jesús de la Villa

delavilla@jaque.tv

Escasez de ideas originales en el encuentro
Krámnik-Kaspárov

2

⑤xd4? 17. ②xd4 罩ad8 18.f4! 營h4 19.罩b4+-).

19. ac8 + ac8 20. ac6 (20. ac1 魚b7?! 包e5, con la iniciativa); 21. Qc4 包e5) 21. ... 罩xa2, con ligera ventaja negra.

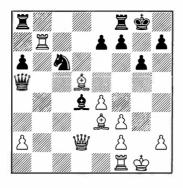
con ventaja negra.

B) 16. Wd1 deja de vigilar la casilla a5. 16. ... Tad8 17.d5 Ca5 18.罩b4 匂xc4 19.罩xc4 e6, con posición complicada, pero con un tipo de compensación standard en la Grünfeld.

C) 16. 全d5! Esta es la jugada clave de la posición por lo que parece, y también es la mejor aquí. Veamos las alternativas: 16. ... otras jugadas, aunque más sólidas, no valen mucho. (16. ... 罩ac8 17. \$\dig2e518. \digxc6exd419. \digxd4 食xd4 20.營xd4 罩xc6 21.營e3 g5; debe mover a una casilla horrorosa, mientras el rey blanco está seguro, porque la dama negra es la única pieza activa).

C1) 17.dxe5 es mucho más peligrosa: 17. ... ②xe5 18. ₩d1 e6! (no 18. ... ②xf3+? 19.曾g2 豐g4+ 20. \$\diphonup h1 e6 21. \$\dip xe6! +-) 19. \$\dip g2 exd5 20.exd5 罩ad8 21.負f4 当f5 22.臭g3 勾d3 23.d6 h5 24.罩b3 勾f4+ 25. 鱼xf4 營xf4 26. 国d3 国fe8, y esta vez las blancas están algo mejor, pero la compensación es acepta-

C2) 17. Idd1. Esta jugada (o también 17. 罩b1) asegura a las blancas una ventaja material sin que su rey sufra demasiadas molestias. Parece sorprendente, pero así es. 17... Wh3 (otras jugadas también pierden pieza a cambio de muy poco. Por ejemplo: 17... 奧xh2+ 18.曾g2 ②d8 19.罩bb1 皇d6 20. In 1+-) 18.f4 当g4+ 19. In 19.14 16.皇d5



La jugada maestra de la posición. Impide el paso de la dama negra al flanco de rey, y crea una presión intolerable sobre el caballo de c6.

16. ... &c3!?

En mi opinión, éste es el error. Kaspárov se empeña en jugar con las damas y se ve obligado a perder de nuevo el peón. La jugada evidente es 16. ... 響xd2 17. Qxd2 Ifc8, y ¿dónde está la ventaja blanca? Tal vez lo único que buscaba Krámnik era cambiar damas en esta partida también, y obtuvo un premio mucho más grande. Veamos las distintas posibilidades:

A) 18.單c1 ②e5 19.罩xc8+罩xc8 20. 會g2 罩c2! (20. ... e6 también debe igualar: 21.臭b3 ②c4) y las blancas pueden estar felices con las tablas en la variante 21.2h6 罩xf2+22.含h1罩f1+23.含g2罩f2+= 24.曾g3罩xf3+25.曾h4?? 夐f2+-+.

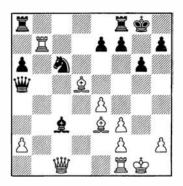
con ligera ventaja negra.

C) 18. 🛊 g2 e6 19. 🖺 b3 🖺 a7 20. 基xa7 lleva a una posición similar a la de la variante principal.

D) 18.f4. Controlar la casilla e5 es de lo más lógico. 18. ... e6 19. gb3 罩a7 20. 罩xa7 如xa7. Llegamos a otro punto donde se puede hacer una recapitulación. Aunque las blancas tienen la pareja de alfiles, las piezas negras son lo bastante activas. La posición está totalmente igualada, aunque no muerta. ¿Temía Kaspárov esta posición? Tal vez algún día lo sepamos. 21.f5, un intento plausible de crear problemas: 21. ... exf5 22.exf5 曾g7!? (22. ... gxf5?! Permite 23. Ie1 公c6 24. Ic1, con algunas molestias) 23.fxg6 hxg6

26. \(\hat{g}\) e3 \(\hat{g}\)xe3 27.fxe3 \(\hat{G}\)c6 =) 25. ... ᡚc6 26.Ձa4 ᡚe5 27.♚g2 罩d5 28. **Qb3 Zd7** = 29.h3.

17. **쌀c1!**



Una jugada que resulta ser muy fuerte. 17. 營c2 罩ac8 18. 全b6 營a3, con posición complicada.

17. ... **②d4?!**

Con esta jugada Kaspárov acepta un peón de menos, buscando la salvación en los alfiles diferentes, pero resulta que el de 47 las blancas es mucho más fuerte.

Un poco mejor es 17. ... \(\mathbb{Z}\) ac8, pero después de 18.2b6 (18.2h6 ②d4 19.曾g2 罩fe8 20.豐f4 ②f5, posición confusa) 18. ... Wb4 19.a3 blancas consiguen un final muy favorable.

20.罩xa7 **Qxa7**

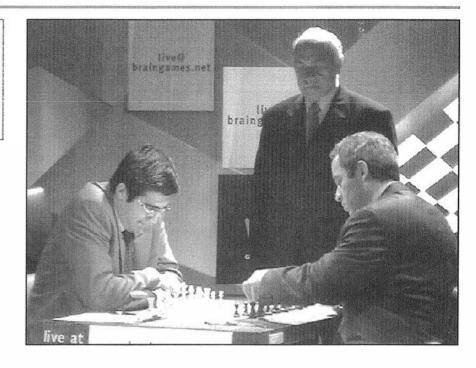
Las blancas tienen ventaja. El resto de la partida pueden verlo en este mismo número, en la sección con todas las partidas comentadas. Lo importante es valorar esta posición crítica, y no me cabe duda de que las blancas tienen una clara ventaja, porque su peón de más vale un poquito y su alfil es mucho más fuerte que el de su rival.

RESUMEN: Es increíble que se hubiera infravalorado 11. Zxb7, pero creo que con la simple 16. ... que temer.

NATES

LONDRES: MUNDIAL OFICIOSO

El final de torres 4 contra 3



Para analizar la penúltima partida del reciente encuentro de Londres, entre Krámnik y Kaspárov, busqué en mis bases de datos ejemplos con este tipo de final (torre y cuatro peones contra torre y tres, con todos los peones en el mismo flanco), y los que siguen (que comento de forma somera) me parecen ilustrar las peculiaridades del mismo.

△ ENGELS **A** ROUX CABRAL

Montevideo 1941

♣ **≜** Å Å Å Å Å

Un apéndice a la 14^a partida entre Krámnik y Kaspárov

GM Miguel Illescas

Siguió:

42. ... \alphah1 43.b4 axb4 44.\alphaxb4

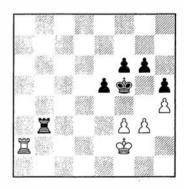
Aquí las blancas tomaron con el rey, lo que parece más débil. 44. ... 罩b1+ 45.含c4 罩a1 46.含b3 含b8 47.罩g7 含c8 48.罩g2 含c7 49.罩a2 罩b1+ 50.含c4 含d6 51.a5 bxa5 52.罩xa5

Se acordaron tablas, unas jugadas después.

△ ZUIDEMA **★** HORT

Orebro 1966

En este final las blancas se defendieron débilmente, aunque de todas formas tuvieron muy buenas posibilidades de hacer tablas.



50.**ℤc**2

Como ya deben conocer los lectores, en este final las torres deben atacar al ejército enemigo desde atrás. Por tanto, lo correcto era 50.\(\mathbb{Z} \) a8!

LI C

62. \(\bar{\pma} \) \(

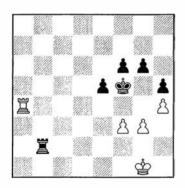
82.g4 If2+83.含g3 含f1 84. Ie8 e1豐 85. Ixe1+含xe1 86.g5 含e2 87.含g4含e3 88.g6含e4 89.含g5含e5 y las negras ganan.

82. ... \(\begin{align*} \text{81.} \\ \text{\te\tint{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text

Después de todo, las negras tuvieron que recorrer un largo camino para ganar esta partida. Por otra parte, es probable que las blancas omitieran algunas oportunidades de hacer tablas. (0-1).

A RYC ▲ CIOCALTEA Kislovodsk 1968

En esta partida las negras intentaron otra disposición de piezas, aunque sin éxito.



46.... \(\bar{\pmatrix} \) b6 47.\(\pmatrix \) f2 \(\pma \) e6 48.\(\bar{\pmatrix} \) a8 f5 49.\(\bar{\pmatrix} \) a4 \(\bar{\pmatrix} \) c6 50.\(\bar{\pmatrix} \) a8 e4 51.fxe4 fxe4 52.\(\pma \) e3 \(\bar{\pmatrix} \) c3+53.\(\pma \) xe4\(\bar{\pmatrix} \) xg3 54.\(\bar{\pmatrix} \) a6+ \(\pma \) f7 55.\(\pma \) e5 \(\pma \) g7 56.\(\bar{\pmatrix} \) a7+\(\pma \) h6 57.\(\bar{\pmatrix} \) a4 \(\bar{\pmatrix} \) g1 58.\(\bar{\pmatrix} \) b4\(\bar{\pmatrix} \) f1 59.\(\bar{\pmatrix} \) f4 \(\bar{\pmatrix} \) g1 60.\(\bar{\pmatrix} \) b4

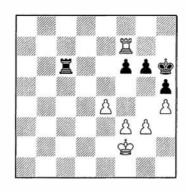
Y fue tablas jugadas más tarde.

∆ PANNO

▲ DE LA VEGA

Buenos Aires 1975

En esta partida el rey negro está peor colocado.



39. ... g5

Las negras tratan de jugar activamente.

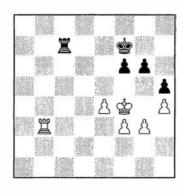
40.hxg5+ \$\dig xg5 41. 国d7 国a6 42. \$\dig g2 \$\dig g6 43.f4

La estructura de peones es aquí muy favorable a las blancas.

Las negras se rindieron (1-0). Buena técnica del GM Oscar Panno.

A CASPER ▲ SMEJKAL

Leipzig 1977



55.g4 hxg4 56.fxg4 罩c1 57.g5 罩f1+

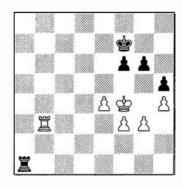
¿No les resulta familiar? 58.\$g3\$g1+59.\$f4\$f1+60.\$e3 \$\bar{2}\$h1 61.\$d4 fxg5 62.hxg5\$\bar{2}\$g1 63.\$d5\$\bar{2}\$xg5+64.e5\$\bar{2}\$g1 65.\$\bar{2}\$b7+ Tablas.

A EKSTROEM

▲ GOBET

Campeonato de Suiza 1988

¡Otra más!

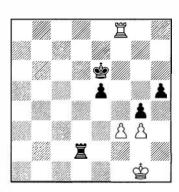


Tablas.

A FASTBERG

▲ HAKULINENJyvaskyla 1994

Aquí tenemos la misma posición que en la partida Krámnik-Kaspárov, con la única diferencia de que la torre negra está en d2, en lugar de a2.



64.f4

Otro plan, que aquí resulta debido, precisamente a que la torre negra está en d2, y por ello el rey negro no puede cruzar la columna d.

64. ... exf4

64. ... e4 65.罩e8+ 堂d5?? 66.罩d8+.

65. 基xf4

Y al final terminó en tablas.

40

C

Carta abierta de Gélfand



«En recientes entrevistas en Kasparovchess.ru y en el diario ruso *Sport Express*, el Sr. Kaspárov efectúa algunas declaraciones acerca de mi papel en su match contra Vladímir Krámnik y me gustaría clarificar algunas cosas. Al citar a Kaspárov realizaré mi propia traducción del ruso, al no estar disponible en otros idiomas.

El Sr. Kaspárov afirma que puesto que nos entrenamos juntos en 1998, eso debería obligarme a no trabajar con ningún otro jugador del mundo. Sin embargo, yo nunca fui su entrenador (ni de ningún otro jugador), sino que trabajé con él en calidad de oponente-sparring, lo mismo que él conmigo. A lo largo de mi carrera he tenido numerosos sparrings (que es la forma más habitual en que trabajan los jugadores de elite, lo que les permite enriquecer e intercambiar sus ideas con las de otro porque, además, pocos pueden permitirse un entrenador habitual.) No hay que decir que las ideas halladas en los análisis conjuntos

nunca deben ser compartidas con una tercera persona, y la posibilidad de vulnerar esta regla jamás se me pasó por la cabeza.

Dice el Sr. Kaspárov: «Que la gente trabaje por dinero no tiene nada de malo. Así trabajó Krámnik en mi equipo durante mi match con Anand... Sin embargo... algunos de sus colegas (de Krámnik) le han estado ayudando, sobre todo debido a 'sentimientos especialmente cálidos' hacia mí. Esto es algo que no encaja en mi código ético. En mi opinión, Gélfand tiene un código distinto.» Esta declaración muestra claramente que el gran excampeón del mundo obviamente desconoce lo que significa la amistad. En este sentido, sólo puedo sentir lástima por él.

En otro lugar dice: «El (Gélfand) ha vulnerado todos los principios morales.» Quisiera responder a estas acusaciones sin fundamento.

Durante los ocho últimos años he estado intercambiando ideas con Vladímir Krámnik, ayudándonos uno al otro en la preparación

Acerca de las declaraciones de Kaspárov sobre el match de Londres

para distintos torneos, así como durante los torneos en que participamos ambos. Dondequiera que estemos jugando torneos, solemos ayudarnos uno al otro por medio del teléfono. Aprovecho, pues, la ocasión para agradecerle públicamente a Vladímir las innumerables ideas de que me ha hecho partícipe y que me han ayudado a ganar muchas partidas. Esto lo sabe todo el mundo del ajedrez, incluido Gari Kaspárov. El propio Gari Kimóvich, en sus entrevistas. me incluyó entre los asesores de Krámnik durante el match Krámnik-Shírov, cuando en realidad no actué como segundo de Krámnik durante aquel encuentro, ni tampoco tomé parte en ninguna de las sesiones de entrenamiento que llevó a cabo antes y justo después de finalizar el match Krámnik-Shírov. En cuanto a las diferencias relativas a un código ético, el Sr. Kaspárov ciertamente demostró su tesis en el torneo de

Novgorod 1997, cuando Vladímir tenía que ganarme en la última ronda para alcanzar a Gari y ganar el torneo por el sistema de desempate. Tras hacertablas rápidamente su propia partida, Kaspárov comenzó a decir en público, v ante la prensa, que la partida entre Krámnik y yo estaba amañada y que yo iba a perder, para permitir que mi amigo ganase el torneo. Afortunadamente, tras siete horas de una extenuante defensa, conseguí hacer tablas en aquella partida. No obstante, Krámnik y yo seguimos esperando las excusas de Kaspárov.

En las entrevistas mencionadas, Kaspárov me atribuye la novedad de la sexta partida y \$\frac{1}{2}\$ e2 en algún momento (supongo que en la 12ª partida). Tengo que tomarlo como un cumplido, puesto que me sentiría orgulloso de tales novedades teóricas. Sin embargo, debo decir que son fruto de la preparación de Vladímir Krámnik y de sus

tres magníficos segundos, y que la primera vez que vi dichas novedades fue al analizar las partidas del match.

Al final de su entrevista en Sport Express, el Sr. Kaspárov dice: «Ha llegado la hora del mercado pragmático. ¿Cuánto vale su empresa?, ¿cuánto valen sus acciones?... Y ha llegado al mundo del ajedrez un campeón que simboliza esta actitud cínica y pragmática... A muchos no les gustan las partidas de Krámnik, porque no le producen placer a la gente.» Ataques de poca monta, pero en cualquier caso me gustaría conocer algunos nombres de aquellos a quienes, según revela Gari Kimóvich, no les gustan las partidas de Krámnik. A mí sí me gustan, como le gustaban al propio Kaspárov hace tan sólo unos me-

> **Borís Gélfand** 20 Noviembre 2000

Almanaque de Ajedrez Internacional 2001

A primeros de diciembre sale a la venta el segundo Almanaque de Ajedrez Internacional 2001, de José María Gutiérrez Dopino. Asi como un librito, tipo Agenda, conteniendo información y fechas de torneos para todos los ajedrecistas.

Cada hoja del mes trae 2/3 fotos de Torneos importantes de Europa, de organizadores, jugadores de ajedrez, locales de juego, ciudades y esponsores. Así como números de teléfonos de Federaciones detras de cada hoja de cada mes vienen las direcciones de Torneos de ajedrez más importantes de esos meses.

Esta es la mejor información para su planificación de Torneos, con direcciones, fechas, premios, etc. ¡También muy interesante para coleccionistas de motivos de ajedrez!

Distribuidor en España:

Sistemco, c/ Fermin Caballero,64, 28034 Madrid Tel. 91 738 40 44 y fax 91 738 01 16

51

Ultima hora

• Rusia ganó la Olimpiada

A pesar de la ausencia de las grandes «K» (Kaspárov, Krámnik y Kárpov), Rusia conquistó la medalla de oro en la 34→ Olimpiada, que se desarrolló en Estambul. El equipo ruso estuvo formado por Jálifman, Svídler, Morozévich, Rublevsky, Sakáev y Grischuk. Alemania, que realizó una gran competición, conquistó la medalla de plata, y Ucrania, la de bronce, aunque empatada a puntos con Hungría. El equipo húngaro era

uno de los grandes favoritos, con un plantel impresionante: Leko, Judit Polgar, Almasi y el veterano Portisch, entre otros.

España no respondió a las expectativas despertadas, finalizando en el puesto 23 (salía como nº 16 del ranking).

China ganó con autoridad la Olimpiada Femenina, pues marchó en cabeza la mayor parte del torneo. Las georgianas fueron segundas y las rusas terceras. España, que estaba teniendo una muy buena actuación, bajó en las últimas rondas, para clasificarse, finalmente, en el 25º lugar.

Amplio reportaje en el próximo número.

• El Mundial FIDE

Al cierre sigue disputándose, en Nueva Delhi (India), el Campeonato Mundial FIDE, por el sistema eliminatorio introducido en Las Vegas en 1999.

El único representante espa-

ñol, Alexei Shírov, ha eliminado a Borís Gélfand en octavos de final. Las dos partidas iniciales finalizaron en tablas, pero en el desempate Shírov se impuso en la primera, con tablas en la segunda. Los resultados de los demás encuentros fueron: Adams eliminó a Svídler, Topálov a Dréiev, Grischuk (¡el más joven del mundial, con 17 años!) a Ehlvest, Anand a Macieja, Jálifman a Leitao, Baréiev a Gulko, y la gran sorpresa: Tkáchiev a Morozévich.

Entre las sorpresas de las primeras eliminatorias, figura la de Lautier, a manos del joven brasileño Leitao, y la relativa de Ivanchuk, superado por Jaan Ehlvest.

Los emparejamientos de cuartos de final son los siguientes: Anand-Jálifman, Adams-Topálov, Tkáchiev-Grischuk y Shírov-Baréiev.

En el femenino, Qin eliminó a Peptan, Máric a Skripchenko, Jun a Yúkova, y Kovalévskaia a Peng. Las semifinales son: Xie Jun-Kovalévskaia y Qin-Máric.

TEORIA

Revista técnica (bimestral) dirigida por el GM Jesús de la Villa

Contenido número 27:

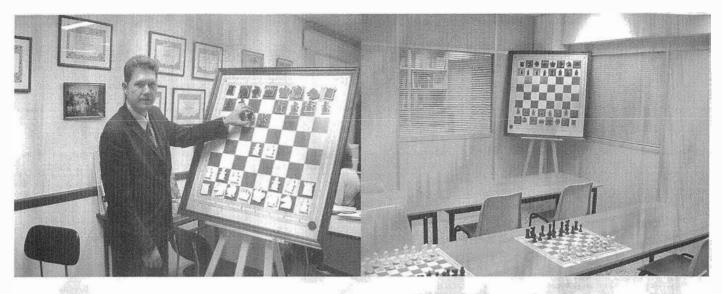
- Táctica salvaje en los Cuatro Peones de la Alekhine
- Variante Portuguesa
- Gambito Volga
- Senderos ocultos en la Apertura Italiana

Ejemplar suelto: 375 ptas.

Suscripción (6 números): 1.950 ptas.

JAQUE, tfno. 91 522 59 60, fax 91 522 27 54

52





DAMI es la Escuela de Ajedrez Miguel Illescas, que desde el mes de septiembre ofrece sus nuevas instalaciones con el equipamiento más moderno y los mejores programas formativos.

EDAM

Por fin a tu alcance los mejores profesores y entrenadores de ajedrez al mejor precio

GM Miguel Illescas GM Amador Rodríguez MI Josep Oms, Angel Martín, Michael **Monitores EDAMI**

Ucursos infantiles

También ponemos a tu disposición:

Clases Particulares Cursos formación Monitores FEDA Clases de informática aplicada al ajedrez Conferencias Magistrales, Simultáneas y Torneos

Asesoramiento especializado

Sea cual sea tu nivel en EDAMI tenemos un entrenamiento a tu medida

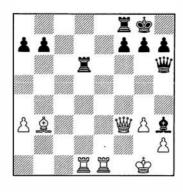
Y para nuestros alumnos de toda España: cursos por email. Solicita información.

C/ Fco. Giner 42- 08012 Barcelona Tel. 93 238 53 52 - Fax: 93 415 40 93 Email. info@edamı.com www.edami.com

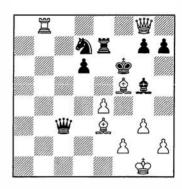
Escuela de ajedrez Miguel Illescas

En este anuncio hay algo fuera de lugar. Descubrelo y participa en el lugar. Descubrelo y digital. Envia tu sorteo de un reloj digital. Envia tu sorteo de un EDAMI



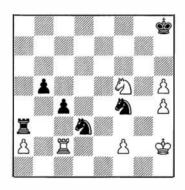


1. Blancas juegan y ganan

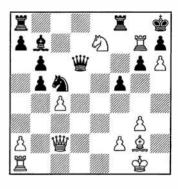


5. Blancas juegan y ganan

Maestros argentinos



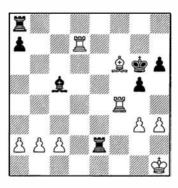
2. Negras juegan y ganan



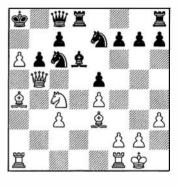
6. Blancas juegan y ganan

54

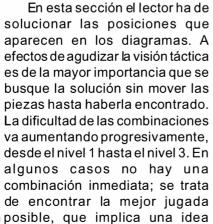
Luis Eceizabarrena

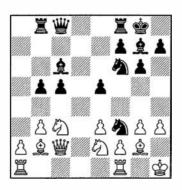


3. Blancas juegan y dan mate en 3

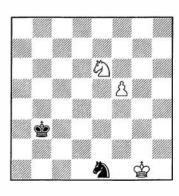


7. Blancas juegan y ganan





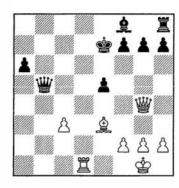
4. Negras juegan y ganan



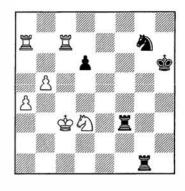
8. Blancas juegan y ganan

H K

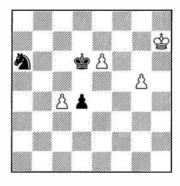
brillante.



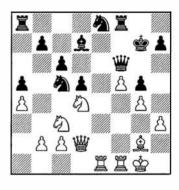
9. Blancas juegan y ganan



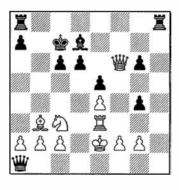
13. Blancas juegan y ganan



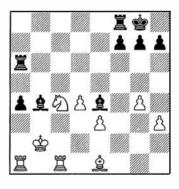
10. Blancas juegan y ganan



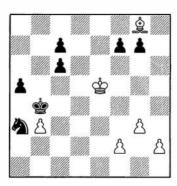
14. Blancas juegan y ganan



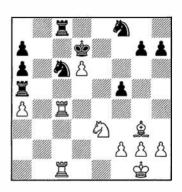
11. Blancas juegan y ganan



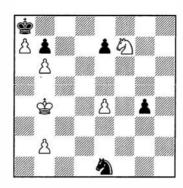
15. Negras juegan y ganan



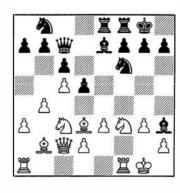
12. Negras juegan y ganan



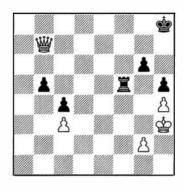
16. Blancas juegan y ganan



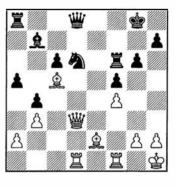
17. Blancas juegan y ganan



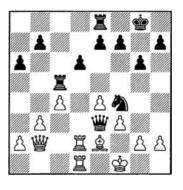
21. Blancas juegan y ganan



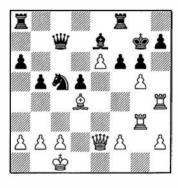
18. Blancas juegan y ganan



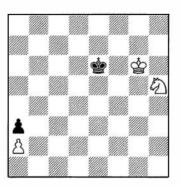
22. Blancas juegan y ganan



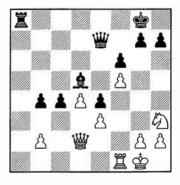
19. Negras juegan y ganan



23. Blancas juegan y ganan



20. Blancas juegan y ganan



24. Negras juegan y ganan



NIVEL 1

Solución nº 1 1.**쌀xf7+!** (1-0). Si 1. ... 罩xf7, 2.冨e8++. Pleci-Puharré, Buenos Aires 1929.

Solución nº 2 1. ... 包e1! (0-1).Si 2.罩c1, 2. ... 罩h3+ 3.鸷g1 包f3+ 4.鸷f1 罩h1++. Piro-Pilnik, Buenos Aires 1945.

Solución nº 3 1.罩g7+ 曾h5 2.罩h4+!! gxh4 3.g4++.Rebizzo-O.Montiel, Campeonato de Argentina 1947.

Solución nº 4 1. ... 包e1!! (0-1). Si 2.罩xe1, 2. ... 豐xh3+! 3.鸷g1 豐xg2++. Marini-Reinhardt, Campeonato de Argentina 1955-1956.

Solución nº 5 1.罩f8+! ②xf8 2.豐xf8+ �e5 3.f4+ (1-0). Panno-Barcza, Olimpiada de Munich 1958.

Solución nº 6 1.**三g8+!** (1-0). Si 1. ... **三**xg8, 2.**쌀**c3+, etc. Julio Bolbochán-A.Rocha, Zonal Sudamericano 1966.

Solución nº 7 1.豐xc6+! ②xc6 2.鱼xc6+ 含a7 3.鱼b7 (1-0). Si 3. ... 豐d7, 4.②a5, etc. Szmetan-Foguelman, Campeonato de Argentina 1976.

Solución nº 8 1. ②d4+! (hay que evitar ... ②f3+, que controlaría el avance del peón blanco)1. ... �c42.f6(1-0). Sorin-Akesson, Cappelle-la-Grande 2000.

NIVEL 2

Solución nº 9 1.≝f5!!(1-0). No hay defensa contra 2.≜c5+! Julio Bolbochán-Evans, Olimpiada de Helsinki 1952.

Solución nº 10 1.g6 ②c7 2.g7 ②e8 3.c5+ 含e7 (si 3.... 含xc5 4.含g6, y si 3.... 含xe6, 4.g8營+) 4.c6! 含d6 5.e7! 含xe7 6.c7! 含xd7 7.c8營+! 含xc8 8.g8營 y ganan. Estudio de Eduardo Iriarte, *Ajedrez*, 1956.

Solución nº 11 1.②d5+! �b7 (1.... cxd5 2.罩c3+) 2.豐xd6罩ad8 3.豐b4+�c8 4.皇c4 cxd5 5.豐c5+ (1-0). Horacio García-Piro, Buenos Aires 1969.

Solución nº 12 1.... ②c4+!! 2.bxc4 c5! 3. 逾xf7 a4 4. 逾g6 a3 5. 逾b1 增b3 6.h4 增b2 7. 逾a2 增xa2 (0-1). R.García-Rubinetti, Campeonato de Argentina 1972.

Solución nº 13 1.ℤxg7! ℤxg7 2.ℤxg7 ঔxg7 3.b6 ℤf8 4.a5 ℤb8 5.⊘b4! (1-0). Debarnot-Haïk, Maspalomas 1976.

Solución nº 14 1.②e6+! 全xe6 2.fxe6 營e7 3.罩f7+! 罩xf7 4.exf7 營xf7 5.營d4+ 營f6 6.營xc5(1-0). Hoffman-Schweber, Buenos Aires 1987.

Solución nº 15 1. ... a3! 2.②xa3 ②xe1 3.Ïxe1 Ic8 4.Ïac1 Ib8+(0-1). Z.Polgar-Cámpora, Villarrobledo 1993.

Solución nº 16 1.**□b1 ②d8** 2.**□c7+ □xc7** 3.dxc7 **②c6** 4.**□b8**(1-0). Giaccio-Sjodahl, Nigrán 1993.

NIVEL 3

Solución nº 17
1.፟②d8! (amenaza 2.ఄ②e6 y 3.②c7++) 1. ... ②d3+ 2.ఄ\$b5 ②f4
3.②c6! g3 4.②b4! g2 5.②a6! ②e6
6.②c7+②xc7 7.bxc7 g1 ♥ 8.c8 ♥ + \$xa7 9. ♥ c5+y ganan. Estudio de Luciano W. Cámara, El Ajedrez Argentino, 1953.

Solución nº 18 1.g4! hxg4+ 2.७xg4 ७g8 3.₩e7! **国h5** (si 3. ... 含h8, 4.h5!! **国**xh5 5.豐f7!!) **4.**含f4 **国**f5+ 5.含e3 **国h5 6.**含d2**国**f57.含c1**国**f1+ **8.**含b2**I**f2+ **9.**含a3**I**f5 **10.**含b4**I**h5 **11.**豐d7!! (1-0). Se amenaza 12.豐xb5!!, y no vale 11. ... **I**xh4?, a causa de 12.豐d8+. Panno-Maderna, Zonal de Buenos Aires 1954.

Solución № 20
1.ᡚg3! �e5 2.ᡚf1!! �d4 3.�f5 �c3 4.�e4 �b2 5.�d3 �xa2
6.�c2 �a1 7.ᡚd2 �a2 8.ᡚe4 (también vale 8.ᡚf3-d4-e2) 8. ... �a1 9.ᡚc5 �a2 10.ᡚd3 �a1
11.ᡚc1 a2 12.ᡚb3++. Estudio de Julio C. Saadi, El Ajedrez Argentino, 1956.

Solución nº 21 1.②g5!! ②xf1 2.②h7+ �h8 3.罩xf1 ②bd7 4.②e2 ②d8 5.豐f5 罩e5 6.豐h3 罩xg5 7.罩xf6! ②xf6 8.②xf6 (1-0). Najdorf-Rossetto, Buenos Aires 1968.

Solución nº 22 1.營xd6! 罩xd6 2.還xd6 營h4 3.食c4+含g7 4.還d7+含h6 5.兔e7! 兔c8 6.兔f8+含h5 7.還h7+含g4 8.兔e2++. Quinteros-Puc, Nis 1970.

Solución nº 23 1.豐h5!! 公d3+ 2.曾b1 gxh5 3.gxf6+ 曾h8 4.fxe7+! (si 4.f7+?, 4. ... 公e5) 4. ... 公e5 5.exf8豐+ 互xf8 6.互xh5 互xf2 7.鱼xf2! (1-0). Y no 7.鱼xe5+??, por 7. ... 豐xe5! 8.互xe5 互f1+, que lleva al mate. Szmetan-G.García, Torremolinos

ABIERTOS

BARCELONA

17 diciembre

Campeonato de Ajedrez Activo XI Torneo Int. Ciutat Barcelona 10 rondas a 20 min. por jug. Premios: 1º 225.000, 2º 140.000, 3º 90.000 etc.

Inscripción: 3.500 pts.; +60 y -16, 1,500. MI y GM gratis

Federación Catalana de Ajedrez Tfno. 93 318 59 26

Fax 93 412 50 97

Mail: federació@fcde.net

ROQUETAS (Almería)

2 - 6 enero

XII Abierto «Villa de Roquetas» S.Suizo, 8 rondas (2 h. finish) Válido Elo FIDE y Nacional Premios: Más de 800.000 ptas. en los 20 premios; 1º 125.000 etc. Inscr.: 3.000 ptas. Elo Nac.; resto 5.000. Devolución insc. a los que hagan bloque. Gratis Elo FIDE. Fecha límite: 31/12. Plazas limit. Tfnos. 950 32 12 94 (22 a 23 hs.) En fiestas de Navidad, tfno. 653 24 80 65 y 658 56 71 77

LINARES (Jaén)

8 - 18 enero

8º Abierto Int. «Anibal» S.Suizo, 11 rondas Premios: 1º. 1.000.000 pts.; 2º

Premios: 1º. 1.000.000 pts.; 2º 500.000, 3º 250.000 etc. 50º 25.000

Inscripción: 7.500 pts. hasta el 31/12; 10.000 a partir del 1/1/2001 Tfcia. Banco de Andalucía, cta. nº 0004/3270/84/0601005803 Srta. Flori, tfno. 953 65 04 00 linareschess@wanadoo.es linareschess@teleline.es

• SEVILLA

12 - 20 enero

XXVI Abierto Int. «Cdad. Sevilla» Premios: 1º 300.000 pts., 2º 200.000, 3º 125.000, etc. Inscripción: 5.000 pts., locales 4.000, inf. 2.500. Ingreso en BBVA cc nº 0182/6005/23/0010655471 Jugad. inv.: GM Elo +2500 y MI Elo +2400, ayuda aloj/viaje y MF Elo +2300, ayuda viaje. Plazas lim. Federación Sevilla de Ajedrez c/ Benidorm, 5 - 41001 Sevilla Tfno. 95 422 09 54 Fax 95 412 35 15 Móvil 606 14 70 23

UBEDA (Jaén)

21 - 30 enero

6º Abierto Int. «Ciudad de Ubeda» S.Suizo, 10 rondas Premios: 1º 500.000 pts.; 2º 250.000, 3° 150.000, etc. 50° 50.000

Inscripción: 7.500 pts. hasta el 31/12; 10.000 a partir del 1/1/2001 Tfcia. Banco de Andalucía, cta. nº 0004/3270/84/0601005803 Srta. Tana, tfno. 953 79 10 12 linareschess@wanadoo.es linareschess@teleline.es

• CORIA DEL RIO (Sevilla)

14 - 22 febrero

VII Abierto Int. «Villa Coria del Río» Premios: 1º 125.000 pts., 2º 70.000, 3º 50.000 etc.

Inscripción: 1.500 pts., locales 1.000, inf. 500. Jugad. inv.: GM Elo +2500 y MI Elo +2400, ayuda aloj/viaje y MF Elo +2300, ayuda viaje. Plazas limitadas Federación Sevilla de Ajedrez c/ Benidorm, 5 - 41001 Sevilla Tfno. 95 422 09 54

Fax 95 412 35 15 Móvil 606 14 70 23

MALAGA

23 febrero - 3 marzo

IV Abto. Int. Málaga de Ajedrez Premios: 1.300.000 pts. total; 1º 240.000, 2º 185.000, 3º 160.000, 4º 130.000, 5º 90.000, etc. 16º Premios por tramos de Elo y juveniles, cadetes y locales Inscripción: 4.500 pts. GM, MI y jug. Elo FIDE +2300, gratis. Cta. nº 3072/0351/13/0201392432 Tfns. 952 26 31 95 y 649 13 46 60 Fax 952 26 31 95



Nuevos teléfonos de atención al público:

Tfno. 91 522 59 60 Fax 91 522 27 54

Disfrute de todas las prestaciones de un reloj digital por el precio de un analógico...



... por ;; 7.900.- pts!!



El reloj digital CV reune todas las prestaciones que demandan aficionados y profesionales. CV dispone de todos los niveles de juego homologados por la Federación Internacional (FIDE) para pruebas oficiales, y de las modalidades Fischer, Bronstein, Blitz, Gong, etc. El reloj digital CV tiene un año de garantia.

Pedidos:

JAQUE

Telf. 91 522 59 60 - 96 382 28 75 E.mail.: jaque@jaque. tv Martín el Humano, 30 - 1° - 1ª 46008 - Valencia





COMPUTADORAS DE NUEVA GENERACION PARA PROFESIONALES

AQUAMARINE RISC II



21.900 Ptas.



ESTIMATED ELO

EMERALD CLASIC



PROCESADOR RISC

- 32 K BYTE ROM
- · 8 K BIT ROM
- PANTALLA INFORMATIVA (CONTROL TIEMPOS, **EVALUACIONES**)
- DERROTA AL 96% DE TODOS LOS AIEDRECISTAS

P.V.P.: 39.900 Ptas.

- PROCESADOR ¡¡RISC H8!!
- VELOCIDAD 26,6 MHZ
- 13.000 POSICIONES APERTURA

IMPRESIONANTE JUEGO TACTICO COMBINATIVO

INSUPERABLE RELACION PRECIO CALIDAD

NOVAG UNIVERSAL CHESS BOARD



LA CONEXION PERFECTA

Combina fuerza con belleza, portabilidad con facilidad de manejo, versatilidad con

Va incluido uno de los módulos electrónicos más potentes del mercado, pero se puede anular y utilizar en su lugar en PC con programas como el WChess, Fritz, Genius, etc.

- 64 K BYTE ROM + 128 K BIT RAM
- 288 K BIT PARA APERTURAS.
- 118 K BYTE PARA HAST TABLE
- · Tablero y piezas de madera
- · Reconocimiento sensorial sin pulsación
- · 4 Leds por casilla

El módulo de la UNIVERSAL se puede utilizar independientemente como computado de viaje (SAPPHIRE).

IISOLICITE INFORMACION SIN COMPROMISO EN NUESTRA CENTRAL!!

Teléfono de consulta: 609 038 038